La rivista per PLAYSTATION più venduta in Italia! #61

Anno V - N° 13 (61) • Natale 2010 • Periodicità: mensile

Play generation






SPECIALE NATALE

- I migliori giochi al miglior prezzo
- Le migliori special edition
- I regali imperdibili



» SPECIALE

LA GRANDE AVVENTURA

Dragon Age II, Hunted, Trine II, Mass Effect 2, ISDA: La Guerra del Nord



» GIOCATI

LA GUERRA CHE VERRÀ

Un 2011 esplosivo con Homefront, Killzone 3, Bulletstorm, Crysis 2, Deus Ex HR

ESCLUSIVA ASSOLUTA!

DEAD SPACE 2

Un 2011 da brivido con il nuovo capolavoro horror di EA Games!



IN REGALO L'ESCLUSIVO CALENDARIO 2011 CON I TUOI EROI PREFERITI:

Metal Gear Rising • Crysis 2
Mass Effect 2 • Killzone 3
Marvel VS Capcom 3
e tanti altri...

ISTRUZIONI PER L'USO

POCHE, SEMPLICI DRITTE PER UTILIZZARE AL MEGLIO TUTTE LE FUNZIONALITÀ DI PLAYGENERATION SU IPAD

edicola
scegli quale numero
di *PlayGeneration* scaricare

vai alla prima pagina

vai all'ultima pagina

solo testo
"tocca" qui per leggere solo
il testo presente nell'articolo

menu verticale
ti presenta il sommario del
numero diviso per argomenti;
puoi effettuare una ricerca
full text per parola chiave



menu orizzontale
visualizza il sommario
del numero per immagini
con tutte le pagine



condividi
hai letto o visto qualcosa che
vuoi subito condividere con gli
amici dei tuoi network?
Facile, "tocca" qui!



ruota
puoi girare il tuo iPad in ogni
senso, verticale o orizzontale
e il contenuto si adeguerà
immediatamente al senso di
lettura desiderato



cambio pagina
le pagine di *PlayGeneration*
scorrono semplicemente
sfiorando con un dito
lo schermo



zoom
arrivare al dettaglio di un'immagine o di una frase è immediato:
basta allargare il pollice e l'indice
con un movimento continuo
o con il doppio tap



contenuti extra
all'interno della rivista icone
colorate ti segnalano la presenza
di contenuti aggiuntivi: gallerie
fotografiche, video, interviste...

SOMMARIO #61



REPORTAGE

PAGINA 06

IN COPERTINA
DEAD SPACE 2

Forse nello spazio nessuno potrà sentirti urlare, ma di sicuro in casa tua sentiranno le tue urla di terrore mentre giochi a *Dead Space 2*, degno sequel di uno dei migliori survival horror mai usciti.



PAGINA 10

» SPECIALE REGALI. Tanti consigli! Non perdere l'opportunità di regalare le migliori periferiche e i gadget più esaltanti del momento... o di comprarli per te!



PAGINA 38

» REPORTAGE Fantasy. Fantasy e videogiochi: tutti i volti di uno dei generi più amati di sempre.



PAGINA 74

» A CONFRONTO Sparatutto. Una vera e propria battaglia tra i titoli migliori del genere, analizzati in base a realismo, ambientazione, atmosfera e giocabilità.

Dubbi? Curiosità? Contatta la redazione!
www.playgen.it



Scopri come accedere al finale segreto di *Birth by Sleep* nella seconda (e ultima) parte della nostra guida.

EDITORIALE

COSA VUOI PER NATALE? TUTTO!

Finalmente ci siamo. Perché c'è un periodo dell'anno, un periodo ben preciso, in cui parenti e amici ti regalano le cose. O al limite te le regali da solo, ma ti sembra comunque giusto farlo. Quel periodo si chiama convenzionalmente da un po' di tempo "Natale", e per celebrarlo nel migliore dei modi, come ogni anno la ciurma di PlayGen ha approntato per te un numero speciale, con tutto quello che devi sapere per farti regalare o regalarti i giochi, i gadget, le special edition, i titoli Platinum (massima qualità al minimo prezzo), le periferiche più giuste in circolazione e far schiattare d'invidia gli amici. Perché a Natale, come noto, tocca essere tutti più buoni. Ma al di là del mega-super-iper-giga speciale natalizio, confezionato con cura e amore, il PlayGen 61 Speciale Natale che stringi tra le mani contiene anche alcune recensioni attesissime (spacca il nuovo gioco di Kratos per PSP? Hint: sì) e soprattutto l'A Confronto definitivo per gli sparatutto (*Black Ops* è davvero il miglior FPS in circolazione? Hint: sì). Perciò, caro lettore di PlayGen, goditi questo numero e passa buone vacanze con le console Sony. Noi ti lasciamo con le solite raccomandazioni di rito (non mangiare troppo panettone) e con il consiglio di scoprire la nuovissima **versione iPad di PlayGen** (vedi pagina accanto!). Ci si rilegge a fine mese con il nuovo numero. Love & peace, gente!

Alessandro Apreda

Play Generation
Nuove immagini

■ *Tron Evolution* sarà un'avventura in terza persona che servirà da collegamento tra il film del 1982 e il prossimo "Tron: Legacy".

TRON EVOLUTION | PS3 | AZIONE/AVVENTURA | DISNEY | IMMINENTE

Tron Evolution

L'AVVENTURA INIZIA NELLA TUA **CONSOLE**...

Nel 1982 Disney lanciò nei cinema di tutto il mondo uno dei film più avveniristici della storia del cinama: "Tron". La storia narrava le vicende di un programmatore che, riuscito a penetrare all'interno di un computer, scopriva che i programmi possiedono una propria identità e addirittura una loro coscienza. Gli effetti speciali utilizzati (fu infatti il primo film nella storia a utilizzare grafica computerizzata) e scelte di stile come le fantastiche "lightcycle" o i combattimenti con i dischi, fecero di questa pellicola un cult, che fa ora il suo ritorno nei cinema con "Tron: Legacy". Naturalmente, l'uscita del film è accompagnata da un gioco su licenza che farà da ponte tra il film originale e "Legacy". Se riguardo alla trama il riserbo è assoluto, strutturalmente il gioco sarà un action adventure in terza persona in stile *Prince of Persia*, con spettacolari combattimento sui dischi e livelli nei quali protagoniste indiscusse saranno le moto di luce e i carri armati (anch'essi apparsi nel primo film). *Tron Evolution*, insomma, sembra uscire dallo stereotipo del tie in pedestre grazie a una buona varietà di situazioni e a una realizzazione più curata della media. La grafica è fedele a quella del film (con blu e bianco come colori predominanti e i virus in arancione), compatibile con la tecnologia 3D e con il supporto al Move. Non mancherà una modalità multiplayer con la quale gareggiare sulle moto, sui carri armati o combattere con i dischi, facendo evolvere il proprio personaggio grazie a un sistema di punti esperienza.

■ Le moto di luce torneranno a essere uno degli elementi più intriganti, sia nel nuovo gioco (*Tron Evolution*), sia nel film "Tron: Legacy".



Il tuo disco d'identità ti permetterà di combattere contro i virus, le guardie e le sentinelle in duelli molto spettacolari.



I protagonisti del film compariranno anche nel gioco, ma sui dettagli della trama siamo stati comprensibilmente invitati a glissare.



Nel cuore del tuo PC si gioca sporco. Non aspettarti cortesie durante i testa a testa, anzi: colpisci duro e per primo...



I controlli delle fasi di corsa sono tra i pochi aspetti che non ci hanno convinto appieno. A tratti le moto sono davvero rigide.



I duelli con i dischi sono tra i momenti più spettacolari del gioco. Pensare che l'ultima volta che li abbiamo giocati è stato su Atari 2600.

IL TERMOMETRO



SALE

LA MAGIA DI NASALE

Da quel che rimane della redazza dopo le lavorazioni naSalizie e dal nuovo, fiammante gatto buffo del Duffo, felici auguri di uno spettabile naSale. Magnate, pwnate, consumate i joypad e fate i bravi, che ci si rivede con un'altra ricca fetta di PlayGen il 31 dicembre, in tempo per il cenone. Burp.

OPERAZIONE GOLDFINGER

Ok, è chiaro: il "nome" *Call of Duty* vende come il pane affettato e prenutellato. E così *Black Ops* supera ogni record di vendite da qui a Marte, e Treyarch si toglie la soddisfazione di battere "i cugini" Infinity Ward in casa.

VIVA NEW VEGAS

Anche *Fallout NV* festeggia ottime vendite. Nel partecipare al gaudio generale, speriamo che parte dei guadagni siano reinvestiti in un motore grafico nuovo, 10-minuti-10 di test in più, e in un adattamento decente per il prossimo capitolo.

SCENDE

MORTI DI FATICA

Belli gli zombie, sì. Barcollanti, marci, gli si spara che è un piacere. E poi sono come la maionese, vanno su tutto: western, sparatutto, azione... Prima che li infilino anche nei puzzle game, sarà mica il caso di fermarsi?

I TROFEI BACATI

Se non fosse da piangere ci sarebbe da morir dal ridere: capita sempre più spesso che, dopo fatiche inumane, alcuni trofei non si sblocchino. Sarebbe bello avere un messaggio di errore del tipo "ma non era meglio se giocavi per divertirti?"

L'ANGOLO DI KOTICK

Poteva mancare il nostro amato ospite fisso? Dopo aver distrutto *Tony Hawk* e *Guitar Hero* (le ultime edizioni sono state un disastro commerciale) quale sarà la prossima vittima del "mungi la mucca finchè non muore"? *Call of Duty*?



ISAAC CLARKE **TORNA** AL LAVORO

DEAD SPACE 2

Più azione, ma brividi a manetta. Una Storia con la S maiuscola, ma anche la novità del multiplayer. Un seguito "da urlo" per il miglior survival horror degli ultimi anni.

Sono trascorsi due anni da quando Isaac Clarke si è affacciato sul mondo dei videogiochi, portando alla ribalta Visceral Games e mostrando come il survival horror vero, quello fatto di ritmi e atmosfera, salti e sudore freddo, non fosse morto con la svolta action di Resident Evil. Nonostante un inizio lento, il successo di critica e il passaparola tra utenti sono valsi a *Dead Space* la bella cifra di due milioni di copie vendute solo su console, e quindi la possibilità di espandere l'affascinante universo narrativo della serie. Dopo libri, fumetti e un paio di spin off per Wii e PSN, a fine gennaio arriverà finalmente il vero sequel della storia. Un seguito che, a giudicare dai livelli che abbiamo provato in esclusiva, sembra in grado di elevare all'ennesima potenza i contenuti del primo capitolo.

In *Dead Space 2* tornerai a interpretare il ruolo dello sfortunato ingegnere Isaac Clarke, trovandolo però pesantemente cambiato. Isaac ora si trova all'interno di un'enorme installazione planetaria chiamata Sprawl, e sta ancora pagando le conseguenze del suo contatto con il misterioso Marchio. Visioni, voci dall'oltretomba e l'inquietante presenza dell'ormai defunta Nicole lo perseguitano, mentre attorno a lui ancora una volta si scatena la piaga dei necromorfi. Dal punto di vista narrativo, Isaac sarà una presenza molto più forte rispetto al primo episodio: lo vedrai in volto e lo sentirai conversare con gli altri personaggi. Con questa scelta, Visceral ha voluto dare maggiore corpo allo sviluppo della storia, che si preannuncia molto più articolata, con un maggior coinvolgimento della chiesa di Unitology e del governo, sempre pronto a intromettersi quando c'è la possibilità di mettere le mani su potenziali armi quali sono i Necromorfi.

Ma le novità di *Dead Space 2* non si limitano certo allo sviluppo narra-

PS3 | SURVIVAL HORROR | EA GAMES | 28 GENNAIO

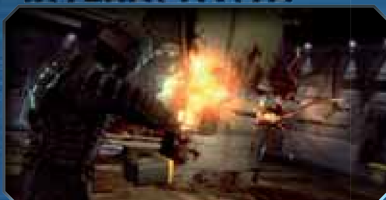
Stretto tra una nuova invasione di Necromorfi e i loschi piani di uffici governativi, Isaac dovrà darsi parecchio da fare per uscire vivo dallo Sprawl.

ESPERIENZE CHE TI CAMBIANO

Nonostante il primo *Dead Space* sia stato valutato da molti come uno dei migliori titoli del 2009, se non il migliore in assoluto, i punti migliorabili non mancavano, dalla mancanza di personalità del protagonista alla ripetitività di alcuni obiettivi, fino al backtracking a tratti eccessivo o all'interattività limitata. Visceral ha preso nota, ed è intervenuta su ciascuno di questi elementi per creare un'esperienza ancora più intensa.

DEAD SPACE

INTERATTIVITÀ



Gli oggetti sparsi in giro servivano a ben poco, se usati come armi. La cosa era particolarmente surreale nel caso delle numerose, affilate ventole.

STORIA



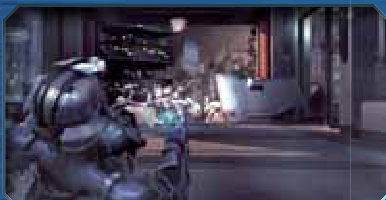
Fino alla sequenza finale, non si vedeva mai il volto di Isaac nè si sentiva la sua voce. Il protagonista avrebbe potuto anche essere un robot.

ENIGMI

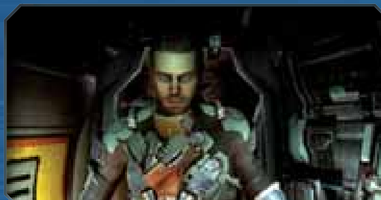


Gli enigmi consistevano spesso in una basilare manipolazione di oggetti con la telecinesi. Davvero un peccato, visto il potenziale del gioco.

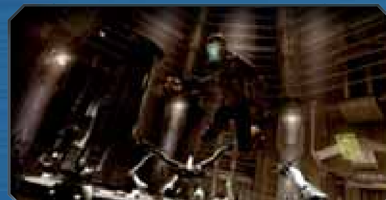
DEAD SPACE 2



Puoi strappare le braccia a un necromorfo, e impalarlo lanciandogliele contro, e usare lo scenario contro i nemici sparando ad esempio alle vetrate.



Isaac non è più spettatore passivo degli eventi. Grazie a un ritmo più calibrato e a sequenze di grande spettacolarità, la storia risulta più appassionante.



Gli enigmi comportano spesso l'uso congiunto di più poteri, e in alcuni casi dovrai usare le abilità di ingegnere di Isaac per aprire passaggi bloccati.





Il gioco dovrebbe mostrare lo sviluppo graduale del contagio, dal panico iniziale al disastro finale.

Nonostante tutte le sue novità introdotte, *Dead Space 2* non tradisce di una virgola lo spirito dell'originale.

tivo. Il gioco ci è stato presentato dagli sviluppatori come una evoluzione della serie che in qualche modo puà ricordare il leggendario film "Aliens: Scontro Finale". Questa volta il protagonista sa cosa lo aspetta ed è pronto a combattere, ma non per questo le cose si faranno semplici e l'atmosfera diventerà più rilassata. Nel corso dei nostri test, abbiamo giocato un paio di versioni dimostrative, tese a mostrare elementi particolarmente significativi del gioco, e ci siamo poi tuffati in un'esperienza più corposa, prendendo in mano il gioco vero e proprio da circa metà e procedendo per tre capitoli. L'impressione non solo è assolutamente positiva, ma ci sentiamo di tranquillizzare i fan del primo capitolo riguardo al fatto che, nonostante tutte le sue novità, *Dead Space 2* non tradisce di una virgola lo spirito dell'originale. Passeggiando per i corridoi dello Sprawl si ha a che fare con un'ambientazione molto diversa dalla Ishimura: più varia e più evocativa. Il tipo di atmosfera, però, »





In *Dead Space 2*, Isaac non è precisamente in forma smagliante. La presenza di un frammento di Marchio nel cranio lo sta portando alla follia.



Tornano i potenziamenti all'armatura e la gestione economica dell'arsenale con gli acquisti ai negozi.

Collezionare spaventi

Come ogni gioco di alto profilo (e buona parte di quelli di secondo piano, oramai), anche *Dead Space 2* offrirà una special edition su cui scialacquare i tuoi sudati risparmi. Ai giocatori PS3 europei è andata bene, perchè per accordi esclusivi con EA, potranno godersi la versione HD (compatibile con il controller Move) del buon sparatutto Wii Dead Space Extraction. Agli utenti PC e Xbox verrà offerto invece (al posto del gioco) uno splendido prendipolvere che riproduce l'arma principale del gioco, il Plasma Cutter. Preordinare la Special Edition negli USA comporta inoltre ricevere in omaggio Dead Space Ignition, il prologo PSN del gioco. Questa offerta, però, al momento non è confermata per l'Europa. Il prezzo, al momento non confermato, sembra sarà di soli 79,99 dollari (da noi 79 euro, probabilmente).



Contenuti:

- Packaging con boxart esclusivo
- Dead Space Extraction
- Codici DLC: Unitology Suit, Force Gun, Rivet Gun
- CD con colonna sonora (60 minuti) e documentario.
- Litografia dei concept art sui Necromorfi

Isaac sarà una presenza molto più forte rispetto al primo episodio: lo vedrai in volto e lo sentirai conversare con gli altri personaggi.

non è cambiato. L'eccellente lavoro sull'accompagnamento sonoro, i giochi di luci e ombre "strategici", la ricerca dell'horror viscerale fatto di disgusto, di spaventi improvvisi, di tensione accumulata in lunghi momenti di nulla garantiranno un'esperienza soddisfacente anche ai più intransigenti fan del survival horror.

In termini di meccaniche, ci sono alcune interessanti novità, legate soprattutto all'interazione con gli ambienti di gioco. Si è per esempio parlato della possibilità di sfondare alcune specifiche vetrate per sfruttare il risucchio verso l'esterno come arma contro i nemici. Un'arma a doppio taglio, che mette a rischio anche il giocatore, ma che abbiamo incontrato un paio di volte e sfruttato con gran gusto. Aumentata, poi, la complessità degli enigmi, che ora richiedono una manipolazione più articolata degli elementi dello scenario, ma soprattutto sono maggiormente elaborati. Ci è capitato, per esempio, di avere a che fare con stanze enormi in cui dovevamo destreggiarci fra stasi e telecinesi per manipolare enormi macchinari e farne combaciare i pezzi nel modo giusto, in modo da sbloccare questo o quel passaggio. Il tutto miscelato con la nuova natura del movimento a gravità zero. Se da un lato torna la possibilità di ancorarsi a pareti e soffitti per passeggiare nel vuoto, dall'altro Isaac ha guadagnato la capacità di fluttuare liberamente. Nelle situazioni a gravità zero, con una semplice pressione del tasto L3 potrai balzare verso il vuoto e ritrovarti a svolazzare in giro. Una trovata che non solo regala alcuni momenti di enorme pathos, ma aggiunge spessore a queste sezio-



Le fasi a gravità zero, durante le quali Isaac può ora svolazzare liberamente, non sono semplicissime da padroneggiare, ma aggiungono profondità al gioco.



A differenza del primo capitolo, sarà possibile salvare in qualsiasi momento, non più presso specifici terminali.



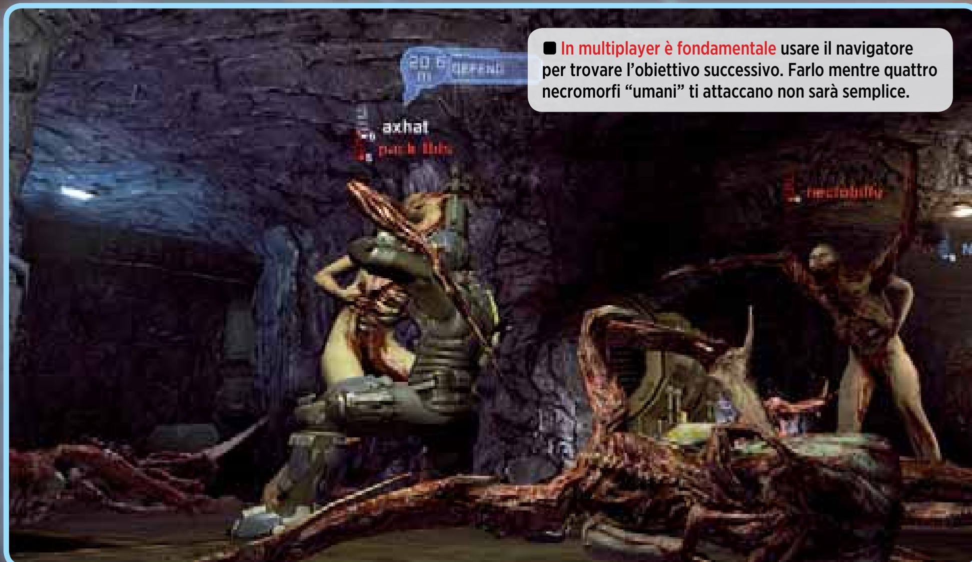
L'utilizzo dei poteri di stasi e telecinesi è molto più importante, anche per la presenza di numerosi enigmi legati alle ambientazioni.



L'ingerenza governativa nelle vicende costringerà Isaac ad affrontare anche avversari umani. Durante la nostra prova siamo stati attaccati da un elicottero d'assalto.

ni e costringe a imparare in fretta come comportarsi per gestire ostacoli, trappole e, ovviamente, necromorfi assetati di sangue.

A proposito di necromorfi: ce ne sono ovviamente di nuovi, e di ogni genere e misura: si va da enormi cumuli di carne che scagliano proiettili dalla distanza a piccoli esserini – i Pack – che attaccano in massa e gradirebbero rosicchiare la testa al povero Isaac. In mezzo, ogni possibile variazione sullo spettro della schifezza: dal disgustoso Puker, che afferra il nostro eroe e gli vomita addosso acido, allo Stalker, che presto imparerai a odiare. Il putrefatto amico saltella in giro provando a terrorizzarti con le sue grida, si nasconde dietro le strutture, fa capolino con la testa e poi si scaglia addosso ad Isaac. La situazione di gioco che si viene a creare, complice anche il fatto che – come accade per tutti i necromorfi – bisogna anche individuare il punto debole da colpire nel poco tempo a disposizione, manda davvero la tensione alle stelle. Soprattutto al primo incontro, aspettati di finire schiacciato in un angolo, con lo sguardo che sfreccia in tutte le direzioni per cercare di capire dove si sia nascosto il dannato sgorbio. Oltre a tutto quanto detto fin'ora, in *Dead Space 2* troverai anche una maggiore attenzione per la spettacolarità, con situazioni "sceneggiate" in cui mostri enormi distruggono le strutture, elicotteri del governo bersagliano Isaac e la regia virtuale fa in modo di consegnare un'esperienza cinematografica di tutto punto. Ciliegina sulla torta: il multiplayer, una variante sul tema di *Left 4 Dead* che mette di fronte squadre di quattro umani e altrettanti necromorfi. Tanta carne (morta) al fuoco, insomma, per un gioco che promette benissimo.



In multiplayer è fondamentale usare il navigatore per trovare l'obiettivo successivo. Farlo mentre quattro necromorfi "umani" ti attaccano non sarà semplice.

MACELLERIA DA COMPAGNIA

Il multiplayer di *Dead Space 2* sembra una versione semplificata di *Left 4 Dead*, l'appassionante titolo multiplayer per PC e Xbox 360. Quattro umani devono completare vari obiettivi mentre i quattro necromorfi, di razza selezionabile, cercano di fermarli. Le differenze stanno in un approccio più semplice e veloce, con partite brevi e minore quoziente tattico, ma anche nei tratti distintivi di *Dead Space:* combattere sfruttando la stasi, piuttosto che tenendo conto della peculiare natura dei necromorfi, è davvero divertente.



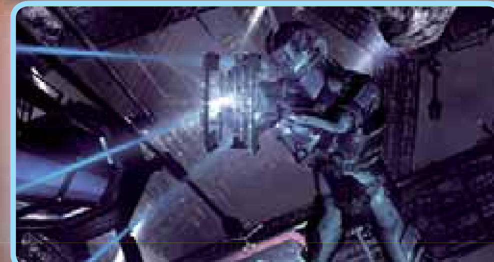
CRISI D'IDENTITÀ I giocatori della "squadra necromorfi" possono cambiare la tipologia di sgorbio controllato a ogni respawn.



FUOCO AMICO Occhio a dove spari: nei momenti di panico, non è raro centrare un compagno mentre si mira a uno sfuggente Pack.



PIANO, CHE SUDI Nella Storia, Isaac si stanca correndo. Questo limite svanisce in multiplayer, ma chi porta un oggetto è rallentato.





I MIGLIORI DONI TECNOLOGICI PER UN NATALE ALLA GRANDE!

ALLA RICERCA DEL REGALO **PERFETTO!**

L'albero è pronto, la casa è completamente addobbata e gli ultimi pastori si stanno posizionando nel presepe. Mancano solo i regali, ma niente paura. PlayGeneration ti guida nella scelta dei doni migliori con consigli e idee per tutti i portafogli...

1 PS3: sei stato abbastanza bravo da meritarla?

Il massimo dell'intrattenimento casalingo

Anche quest'anno PlayStation 3 è il regalo ideale per soddisfare la propria voglia di tecnologia. Il 2010 è stato un anno ricco di titoli di assoluto livello, con prodotti del calibro di *God of War III*, *Assassin's Creed Brotherhood*, *Gran Turismo 5*, *FIFA 11* e *Red Dead Redemption*, a cui si affiancano decine di capolavori già disponibili anche in versione economica (cui dedichiamo un intero speciale). Inoltre, se desideri vivere una diversa esperienza di gioco, puoi optare per il nuovo controller Move, basato su un sensore di movimento che ti permette di entrare nel vivo dell'azione e di coinvolgere anche i giocatori occasionali. PS3, inoltre, non è solo una console per videogiochi, ma un vero e proprio lettore multimediale che permette riprodurre CD musicali, DVD e Blu-ray, per sfruttare al massimo anche l'alta definizione. Inoltre, grazie alla possibilità di collegarsi a Internet, puoi passare istantaneamente da un gioco al tuo sito preferito. Senza dimenticare il Playstation Store, il negozio online esclusivo, sempre ricco di novità. Il costo di PS3, insomma, è ampiamente giustificato dalla sua offerta. La disponibilità di vari bundle e di promozioni legate alle festività, oltre tutto, rende il Natale il momento migliore per farsi catturare dall'universo Sony.



DA € 249,99 / SONY

GLI INDISPENSABILI: COSA COMPRARE

Stand UP3
La versione Slim di PS3 è più bella, scalda poco e consuma meno, ma le ridotte dimensioni la rendono meno stabile della versione "cicciosa". Meglio procurarsi uno stand.



€ 9,99/ATOMIC

HDMI Cable
Sony insiste a vendere una console nata per l'HD con un cavo SD. Rettifica questo orrore con questo comodo cavo Atomic, di buona qualità e dotato di connettori snodati.



€ 11,99/ATOMIC

Headset Bluetooth
Se vuoi giocare online, procurati un headset. Ce ne sono di tutti i tipi, ma quello ufficiale offre un buon compromesso qualità/prezzo e alcune funzionalità esclusive.



€ 39,99/SONY

Quando un Babbo NaSale del genere consiglia l'acquisto di una PlayStation 3, puoi solamente obbedire!

2 PSP: tutta l'azione nelle tue mani

Gioca ovunque vuoi

La console portatile Sony è la soluzione ideale per chi vuole avere sempre con sé i propri videogiochi preferiti. Attualmente è disponibile in due versioni caratterizzate da alcune differenze di rilievo. L'edizione classica adotta come principale supporto i dischi UMD, oltre a essere dotata di un ingresso per schede di memoria, da utilizzare sia per i salvataggi che per i giochi acquistati in Rete. L'edizione Go è invece equipaggiata solo con una memoria interna di 16 GB, incrementabile acquistando altre schede di memoria. Di conseguenza, può essere utilizzata esclusivamente con i giochi scaricati online (che non includono tutte le uscite, purtroppo). I titoli a disposizione per PSP stanno aumentando a dismisura negli ultimi mesi. Tra le produzioni più recenti, si segnalano *God of War: Il Fantasma di Sparta*, *Kingdom Hearts: Birth By Sleep* e *Metal Gear Solid: Peace Walker*. Più datati, ma sempre appartenenti alla sfera dei classici, *GTA: Chinatown Wars* e i puzzle game *LocoRoco* e *Patapon*.



DA € 169,99 / SONY

■ PSP offre una qualità grafica insuperabile tra le console portatili, ma soprattutto un'offerta estremamente variegata.

» GLI INDISPENSABILI: COSA COMPRARE

PSP Utility Pack 10 in 1
Tutto quello che serve: proteggi schermo, custodia, caricabatterie da auto e molto altro.



€ 24,99/ATOMIC

Memory Stick PRO Duo 4/8GB
Per musica, film o giochi dello Store, una Memory Stick è indispensabile.



€ 14,99/SANDISK

3 Schede PSN: per chi è a corto di idee

La classica mancia della nonna

Non sai quale gioco regalare a un amico? Una valida soluzione sono le schede PSN. Disponibili in tagli da 20 e da 50 euro, queste schede permettono di fare acquisti direttamente da casa, attraverso il PlayStation Store. La gamma di scelte è praticamente infinita e comprende espansioni quali *Red Dead Redemption Undead Nightmare*, titoli originali del calibro di *Flowers* e grandi classici quali *Wipeout HD*, oltre a tutti i film in alta definizione dello store cinematografico. Unica limitazione, è necessario disporre di una connessione a Internet per accedere allo Store.



■ Nel PlayStation Store potrai trovare di tutto, da accessori per i tuoi personaggi a giochi completi.

» SHOPPING NO LIMITS

Le schede internazionali
Ogni mercato (Europa, America e Giappone) offre diverse schede prepagate in vari tagli. Al momento, queste schede rappresentano l'unico modo di fare acquisti sugli store USA e Giapponese e procurarsi qualcuno dei tanti giochi esclusivi. Acquistale online in siti come www.play-asia.com.



4 Move: divertimento in movimento

Chi ha detto che i videogiocatori sono sedentari?



€ 59,90 / SONY

■ L'uscita di Move è stata accompagnata dal lancio di titoli dedicati e di giochi adattati alla nuova periferica.

Una delle novità più interessanti del periodo natalizio è Move, il controller con sensore di movimento per PlayStation 3. Il Move Starter Pack, che comprende la telecamera PlayStation Eye, un controller e un disco di demo costa 59,90 euro e permette di utilizzare i giochi predisposti all'uso di Move. L'acquisto extra di un ulteriore controller (39,90 euro) o di un Navigation Controller (29,90 euro) può essere utile per sfruttare al meglio le potenzialità di alcuni titoli. Tra i giochi disponibili, Sports Champions è senza dubbio quello più adatto alle giornate di festa, visto che consente a più giocatori di sfidarsi in una serie di discipline sportive: dall'eccezionale ping pong alla pallavolo, fino a tiro con l'arco e bocce.

» GLI INDISPENSABILI: COSA COMPRARE

Accessorio di tiro
Se ti piacciono i titoli "sparacchini" per Move come Time Crisis Razing Storm, farai bene a procurarti questo accessorio dal look sci-fi anni 50.



€ 14,99/SONY

Base di ricarica
Per quanto sia il Move che il Navigation Controller possano essere caricati con un qualsiasi cavo miniUSB, questa base risulta comoda anche come stand per riporli quando non li usi.



€ 29,99/SONY

» I BUNDLE NATALIZI

Definito l'acquisto di una console, dovrai comprare anche i giochi! I bundle sono la soluzione ideale per le tue esigenze, dato che riuniscono in una sola confezione una console e uno o più titoli di qualità a un prezzo concorrenziale. Il periodo natalizio offre diversi "pacchetti", per PS3 e per PSP.

Per i giocatori iperattivi, PS3 con HD da 320 GB, controller Move, telecamera PlayStation Eye e disco demo.



€ 349/SONY



Per quelli che "sì, tesoro, ci vediamo i film insieme": PS3 con HD da 320 GB e *Assassin's Creed Brotherhood*. Disponibile anche con *GT 5* e *GoW III* allo stesso prezzo.

€ 349/SONY

Per chi è costretto a viaggiare su treni a dir poco spartani: PSP con *God of War: Il Fantasma di Sparta*.



€ 179/SONY



Per chi sente la mancanza del suo gatto quando è in ufficio, PSP con Go!Cam e *EyePet*. Croccantini non inclusi.

€ 179/SONY

Per chi vuole viaggiare leggero ma non rinuncia ad avere 300 giochi a disposizione (e proprio non può vedere *Kingdom Hearts*...): PSP Go.



€ 179/SONY



Per quelli che hanno capito che tanti blockbuster HD non allacciano nemmeno le scarpe ai classici. PS2.

€ 99/SONY

» MUSICA PER TUTTI I GUSTI

Per chi preferisce suonare, *Rock Band 3* (insieme al già citato *Guitar Hero*) è quanto di meglio disponibile. *SingStar* è l'ideale per chi vuole dedicarsi solo alla parte canora, con esibizioni in singolo e duetti.



■ Con *Rock Band 3* potrai suonare quattro diversi strumenti, oltre a esibirti in performance canore.

5 Un Natale a suon di musica

Un concerto sotto l'albero

Le feste, con la casa piena di amici e parenti, sono il momento ideale per dare vita a scatenate esibizioni musicali. Questi sono gli strumenti che ti aiuteranno a ottenere i migliori risultati, per emulare al massimo delle tue possibilità le performance dei tuoi artisti preferiti.



€ 109,90 / ACTIVISION

Guitar Hero Warriors of Rock
Un bundle che include gioco + chitarra. Oltre 90 nuove canzoni, che comprendono alcuni grandi classici del rock.



€ 109,90 / ACTIVISION

DJ Hero 2
Trasformati in un DJ e anima le feste con remix di brani di artisti quali Lady Gaga, Chemical Brothers e Dr. Dre.

€ 29,90 / MADCATZ



Midi Link
Tramite questa periferica potrai collegare dispositivi MIDI alla tua PS3 e utilizzarli mentre giochi a *Rock Band 3*.

€ 39,90 / MADCATZ



€ 69,90 MADCATZ

Wireless Guitar Controller
Una chitarra che, nella tradizione dei prodotti MadCatz, unisce design, resistenza e prestazioni ottime.



€ 79,90 / MADCATZ

Wireless Pro Keyboard + supporto
Una delle principali novità di *Rock Band 3* è la possibilità di suonare una tastiera. Questa periferica MadCatz garantisce ottime performance e, insieme al supporto, permette di esibirsi con la massima comodità.

€ 29,90 / MADCATZ



Wireless Pro Drum Kit
Una batteria composta da tre piatti, quattro tamburi e un pedale, ideale per i "musicisti" più esigenti.

€ 129,90 / MADCATZ



€ 24,90 / MADCATZ

Microphone + asta
Un microfono di qualità professionale che, insieme all'asta di supporto, ti permetterà di avere totale libertà di movimenti mentre canti.

6 Gadget tecnologici

Le più interessanti novità audio-video

Per sfruttare al massimo i propri giochi preferiti, servono anche i migliori supporti. In questa sezione ti indichiamo alcuni gadget interessanti che potrebbero rendere ancora più coinvolgente l'esperienza di gioco.



€ 139,90 LOGITECH

Logitech Harmony One
Un telecomando universale dotato di touch screen che permette con pochi semplici comandi di controllare fino a 15 apparecchi.



Tritton AX720
Progettate specificamente per i videogiochi, le cuffie Tritton AX720 colpiscono per l'ottima qualità. Peccato per il prezzo e per il peso.

€ 129,90 TRITTON



€ 249,99 HORI

Monitor HD LCD 3
Disponibile per ora solo tramite importazione parallela o il sito www.hori.com, questo monitor widescreen da 11,6 pollici è maneggevole e ha un ingombro ridotto.

» NATALE AL CINEMA

Non solo giochi, ma anche Blu-ray per i possessori di PS3. Per queste feste ti consigliamo la versione 3D di "Avatar" di James Cameron (per sfruttare la compatibilità di PS3), e due classici: i cofanetti di "Alien" e di "Ritorno al Futuro".



7 Sotto controllo

I migliori controller per PS3

Se il classico DualShock di PS3 non ti soddisfa e sei alla ricerca di qualcosa di differente, nessun problema. Esiste un'ampia selezione di periferiche specifiche per alcuni giochi o di controller che potrai utilizzare con qualunque titolo. Ottimi da regalare o per regalarsi una partita "diversa dal solito"



ACTIVISION
€ 69,90

Rapala Pro Bass Fishing
Un bundle che comprende gioco + canna da pesca. Ideale per rivivere le sensazione di un pescatore nel salotto di casa.

Tony Hawk Shred
Per tutti gli appassionati di skateboard, l'ultimo episodio della serie di *Tony Hawk* offre un controller a forma di tavola. Il gioco è indirizzato principalmente ai più giovani, quindi non aspettarti la complessità di *Skate 3*.



€ 109,90 / ACTIVISION

Splitfish FRAG SX Shark
Splitfish presenta la "nuova collezione" di controller dedicati agli sparatutto. Lo Shark è il prodotto di punta, e presenta interessanti soluzioni per migliorare la precisione nel corso delle tue partite a *Black Ops* o *Battlefield BC 2*.



€ 79,90
SPLITFISH





€ 39,90 / MADCATZ

Call of Duty Black Ops Controller
MadCatz ha dedicato un controller wireless a *Call of Duty Black Ops*. Si tratta essenzialmente di una nuova "skin" per il vecchio pad dedicato a *MW 2*, che ha ben figurato nella nostra comparativa su PG 57.



€ 49,90 / POWER A

Power A Pro Elite Wireless Controller
Se sei passato a PS3 ma rimpiangi la struttura del pad 360, Power A offre un controller con la struttura "a controlli asimmetrici" Materiali e cura costruttiva di buon livello, tasti illuminati, buona ergonomia.

TUTTI IN FORMA

L'uscita di Move ha portato al lancio di diversi giochi di fitness per PS3. Se vuoi fare un po' di movimento per smaltire i pranzi natalizi, ti consigliamo *Zumba Fitness* e *Get Fit With Mel B*. Valido anche *EA Sports Active 2*.



Abbandonati i panni di cantante, Mel B (ex Spice Girl, per chi se le ricorda) ti fornirà consigli di fitness.

8 Un Natale a tutta velocità

La moda dei videogiocatori

Se sei appassionato di giochi di guida, questo per te è un momento d'oro: *GT 5* è finalmente arrivato, e l'acquisto di un volante e di una pedaliera ti permetterà di entrare ancora di più nel vivo delle corse. Il prezzo di questi gadget non è propriamente economico, ma la resa ne giustifica il costo.

Playseats A1 GP + Logitech G27
Un sedile ergonomico particolarmente comodo unito a un'ottima accoppiata volante/pedaliera. Ingombrante, costoso, ma di enorme frascino. Sul sito sono disponibili modelli un po' più abbordabili.



€699,90 / PLAYSEATS



€ 299,90 / LOGITECH

Logitech G27
Per chi non dispone di locali ampi, l'acquisto della sola accoppiata volante/pedaliera permette di risparmiare spazio. Il vecchio G25 e il Driving Force GT sono ancora alternative validissime.



€ 249,90 THRUSTMASTER

Thrustmaster Ferrari Wireless GT Cockpit 430 Scuderia Edition
L'ideale per chi desidera un prodotto di qualità eccellente a un prezzo tutto sommato contenuto. Una soluzione " di compromesso" a metà tra il volante e la postazione completa.

9 Il regalo perfetto

Modellini, gadget e raccoglipolvere assortiti

Gadget per tutti i gusti e le tasche, dedicati alle ultime uscite come a titoli rimasti nel cuore dei fan. Che tu stia cercando una enorme statua da scrivania, un'action figure del tuo personaggio preferito o semplicemente una t-shirt, questa piccola guida può aiutarti a orientarti...

Da € 13,50 a € 200 circa.



$ 19,90 (CIRCA € 14,60)

La tua guida nel deserto

L'adorabile (e ciarliero) robottino Claptrap, personaggio-simbolo di Borderlands, è l'ispirazione per questa action figure (parlante!) della NECA. Di piccole dimensioni (10 cm di altezza), offre tuttavia braccia snodate e altri dettagli animati.

NECA Borderlands 4 Inch Talking Action Figure Claptrap
www.toywiz.com



$ 62 (CIRCA € 45)

Assassino deluxe

Dalla sempre eccellente linea Play Arts Kai arriva un'action figure dedicata a Ezio Auditore, completamente snodata e perfetta nei minimi dettagli. Alta circa 25 cm, include accessori e armi intercambiabili.

Ezio Auditore da Firenze Play Arts Kai Action Figure
www.jbox.com



$ 29,90 (CIRCA € 22)

Mazzate, ma con tenerezza

Panson Works, casa nota per modellini e gadget dal gusto pop, presenta una serie di miniature in vinile dedicate a Chun Li, Ryu, Sagat e Guile. Se il loro aspetto super deformed ti ha conquistato, però, sbrigati ad ordinarle: sono andate letteralmente a ruba...

Street Fighter Panson Works Figures
www.amazon.com



$ 46 (CIRCA € 34,50)

Dal manga alla tua scrivania

La serie di action figure Play Arts Kai è famosa per la sua qualità, e questi modellini dedicati ai personaggi di Bleach non fanno eccezione. Dettagliatissime e snodate, sono un acquisto obbligato per i numerosi fan della serie.

Bleach
Play Arts Kai Action Figures
www.amazon.com



€ 39,90

Stile da assassino

Questa felpa, bianca (foderata di rosso) e dedicata ad Assassin's Creed Brotherhood, presenta un cappuccio tagliato in modo da ricordare quello indossato da Ezio Auditore negli ultimi due capitoli della saga. Molto stylish.

Assassin's Creed: Brotherhood Felpa con Cappuccio
www.fnac.it



$ 19,95 (CIRCA € 14,50)

Fermi tutti, polizia

Una comoda t-shirt blu con il logo della polizia di Raccoon City non può passare inosservata. Un acquisto obbligato se sei un fan della serie, ma attenzione: la maglietta è disponibile solo in taglia L.

Raccoon City Police Department T-shirt
http://shop.capcom.com

Cuore zombie

Sembra una t-shirt qualsiasi, completamente nera con una piccola scritta sul petto, ma questa maglietta Capcom nasconde un segreto: una maschera da zombie che puoi "indossare" tirandoti l'orlo della t-shirt sopra la testa.

Let Your Dark Side Out (T-shirt)
http://shop.capcom.com/

$ 24,95 (CIRCA € 18,25)





A PARTIRE DA € 13,50

Letteratura per videogiocatori

Le trame dei titoli narrativamente più "densi" ed epici escono dai confini del videogioco e si espandono anche nella carta stampata. Qui ti proponiamo i romanzi dedicati a *God of War*, *Dragon Age* e *Assassin's Creed.*
www.ibs.it



Gadget da titani

Sideshow presenta una magnifica statua in edizione limitata dedicata al Fantasma di Sparta. Il prezzo non è per tutte le tasche, ma viste le dimensioni (circa 43 cm di altezza) e la qualità delle rifiniture, i collezionisti più sfegatati si lasceranno tentare...
Kratos Polystone statue
www.sideshowtoy.com

$ 249,99 (CIRCA € 183,80)







A PARTIRE DA ¥ 1400 (CIRCA € 12,30)

Stampe da bagno

In Giappone vanno molto di moda gli asciugamani dedicati alle serie di videogiochi più famose. Naturalmente, non aspettarti di trovarli facilmente nei negozi dalle nostre parti, ma basta una visita su un sito specializzato in export dal Giappone per farne scorta.
www.amiami.jp

Armata fino ai denti

La misteriosa androide KOS-MOS, protagonista di Xenosaga, si mostra in tutto il suo sintetico splendore in questo modellino, che la ritrae nella sua quarta versione (quella di Also Sprach Zarathustra). Include accessori e un piedistallo per posarla.
figma KOS-MOS ver.4 from Xenosaga Episode III: Also sprach Zarathustra
www.amiami.jp

¥ 3550 (CIRCA € 31,10)



A PARTIRE DA $ 14,95 (CIRCA € 10,90)

"Vestiti" di lusso per la tua console

Gelaskin presenta una serie di skin adesive che permettono di decorare la tua console con opere realizzate da artisti moderni e contemporanei. Disponibili per tutti i modelli di PS3 e PSP, nonché per DualShock 3, sono antigraffio e molto, molto originali.
www.gelaskins.com

Stile western

Direttamente dal negozio Rockstar arriva non una t-shirt, ma una camicia di flanella rossa a scacchi neri (sì, hai capito bene) per darti quell'inconfondibile look da boscaiolo/cercatore d'oro/avventuriero del West.
Red Dead Redemption Barking Irons Flannel Shirt
www.rockstargames.com/warehouse/

€ 19,99

Per veri duri

Il barbutissimo faccione del co-protagonista dell'ultimo *Medal of Honor* fa "bella" mostra di sé su questa T-shirt in cotone bianco, con stampa monocromatica in nero. Non per tutti, ma se il gioco ti è piaciuto...
Medal of Honor – Graffiti
http://store.levelupwear.com/



$ 55 (CIRCA € 40,10)



€ 17,99

Sotto copertura

Nera con stampa in bianco, questa t-shirt dedicata a *Call of Duty: Black Ops* è decisamente interessante. Se ti piace, affrettati ad acquistarla: è venduta a prezzo scontato e le scorte si stanno rapidamente esaurendo.
CoD: Black Ops - Undercover
http://store.levelupwear.com/

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)

IL MEGLIO DA REGALARE (E **REGALARTI**) SE HAI UNA PS3

Edizioni Speciali: Molto più che giochi

Le Special Edition sono sempre esistite, ma mai come in questo periodo hanno incluso tanti extra interessanti. Se stai pensando di fare (o farti) un regalo speciale, ecco qualche proposta.

Le edizioni speciali, o per collezionisti, sono particolarmente popolari in questo periodo. E non c'è da stupirsi, vista la quantità di extra assolutamente irresistibili per gli appassionati, dai modellini alle colonne sonore, passando per gli artbook, i poster e una quantità di merchandising associato al gioco, dai classici portachiavi ai mazzi di carte personalizzati. E non mancano nemmeno gli extra giocabili, in forma di contenuti scaricabili esclusivi: nuove missioni, armi speciali e mappe multiplayer accessibili solo ai fortunati possessori delle Special Edition.Tutto molto bello, ma il prezzo? Alcune delle migliori edizioni speciali sono alla portata solo dei portafogli più nutriti, ma ce ne sono diverse che offrono extra molto interessanti ad appena 10 euro in più dell'edizione "liscia" del gioco in questione. In ogni caso, se hai intenzione di regalare un gioco, ti consigliamo di valutare l'acquisto di un'edizione per collezionisti: il figurone è assicurato. Tuttavia, se cerchi una delle edizioni più esclusive, ti conviene prenotarla, visto che soprattutto in questo periodo tendono ad andare a ruba...

Assassin's Creed Brotherhood

PS3 | UBISOFT | AVVENTURA | DISPONIBILE | €69,90

Uno dei giochi più attesi, nonchè una delle Special Edition che più fanno gola agli appassionati, in linea con la tradizione della serie: anche *Assassin's Creed* e *AC II* avevano offerto ottime edizioni per collezionisti, ma *Brotherhood* è riuscita addirittura a superarli...

AUDITORE EDITION € 75,90

CONTENUTI:
- Carte collezionabili dei personaggi della modalità multiplayer.
- DVD di Assassin's Creed Lineage, un cortometraggio con la storia di Giovanni Auditore.
- Confezione olografica con ritratto di Ezio Auditore.
- DLC: L'Acquedotto (livello esclusivo per la modalità in singolo) e la nuova Armatura Helmschmied Drachen.

CODEX EDITION € 89,90

CONTENUTI:
- Scatola in stile rinascimentale, che racchiude i contenuti extra.
- Artbook da 60 pagine, che svela la storia degli Assassini e include le illustrazioni di Brotherhood.
- Mappa di Roma.
- Carte collezionabili dei personaggi della modalità multiplayer.
- DVD di Assassin's Creed Lineage, un cortometraggio con la storia di Giovanni Auditore.
- DVD bonus esclusivo contenente la colonna sonora e una galleria di immagini di Assassin's Creed Brotherhood.
- DLC: due personaggi per il multiplayer (l'Arlecchino e l'Ufficiale), due livelli per la modalità in singolo: il mercato di Traiano (interno) e Giochi d'Acqua (esterno).

» Gran Turismo 5

PS3 | SONY | GUIDA | DISPONIBILE | € 69,90

L'attesissimo (anche troppo) titolo Polyphony si presenta come uno dei migliori giochi dell'anno, come sembrano garantire le profonde modalità e le oltre 1000 auto disponibili. E Sony ha deciso di viziare i fan con un'edizione speciale di livello paragonabile a quello dell'ormai introvabile "Vaso di Pandora" di *God of War III*, ma di maggiore qualità. Un regalo che lascerà senza fiato anche i fan più esigenti. E se il prezzo della Signature Edition per te è proibitivo, con la Collector's Edition porterai comunque a casa diversi contenuti interessanti con solo 10 euro in più rispetto all'edizione base.



COLLECTOR'S EDITION € 79,90

CONTENUTI:
- Copertina speciale da collezione.
- 5 illustrazioni.
- Guida strategica da oltre 200 pagine.
- DLC: cinque auto "Chrome Line" e un tema dinamico.

SIGNATURE EDITION € 179,90

CONTENUTI:
- Scatola in metallo, con un design che ricorda i profili della Mercedes SLS AMG.
- Modellino esclusivo in scala 1:43 della Mercedes SLS AMG.
- Portafogli di pelle con logo GT, contenente una card per partecipare a un concorso con in palio una Mercedes SLS AMG.
- Chiavetta USB con loghi Polyphony/ Mercedes Benz contenente un trailer del gioco.
- Portachiavi di metallo con logo GT.
- Un artbook con i modelli delle auto e degli scenari di *Gran Turismo 5*.
- Guida strategica Apex di oltre 200 pagine.
- DLC: cinque auto "Chrome Line", sei veicoli "Stealth", un tema dinamico.

» Fallout New Vegas

PS3 | BETHESDA | GDR | DISPONIBILE | € 69,90

Come *Fallout 3, New Vegas* è un gioco gigantesco, un'esplosiva combinazione di GdR, sparatutto e sandbox che ha conquistato il cuore di tantissimi giocatori. I veri appassionati non possono lasciarsi sfuggire questa edizione per collezionisti, che a 20 euro in più affianca al gioco una serie di contenuti davvero golosi…



CONTENUTI:
- Graphic novel All Roads, che narra la storia di alcuni dei personaggi del gioco.
- DVD con il making of.
- Mazzo di carte illustrato con i personaggi e le fazioni del gioco, con cui giocare a Caravan (il gioco di carte creato per Fallout New Vegas).
- Sette fiches da poker Lucky 7 e una riproduzione della fiche di platino Lucky 38 presente nel gioco.

COLLECTOR'S EDITION € 89,90

» Medal of Honor

PS3 | EA GAMES | SPARATUTTO | DISPONIBILE

L'ultimo *Medal of Honor* non è riuscito a risollevare le sorti della serie, ma includeva almeno un extra di qualche interesse (la versione HD di *Medal of Honor Frontline*). L'edizione Tier 1 offre, oltre a questo, diversi extra scaricabili, allo stesso prezzo della versione base.

CONTENUTI:
DLC: Equipaggiamento speciale Tier 1, fucile M60 e un mirino.



TIER 1 EDITION € 69,90

Call of Duty Black Ops

PS3 | ACTIVISION | SPARATUTTO | DISPONIBILE | €69,90

Dopo aver sorpreso tutti lo scorso anno con un visore notturno, quest'anno Activision ha scelto di fare nuovamente le cose in grande con un veicolo radiocomandato, identico a quello presente nel gioco e completo di telecamera. Se però non ti interessa questo gadget, presente nella Prestige Edition, la Hardened Edition ti offre gli stessi contenuti (eccetto, appunto, la macchinina radiocomandata) a 20 euro in più rispetto al prezzo del gioco.

CONTENUTI:
- Custodia in metallo.
- Medaglia a tiratura limitata.
- Quattro mappe per la modalità cooperativa.





HARDENED EDITION € 89,90



CONTENUTI:
- Custodia in metallo.
- Medaglia a tiratura limitata.
- Quattro mappe per la modalità cooperativa.
- Veicolo telecomandato RC-XD Surveillance, con camera wireless a colori e microfono.

PRESTIGE EDITION € 149,90

Mafia II

PS3 | 2K GAMES | AZIONE/AVVENTURA | DISPON. | €69,90

L'epopea criminale di Vito Scaletta si presenta in un'edizione speciale che offre un bel po' di contenuti, a 10 euro in più rispetto al gioco "liscio". Niente di particolarmente spettacolare, ma visto il prezzo, perché no?

CONTENUTI:
- Custodia in metallo con il logo in rilievo e due art.
- DLC esclusivo "Made Man" (due auto di lusso e due abiti).
- Artbook dalla copertina rigida.
- Colonna sonora orchestrale del gioco.
- Mappa di Empire Bay



COLLECTOR'S EDITION € 75,90

Dead Rising 2

PS3 | CAPCOM | AZIONE | DISPONIBILE | €69,90

Un action sanguinolento, con tanto humour nero, un gran ritmo e zombie. Tanti, tanti, tanti zombie. Ma tanti. È disponibile in due versioni, anche se la Outbreak (che include un amichevole zombie coperto di sangue) è già difficile da trovare. L'edizione Zombrex include soltanto una custodia di metallo simile a una scatola di medicine e una penna. A quel prezzo, ci saremmo aspettati di più...

CONTENUTI:
- Modellino di uno zombie con accessori.
- DVD con il making of.
- Manualetto sulle armi personalizzabili.
- DLC: un costume scaricabile e un tema dinamico.



OUTBREAK EDITION €99,90

Enslaved: Odyssey to the West

PS3 | NAMCO BANDAI | AZIONE/AVVENTURA | DISPONIBILE | €59,90

L'originale e divertente avventura di Ninja Theory (creatori di *Heavenly Sword*) è uno dei giochi più interessanti di questo autunno. Non capita spesso che un titolo completamente originale esca anche in edizione speciale, ma *Enslaved* rappresenta un'eccezione. Il costo extra richiesto non è poco, ma se sei un collezionista vale la pena.

CONTENUTI:
- Artbook con copertina rigida.
- Colonna sonora ufficiale del gioco.



COLLECTOR'S EDITION € 79,90

Castlevania: Lords of Shadow

PS3 | KONAMI | AZIONE/AVVENTURA | DISPONIBILE | €64,90

Un'avventura ricchissima, in grado di incontrare i gusti di quasi tutti i giocatori e in particolare dei fanatici dell'azione. Se sei tra questi, non perderti questa edizione... e la colonna sonora.

CONTENUTI:
- Custodia speciale.
- Artbook.
- CD con la colonna sonora.
- Riproduzione della maschera del gioco.



LIMITED EDITION € 89,90

ZOMBREX EDITION €79,90

CONTENUTI:
- Custodia in metallo.
- DVD con il making of di Dead Rising 2
- Una penna-dose di zombrex.



Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2

PS3 | NAMCO BANDAI | PICCHIADURO | DISP. | €64,90

Il miglior gioco di Naruto per PS3 non poteva non uscire in edizione speciale, per la gioia dei numerosissimi fan della serie. Non è particolarmente spettacolare, ma gli appassionati gradiranno la presenza della colonna sonora e di una illustrazione esclusiva. È disponibile anche un'edizione speciale di *Dragon Ball Raging Blast 2*, anche se non altrettanto interessante.

COLLECTOR'S EDITION €79,90

CONTENUTI:
- Illustrazione Laser Cel numerata e disegnata dall'autore della serie.
- Colonna sonora.
- DLC con il personaggio Minato.



E INOLTRE...

Anche se le edizioni più esclusive vengono distribuite in numero limitato e vanno presto esaurite, non è detto che tu non possa avere un colpo di fortuna e riuscire a trovare, a diversi mesi dal lancio, alcuni pezzi rimasti invenduti. Qui sotto troverai qualche proposta, ma cercando bene puoi trovarne molte altre...

Ninja Gaiden Sigma 2

PREZZO NORMALE: € 59,90
COLLECTOR'S EDITION: € 69,90
CONTENUTI:
- Libro da 80 pagine con il prologo a fumetti, una galleria di immagini e una mini guida strategica.
- CD con la colonna sonora integrale.
- DLC: un costume esclusivo.



BioShock 2

PREZZO: € 39,90
COLLECTOR'S EDITION: € 49,90
CONTENUTI:
- LP in vinile con la colonna sonora originale del primo BioShock.
- CD con la colonna sonora di *BioShock 2*.
- Artbook da 164 pagine.
- Tre poster di propaganda di Rapture.

Final Fantasy XIII

PREZZO: € 69,90
COLLECTOR'S EDITION: € 79,90
CONTENUTI:
- Colonna sonora originale
- Artbook.
- Tre illustrazioni esclusive.
- Adesivo con il marchio degli l'Cie.

Bayonetta

PREZZO: € 29,90
EDIZIONE SPECIALE: € 49,90
CONTENUTI:
- Custodia speciale.
- Artbook.
- CD con la colonna sonora.

Batman Arkham Asylum

PREZZO: € 29,90
COLLECTOR'S EDITION: € 79,90
CONTENUTI:
- Un batarang con base di sostegno.
- Il diario del dottor Arkham, 48 pagine.
- DVD con il making of.
- DLC: mappe sfida.





IL MASSIMO DELLA **QUALITÀ** AL MIGLIOR **PREZZO**

I nuovi Platinum per PS3!!

Se disponi di un budget ridotto ma non intendi rinunciare alla qualità, la linea Platinum è la soluzione ideale. All'interno di questa collana troverai i più grandi successi PS3 a prezzo scontato.

All'epoca della PlayStation originale, Sony lanciò una delle sue iniziative più apprezzate, la serie Platinum. L'idea era quasi banale: ristampare i titoli di maggiore qualità all'interno di una collana speciale a metà prezzo. Il successo fu tale che l'iniziativa fu successivamente estesa anche al software PS2, PSP e PS3. A rendere particolarmente interessanti i prodotti Platinum è la garanzia di qualità che offrono. Perché un titolo possa accedere a questa collana, infatti, è necessario che abbia venduto almeno 400.000 copie nel rispettivo mercato (nel caso dell'Italia, si considerano Europa e Australia).

Non esistono tuttavia vincoli o termini temporali di alcun tipo. Un gioco che abbia venduto 400.000 unità, in sostanza, entrerà a far parte della collana Platinum solo con l'esplicito consenso del produttore stesso. Il passaggio può avvenire in qualsiasi momento, sei mesi dopo il lancio così come dopo un anno, o potrebbe non avvenire affatto. Activision, ad esempio, non ha pubblicato in edizione Platinum nessun episodio della serie *Call of Duty*.
Esiste poi l'altra faccia della medaglia, ovvero quelle compagnie che riducono il prezzo di titoli che non dispongono dei requisiti di vendita necessari per poter accedere alla collana Platinum. In questi casi, il gioco viene venduto a prezzo budget in edizione normale. Spesso si tratta di ottimi prodotti, ma nel dubbio è meglio puntare sui Platinum. In questo reportage ti illustreremo le ultime novità di questa collana. Ricorda, si tratta di acquisti a colpo sicuro!

LA GRANDE **AVVENTURA** NON HA PREZZO



SONY | AZIONE/AVVENTURA | € 29,90

Uncharted 2: Il Covo dei Ladri

Nel ruolo dello spericolato Nathan Drake, attraverserai villaggi in guerra, foreste rigogliose e montagne innevate sulle tracce di Marco Polo e del regno perduto di Shamballa. Grazie alla sua perfetta alchimia tra azione, esplorazione, avventura ed enigmi, *Uncharted 2* ti regalerà indimenticabili sequenze narrative, scenari straordinariamente dettagliati e persino un'eccellente modalità multiplayer.

GIUDIZIO. Probabilmente la migliore avventura per PS3. A questo prezzo è un acquisto imprescindibile. VOTO 97

IL MIGLIOR **RALLY** PER TUTTE LE TASCHE



CODEMASTERS | GUIDA | € 29,90

Colin McRae DIRT 2

Il modello di guida di *DIRT 2* è un ottimo compromesso tra simulazione e arcade. Oltre a un comparto grafico e sonoro di altissimo livello, propone una straordinaria quantità di modalità di gioco, gare, auto e campionati. Il prezzo ridotto, le sette classi di vetture disponibili, l'ottima modalità multiplayer (anche online) e il sistema di controllo accessibile e divertente lo rendono adatto a ogni tipo di giocatore.

GIUDIZIO. Il miglior gioco di rally per PS3, longevo e ricco di opzioni. Spettacolare e accessibile. VOTO 93

UN GRANDE **CAMPIONE** A PREZZO RIDOTTO



EA SPORTS | SPORT | € 29,90

FIFA 10

Il gran numero di squadre su licenza e le novità apportate alla struttura di gioco incoronano *FIFA 10* come uno dei migliori titoli sportivi in commercio. Graficamente si attesta sui livelli del predecessore, ma a fare la differenza sono il controllo a 360° e l'accurata fisica che governa le reazioni del pallone e dei giocatori. Per cui, sebbene la nuova edizione sia già negozi, se cerchi un titolo calcistico che unisca qualità e convenienza, *FIFA 10* rappresenta la scelta migliore.

GIUDIZIO. Un'ottima simulazione calcistica, profonda e dotata di un gran numero di modalità e licenze ufficiali. VOTO 93

UN'AVVENTURA NEL SEGNO DELLA **LIBERTÀ**



ROCKSTAR | AZIONE/AVVENTURA | € 29,90

GTA IV

Il debutto di *GTA* su PS3 è stato all'altezza delle aspettative. Il gioco ha introdotto un nuovo e carismatico protagonista, Niko Bellic, che può muoversi in piena libertà (e con ogni tipo di mezzo) all'interno di Liberty City, una dettagliata e fantasiosa riproduzione di New York. Gli incarichi da svolgere e i personaggi con cui interagire sono tanto numerosi quanto bizzarri. Ottima la realizzazione tecnica e molto ricco il comparto multiplayer. Un titolo quasi infinito a soli 30 euro.

GIUDIZIO. Un'avventura ricca di sorprese che offre decine di ore di divertimento in una struttura altrettanto varia. VOTO 97

TUTTI I PLATINUM

L'elenco dei titoli Platinum è in continuo aggiornamento. Di seguito trovi la lista completa di tutti i giochi per PS3 appartenenti a questa collana disponibili nei negozi. Se alcuni di questi titoli ti erano sfuggiti, il prezzo budget è un ottimo incentivo per recuperarli.

Army of Two — EA GAMES | AZIONE | €19,90
Assassin's Creed — UBISOFT | AZIONE/AVVENTURA | €19,90
Colin McRae Dirt 2 — CODEMASTERS | GUIDA | €29,90
FIFA 10 — EA SPORTS | SPORT | €29,90
Grand Theft Auto IV — ROCKSTAR | AZIONE/AVVENTURA | €29,90
Heavenly Sword — SONY | AZIONE | €29,90
InFamous — SONY | AZIONE/AVVENTURA | €29,90
Killzone 2 — SONY | SPARATUTTO | €29,90
Metal Gear Solid 4 — KONAMI | AZIONE/AVVENTURA | €29,90
MotorStorm — SONY | GUIDA | €29,90
MotorStorm: Pacific Rift — SONY | GUIDA | €29,90
Need For Speed SHIFT — EA GAMES | GUIDA | €29,90
Pro Evolution Soccer 2009 — KONAMI | SPORT | €19,90
Pro Evolution Soccer 2010 — KONAMI | SPORT | €29,90
Race Driver Grid — CODEMASTERS | GUIDA | €29,90
Rainbow Six Vegas 2 Complete — UBISOFT | SPARATUTTO | €19,90
Ratchet & Clank: Armi di Distruzione — SONY | AZIONE/PIATTAFORME | €29,90
Ratchet & Clank: A Spasso nel Tempo — SONY | AZIONE/PIATTAFORME | €29,90
Resistance 2 — SONY | SPARATUTTO | €29,90
Resistance: Fall of Man — SONY | SPARATUTTO | €19,90
Soul Calibur IV — NAMCO BANDAI | PICCHIADURO | €19,90
The Elder Scrolls IV: Oblivion GOTY — BETHESDA | GIOCO DI RUOLO | €19,90
Tomb Raider Underworld — EIDOS | AZIONE/AVVENTURA | €19,90
UFC 2009: Undisputed — THQ | PICCHIADURO | €29,90
Uncharted 2: Il Covo dei Ladri — SONY | AZIONE/AVVENTURA | €29,90
Uncharted: Drake's Fortune — SONY | AZIONE/AVVENTURA | €29,90



GLI ALTRI PLATINUM

Abbiamo dedicato ampio spazio alle ultime uscite della collana Platinum, ma non dimenticare i titoli meno recenti, alcuni dei quali sono tuttora molto interessanti.



KONAMI | AVVENTURA | € 29,90

Metal Gear Solid 4

Se ti piacciono le avventure, ami agire nell'ombra e vuoi provare uno dei migliori titoli per PS3 (e non solo), non esitare ad acquistare *Guns of the Patriots*. La Storia è narrativamente emozionante e ludicamente avvincente, ma include anche una modalità multiplayer. Come tutti i *MGS*, inoltre, nasconde un'infinità di (folli) segreti.

VOTO 97

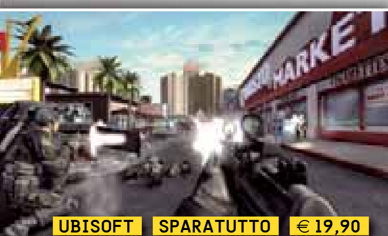


THQ | PICCHIADURO | € 29,90

UFC Undisputed 09

UFC Undisputed ricrea con grande realismo la spettacolarità e la fisicità di questa disciplina che vede scontrarsi esponenti di ogni stile di combattimento all'interno di ring in cui tutto è concesso. Include 80 lottatori, sei stili di lotta, un editor e il multiplayer online. Imperdibile per gli amanti del genere.

VOTO 86



UBISOFT | SPARATUTTO | € 19,90

Rainbow Six Vegas 2

Las Vegas è in mano ai terroristi: sarà compito tuo riportare l'ordine assumendo il controllo di una squadra speciale composta da tre agenti sotto il tuo diretto comando. La Campagna include la modalità cooperativa, e il multi competitivo supporta fino a 16 giocatori. Un po' datato, ma propone buone meccaniche di combattimento tattico.

VOTO 85

UNA **COPPIA** SPERICOLATA



SONY | AZIONE/PIATTAFORME | € 29,90

Ratchet & Clank A Spasso nel Tempo



Clank è scomparso e Ratchet deve salvarlo. In questo titolo ricco di azione e piattaforme ti alternerai ai comandi di entrambi gli eroi, ciascuno protagonista di sezioni dotate di stili di gioco differenti e incentrate sulle loro abilità specifiche. Nel ruolo di Clank risolverai enigmi basati sul controllo del tempo, mentre Ratchet dispone di un ampio arsenale composto da armi tanto originali quanto devastanti. Un titolo longevo e intriso di umorismo.

GIUDIZIO. Un approccio ironico al genere d'azione, adatto sia ai più giovani che ai veterani del controller. VOTO 93

IL LATO **OSCURO** DELLA FANTASCIENZA



SONY | SPARATUTTO | € 29,90

Killzone 2



Le forze ISA hanno lanciato un'invasione su Helghan per destituire l'imperatore Scolar Visari, leader degli Helghast. Preparati a 10 intense missioni di guerriglia fantascientifica e a un completo multiplayer per 32 giocatori in questo tour de force graficosonoro che mette a nudo la vera potenza di PS3. L'ottima sceneggiatura, la ricchezza dell'arsenale a disposizione e, soprattutto, la brutalità delle battaglie lo rendono uno dei migliori sparatutto per PS3.

GIUDIZIO. Un'esperienza di grande impatto, nonché uno degli sparatutto più spettacolari di sempre. VOTO 97

LIBERTÀ D'AZIONE E **SUPERPOTERI**



SONY | AZIONE/AVVENTURA | € 29,90

inFamous



Il fattorino Cole si ritrova improvvisamente dotato di superpoteri incentrati sul controllo dell'elettricità. Nel corso dell'avventura potrai decidere se agire da eroe o da criminale, una soluzione che incentiva la rigiocabilità. Lo scenario di gioco è un'ampia città liberamente esplorabile grazie alle proprietà atletiche del protagonista, i cui poteri gli permettono di muoversi e combattere con grande dinamismo.

GIUDIZIO. La libertà e i poteri di Cole garantiscono combattimenti serrati e imprevedibili. VOTO 91

AZIONE E **TERRORE** NEL CUORE DELL'AFRICA



CAPCOM | AZIONE/AVVENTURA | € 29,90

Resident Evil 5



L'ultimo episodio di questa storica saga riprende la struttura di *Resident Evil 4*, privilegiando l'azione a discapito di enigmi ed esplorazione. Il risultato è un'ottima avventura, graficamente molto dettagliata, con numerose armi personalizzabili, modalità cooperativa online e offline, enormi boss finali e una longevità sopra la media del genere. Le sequenze memorabili non mancano, inoltre sono disponibili contenuti scaricabili.

GIUDIZIO. Si distingue per l'ottima realizzazione di scenari e personaggi, ma anche per il ritmo e la varietà di gioco. VOTO 95

SPETTACOLO E **ALTA TENSIONE** IN PISTA



CODEMASTERS | GUIDA | € 29,90

Race Driver GRID

GRID è un gioco di guida emozionante, accessibile e molto spettacolare, che offre un'ampia varietà di auto, dalle sportive di lusso ai prototipi di Le Mans. In attesa di *GT 5*, è la miglior scelta per gli amanti delle gare su quattro ruote. Oltre alla carriera, che ti porterà in giro per Europa, Giappone e Stati Uniti, disporrai di una modalità online per 16 giocatori e di un garage in cui occuparti della messa a punto delle auto.



GIUDIZIO. Un ottimo gioco di guida, sia dal punto di vista tecnico che per le opzioni disponibili. VOTO **89**

ARMI BIANCHE IN TRE DIMENSIONI



NAMCO BANDAI | PICCHIADURO | € 19,90

Soul Calibur IV



Il gioco di combattimento con armi bianche più spettacolare e completo per PlayStation 3 può essere tuo a un prezzo davvero conveniente. I suoi punti di forza sono l'elevato numero di lottatori, l'editor di personaggi e le svariate modalità online e offline, a cui si aggiungono le caratteristiche tipiche della saga, come la cura riposta nella modellazione e nelle animazioni dei personaggi o la profondità dei combattimenti.

GIUDIZIO. Duelli equilibrati e piuttosto tattici, una grafica superlativa e un prezzo conveniente. VOTO **92**

IL FASCINO SENZA TEMPO DI **LARA**



EIDOS | AZIONE/AVVENTURA | € 19,90

Tomb Raider Underworld



La prima avventura di Lara su PS3 preserva i tratti distintivi della saga, che vede la giovane archeologa misurare le proprie capacità atletiche ed esplorative all'interno di imponenti scenari naturali sparsi per tutto il globo. Questa volta viaggerai in Thailandia, in Messico e nel Mediterraneo alla ricerca del martello del Dio Thor. Non sarà particolarmente innovativo, ma è *Tomb Raider* nella sua essenza più pura.

GIUDIZIO. Lara debutta su PS3 con una avventura che riprende e sviluppa i temi classici della serie. VOTO **83**

I **CHIMERA** INVADONO GLI STATI UNITI



SONY | SPARATUTTO | € 29,90

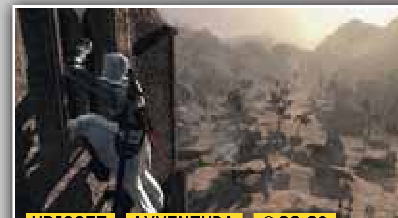
Resistance 2



Dopo aver colpito l'Europa, le forze Chimera invadono gli Stati Uniti. Al fianco della resistenza umana, dovrai respingere i loro attacchi nella Chicago e nella San Francisco degli anni Cinquanta. Potrai utilizzare le bizzarre armi aliene per combattere creature di ogni tipo, tra cui non mancheranno giganteschi boss finali. L'azione è incessante e spettacolare. Il multiplayer competitivo e le missione cooperative assicurano una buona longevità.

GIUDIZIO. Uno sparatutto vario e divertente che cattura con la sua affascinante ambientazione "vintage". VOTO **93**

GLI ALTRI PLATINUM



UBISOFT | AVVENTURA | € 29,90

Assassin's Creed

Sebbene l'uscita del secondo episodio ne abbia evidenziato i limiti strutturali, e il comparto tecnico non possa più nascondere le sue magagne, il primo *Assassin's Creed* rimane ancora oggi un'avventura interessante con una ambientazione da urlo. Ti aggirerai nella Terra Santa dell'epoca delle Crociate uccidendo su commissione con tecniche furtive e letali.

VOTO **85**



SONY | GUIDA | € 29,90

MotorStorm Pacific Rift

Pochi giochi di guida sanno essere selvaggi ed emozionanti come *MotorStorm*. Scelto un mezzo tra buggy, camion, moto e auto, sarai catapultato all'interno di sontuosi scenari naturali ricchi di scorciatoie, salti e deviazioni. Studia il percorso più adatto alle caratteristiche del tuo veicolo e involati al traguardo a suon di sportellate.

VOTO **91**



EA GAMES | GUIDA | € 29,90

Need for Speed SHIFT

Diventa il più famoso pilota del mondo con *SHIFT*, un simulatore con elementi arcade che ti mette al volante dei bolidi più esclusivi, tra cui BMW, Audi e Lamborghini. La spettacolare visuale in prima persona garantisce un livello di immersione senza precedenti, restituendo emozioni intense e drammatiche. Se ami la velocità, più ancora che le auto, devi provarlo.

VOTO **91**

Non ancora Platinum, ma quasi...

UN GRANDE GIOCO PER UN GRANDE **SUPEREROE**



EIDOS | AZIONE/AVVENTURA | € 29,90

Batman Arkham Asylum

Batman si avventura nel manicomio di Arkham per fermare Joker, che ha organizzato una sommossa con l'aiuto di criminali come Bane e Poison Ivy. Il Cavaliere Oscuro dovrà sfruttare le sue capacità di combattimento e di infiltrazione (nonché i gadget tecnologici) per fermarli prima che conquistino la città. L'atmosfera cupa e la profonda struttura di gioco lo rendono uno dei migliori titoli dell'anno passato.

GIUDIZIO. Il sistema di combattimento è accessibile ma tattico, mentre l'atmosfera cattura ogni sfumatura emotiva dell'universo di Batman.

VOTO **93**

IL RITORNO DEL **RE** DEI PICCHIADURO 2D



CAPCOM | PICCHIADURO | € 19,90

Street Fighter IV

Dopo la recente pubblicazione di *Super Street Fighter IV*, il prezzo di *SF IV* è calato sensibilmente, a tutto vantaggio degli appassionati di picchiaduro 2D. I 26 lottatori disponibili possiedono un ampio repertorio di combo e attacchi speciali, mentre la struttura di gioco include diverse modalità multigiocatore, anche online. Il coloratissimo stile grafico di stampo fumettistico è di grande impatto.

GIUDIZIO. *Super Street Fighter IV* è più bilanciato e ricco di contenuti, ma il predecessore vanta un rapporto qualità/prezzo imbattibile.

VOTO **94**

LA **PALLACANESTRO**, QUELLA VERA



2K SPORTS | SPORT | € 29,90

NBA 2K10

Se i recenti campionati mondiali di basket ti hanno riacceso la passione per questo sport, *NBA 2K10* è la scelta ideale. Purtroppo non include le nazionali, ma riesce a catturare perfettamente la profondità tattica e il dinamismo di questo grande sport. L'elevato livello simulativo rende necessaria molta pratica, ma i tuoi sforzi saranno ripagati. Le animazioni e i modelli degli atleti mostrano una notevole cura.

GIUDIZIO. Un simulatore ricco di opzioni e graficamente superbo.

VOTO **92**

AVVENTURA STRATEGICA A TUTTO **ROCK**



EA GAMES | AZIONE/AVVENTURA | € 29,90

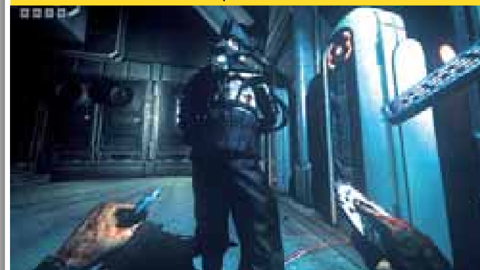
Brütal Legend

Se ami l'heavy metal, l'umorismo surreale e le avventure a struttura aperta, *Brütal Legend* non solo ti conquisterà, ma riuscirà anche a sorprenderti con la sua originale alchimia tra azione, avventura e strategia. Nel ruolo di un rocker duro e puro dovrai combattere le forze del male dell'universo metal guidando il tuo esercito personale composto da motociclisti, amazzoni e tecnici del suono.

GIUDIZIO. Un'avventura dalla struttura varia e originale con una colonna sonora da urlo.

VOTO **81**

DUE AVVENTURE, UN **PROTAGONISTA**



ATARI | SPARATUTTO | € 29,90

The Chronicles of Riddick

Le due avventure incluse nel gioco vedono protagonista Riddick, l'antieroe reso celebre dall'omonima saga cinematografica. Oltre a combattere a mani nude o con armi da fuoco, potrai sfruttare la vista notturna per agire nell'ombra ed eliminare i nemici senza essere scoperto. Il carisma di Riddick e dell'ambientazione rendono questa doppia avventura un'offerta interessante.

GIUDIZIO. Due giochi in uno, un'affascinante atmosfera e il multiplayer online.

VOTO **79**

Nei negozi puoi trovare diversi titoli a prezzo scontato che non rientrano nella collana Platinum. Ciononostante, si tratta spesso di titoli di grande successo e di indubbia qualità. Di seguito ti illustriamo le offerte più interessanti.

UN EPICO VIAGGIO NEL **FANTASY** OCCIDENTALE



EA GAMES | GIOCO DI RUOLO | € 29,90

Dragon Age Origins

Il GdR di Bioware può vantare un enorme mondo di gioco a struttura libera e un'ambientazione fantasy dotata di un ricco background storico e culturale, che potrai scoprire poco a poco grazie ai ficcanti dialoghi a scelta multipla. L'incipit cambia in base alla scelta effettuata all'inizio, mentre il sistema di sviluppo concede ampi margini di libertà. Il sistema di combattimento in tempo reale è profondo e appagante.

GIUDIZIO. La longevità e la libertà nello sviluppo del personaggio lo rendono uno dei migliori giochi di ruolo disponibili, peraltro a un prezzo irresistibile. VOTO **90**

QUANDO LO **SPARATUTTO** INCONTRA IL GIOCO DI RUOLO



2K GAMES | SPARATUTTO | € 19,90

Borderlands

Benvenuto a Pandora, un pianeta desolato e inospitale in cui combatterai contro mercenari e creature fameliche alla ricerca di una tecnologia aliena. Dopo aver scelto uno dei quattro personaggi, ciascuno dotato di abilità specifiche, ti attendono oltre 170 missioni. Le armi generate casualmente garantiscono un arsenale pressoché infinito, mentre lo stile grafico cartoon prende le distanze dalle avventure più seriose.

GIUDIZIO. Un'ottima commistione di generi: all'intensità di uno sparatutto unisce la profondità e la libertà di un gioco di ruolo. VOTO **90**

COOPERARE PER VINCERE



EA GAMES | AZIONE | € 29,90

Army of Two The 40th Day

L'esercito di due uomini composto dai mercenari Salem e Rios dovrà sventare la minaccia terroristica che incombe su Shanghai. La struttura di gioco si fonda sull'utilizzo di tattiche combinate (come diversivi e accerchiamenti) e sul ricorso alle coperture. Si tratta di un gioco chiaramente pensato per essere fruito in due, sia offline a schermo condiviso che online. L'azione è frenetica e intensa, scarsa invece la longevità.

GIUDIZIO. Piuttosto breve, ma con un ritmo indiavolato. Perfetto per giocare in coppia. VOTO **84**

NINJA PER TUTTA LA FAMIGLIA



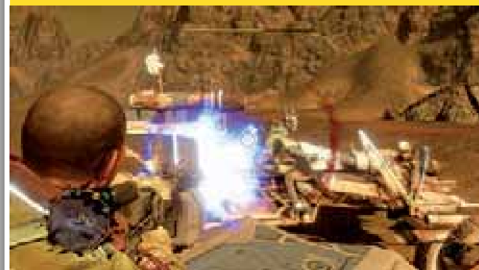
EIDOS | AZIONE/AVVENTURA | € 19,90

Mini Ninjas

Messo da parte il mondo criminale, gli autori di *Hitman* e *Kane & Lynch* si dedicano ai colori pastello di questa avventura che unisce azione, sotterfugio, esplorazione e cooperazione. Controllando un'improbabile squadra di sei ninja, dovrai superare diverse sfide utilizzando armi, magie e poteri speciali. La libertà d'approccio alle missioni e la buona longevità lo rendono molto più profondo di quanto possa sembrare.

GIUDIZIO. La grafica stilizzata nasconde un'avventura che appassionerà anche i più grandi. VOTO **89**

DISTRUZIONE SUL PIANETA **ROSSO**



THQ | AZIONE/AVVENTURA | € 29,90

Red Faction Guerrilla

Preparati a guidare la resistenza per la liberazione di Marte in questo gioco d'azione a struttura libera in cui potrai distruggere praticamente ogni tipo di edificio e struttura. Disporrai di un ricco arsenale di armi devastanti e di un altrettanto ampio parco veicoli con cui avventurarti per le lande desertiche del pianeta rosso. Un'avventura ad alto tasso di distruzione che include anche una completa modalità online.

GIUDIZIO. Enorme e molto longevo. Seminare il caos su Marte è un vero spasso. VOTO **89**

GLI ALTRI PLATINUM


NAMCO BANDAI | AZIONE | € 34,90

Scontro tra Titani

Titolo ispirato all'omonima pellicola cinematografica, *Scontro tra Titani* ti permette di interpretare il ruolo di Perseo in un'avventura che lo vedrà contrapposto alle divinità greche. La struttura di gioco è chiaramente ispirata ai migliori giochi d'azione (*God of War* su tutti), ma il risultato non è altrettanto valido, anche a causa di una realizzazione tecnica rivedibile.

VOTO 72


ACTIVISION | AZIONE | € 29,90

Transformers: La Battaglia per Cybertron

Ambientato prima dell'arrivo dei Transformers sulla Terra, *War of Cybertron* è un classico sparatutto con visuale in terza persona in cui potrai controllare personaggi appartenenti a entrambe le fazioni in guerra, gli Autobot e i Decepticon. Piuttosto ripetitivo nel gioco in singolo, *War of Cybertron* guadagna punti con la buona modalità Online.

VOTO 82


EA GAMES | AZIONE | € 29,90

The Saboteur

La Parigi degli anni 40 è il teatro di *Saboteur*, titolo d'azione targato Electronic Arts. Protagonista del gioco è Sean Devlin, un ex pilota irlandese incredibilmente agile e particolarmente abile alla guida e nell'uso delle armi. Sfruttando queste sue doti e avvalendosi della collaborazione della Resistenza, Sean dovrà combattere la minaccia nazista e portare a termine una vendetta personale.

VOTO 82

LA **VENDETTA FINALE** DEL DIO DELLA GUERRA


SONY | AZIONE | € 39,90

God of War III



Il terzo capitolo delle avventure di Kratos ripropone in modo pedissequo la struttura di gioco degli episodi precedenti, ma vi affianca ritmo e realizzazione tecnica mozzafiato. I combattimenti, siano essi con normali soldati, con creature mitologiche o contro divinità greche, non calano mai di ritmo, e sono inframezzati da alcuni enigmi ben congegnati. Un'avventura da vivere tutta d'un fiato.

GIUDIZIO. *God of War III* racchiude tutte le caratteristiche che un vero gioco d'azione dovrebbe avere.

VOTO 97

AZIONE E **AVVENTURA** NELL'ITALIA RINASCIMENTALE


UBISOFT | AZIONE/AVVENTURA | € 29,90

Assassin's Creed II



Abbandonati Altair e le Crociate, il secondo capitolo di *Assassin's Creed* ci porta a Firenze, per interpretare il ruolo del giovane Ezio Auditore in un'avventura che ti vedrà contrapposto alla nobile famiglia dei Borgia. Viaggiando tra Firenze, Venezia, Forlì e San Gimignano dovrai esplorare vicoli e cripte, sfruttare le invenzioni di Leonardo da Vinci e apprendere nuove tecniche di combattimento nella tua ostinata ricerca della vendetta e della verità.

GIUDIZIO. Uno dei migliori titoli d'azione per PS3, arricchito da una realizzazione tecnica stupefacente.

VOTO 91

NUOVE AVVENTURE NELLE **PROFONDITÀ MARINE**


TAKE 2 | AZIONE | € 22,90

BioShock 2



Sequel meno ispirato del capolavoro del 2008, *BioShock 2* ti riporta nella città sottomarina di Rapture, nei panni di un gigantesco Big Daddy. Il cambio di protagonista non ha portato stravolgimenti alla meccanica di gioco, che si dipana tra combattimenti ed esplorazione. Ben riuscita la realizzazione tecnica, che adotta uno stile grafico inconfondibile, e interessante la modalità multigiocatore.

GIUDIZIO. Un gioco dall'atmosfera unica, capace di catturare tutti gli appassionati del genere.

VOTO 91

SE IL **SOMMO POETA** INCONTRA CHUCK NORRIS


EA GAMES | AZIONE | € 39,90

Dante's Inferno St. Lucia Special Edition



Ispirandosi alla struttura dei gironi infernali della Divina Commedia, Electronic Arts ha dato vita a un gioco d'azione sulla falsariga di *God of War*. Dante, equipaggiato con armi e poteri magici, deve affrontare nove gironi, popolati da demoni e peccatori, per salvare Beatrice dalle grinfie di Lucifero. L'edizione speciale St. Lucia, oltre al gioco base comprende le espansioni Selva Oscura (un livello prequel) e I Tormenti di St. Lucia (un nuovo personaggio, co-op online ed editor per la creazione di battaglie).

GIUDIZIO. Una originale rilettura della Divina Commedia, che risente di scarso carattere ed eccessiva linearità.

VOTO 83

I **CATTIVI RAGAZZI** SONO TORNATI



EA GAMES | SPARATUTTO | € 39,90

Battlefield Bad Company 2



La compagnia più irriverente e irrispettosa dell'esercito degli Stati Uniti torna in azione in una nuova avventura. Rispetto al precedente episodio, *Battlefield Bad Company 2* offre una minore libertà di movimento, con uno sviluppo delle missioni più lineare. Il risultato, per quanto più prevedibile, è senza dubbio apprezzabile vista l'intensità degli scontri e la bellezza di alcuni scenari. La modalità multigiocatore, particolarmente ricca e ben strutturata, è la classica ciliegina sulla torta.

GIUDIZIO. Un'ottima realizzazione tecnica e un multiplayer semplicemente magistrale per spessore e ricchezza.

VOTO **92**

MOVE CI PORTA SOTTO LA **PIOGGIA BATTENTE**



SONY | AZIONE/AVVENTURA | € 39,90

Heavy Rain Move Edition



Heavy Rain, uno dei titoli più originali degli ultimi anni, è disponibile da poco in una nuova edizione compatibile con Move. Nulla è cambiato nella trama e nello sviluppo dell'avventura, mentre le meccaniche di gioco sono state adattate al controller di movimento Sony. Il risultato è apprezzabile in alcune situazioni, meno immediato in altre. I pregi del titolo di David Cage restano comunque immutati. È importante sottolineare che la Move Edition di *Heavy Rain* comprende anche il DLC The Taxidermist.

GIUDIZIO. Anche giocato con il controller Move, *Heavy Rain* mantiene tutti i suoi innumerevoli pregi.

VOTO **92**

TUTTI IN VACANZA SULL'ISOLA DI PANAU



SQUARE ENIX | AZIONE | € 39,90

Just Cause 2

Rico Rodriguez torna in azione in una nuova avventura ambientata sull'isola di Panau, governata da un malvagio dittatore che risponde al nome di "Baby" Panay. Partendo dalle basi gettate dal primo episodio, *Just Cause 2* offre una struttura free roaming ancora più ricca, con decine di missioni, combattimenti, mezzi da guidare e armi da recuperare. Un'escalation di caos e distruzione, basata su una realizzazione tecnica di ottimo livello.



GIUDIZIO. Azione allo stato puro per un titolo che offre una totale libertà di scelta. Divertente e longevo.

VOTO **83**

NUOVE SFIDE PER IL RE DEI COMBATTIMENTI



NAMCO BANDAI | PICCHIADURO | € 29,90

Tekken 6

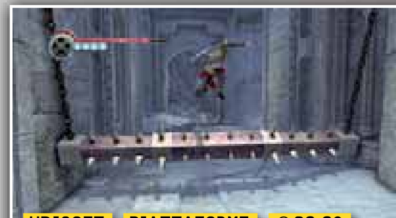


Tekken 6 ripropone tutti gli elementi caratteristici della serie, affiancandoli ad alcune novità. Il roster è ricco e variegato, con più di 40 personaggi dotati di differenti tecniche di combattimento. La meccanica di gioco è piuttosto classica e unisce una buona dose di tecnica a situazioni spettacolari. Tra le novità si segnalano il Rage Mode, una funzione che si attiva nelle fasi finali di un incontro, e la modalità Campagna, in cui *Tekken 6* si trasforma in un vero e proprio picchiaduro a scorrimento.

GIUDIZIO. Un titolo ideale per gli amanti della serie. Peccato per la pessima modalità Campagna.

VOTO **90**

GLI ALTRI PLATINUM



UBISOFT | PIATTAFORME | € 29,90

Prince of Persia Le Sabbie Dimenticate

Il principe Ubisoft torna a essere protagonista di un'avventura tra salti e combattimenti in *Prince of Persia: Le Sabbie Dimenticate*. La pregevole realizzazione tecnica si affianca a una struttura di gioco ben congegnata per dare vita a un titolo di sicuro interesse. Peccato solo che la longevità non sia elevatissima a causa di un livello di difficoltà troppo basso.

VOTO **78**



SEGA | AZIONE | € 39,90

Bayonetta

L'affascinante strega Bayonetta è protagonista di un titolo d'azione decisamente coreografico. Decine di mosse, combo devastanti, vari modelli di armi, centinaia di nemici e giganteschi boss di fine livello sono gli elementi base di un gioco che non colpisce solo per l'affascinante silhouette della protagonista.

VOTO **95**



ACTIVISION | SPARATUTTO | € 19,90

Wolfenstein

Wolfenstein ripropone la struttura di gioco e le ambientazioni dei suoi illustri predecessori. Nel ruolo dell'agente Blazkowizk dovrai affrontare nuovamente la minaccia nazista, equipaggiato con un arsenale che comprende armi reali e di fantasia. *Wolfenstein* è sicuramente un titolo "vecchia scuola", ma è comunque in grado di dare la birra a tanta sopravvalutata fuffa più recente.

VOTO **79**

Pagina mancante (pubblicità)

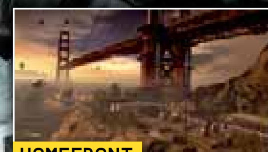
Pagina mancante (pubblicità)

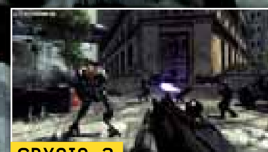
I **MIGLIORI SPARATUTTO** IN ARRIVO SU PLAYSTATION 3

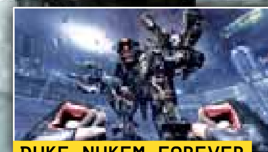
CARICARE... MIRARE... FUOCO!

Il nuovo anno è destinato a iniziare nel nome degli sparatutto in prima persona. Tra titoli originali, nuovi capitoli di serie storiche e qualche clamorosa sorpresa, sembra proprio che gli FPS abbiano monopolizzato l'interesse di numerose software house. E tu, sei pronto a entrare in battaglia?


KILLZONE 3

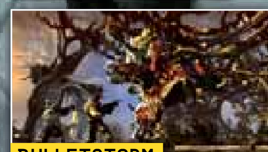

HOMEFRONT


CRYSIS 2


DUKE NUKEM FOREVER


DEUS EX HUMAN REVOLUTION


OPERATION FLASHPOINT RED RIVER


BULLETSTORM



Le uccisioni corpo a corpo sono tra le novità meglio integrate. Oltre a essere spettacolari e appaganti, evitano antipatici balletti tra giocatori negli spazi stretti.



Tra un obiettivo e l'altro, assisterai a intermezzi aventi come protagonisti i giocatori in partita. Il "ruolo" è deciso dalle prestazioni.

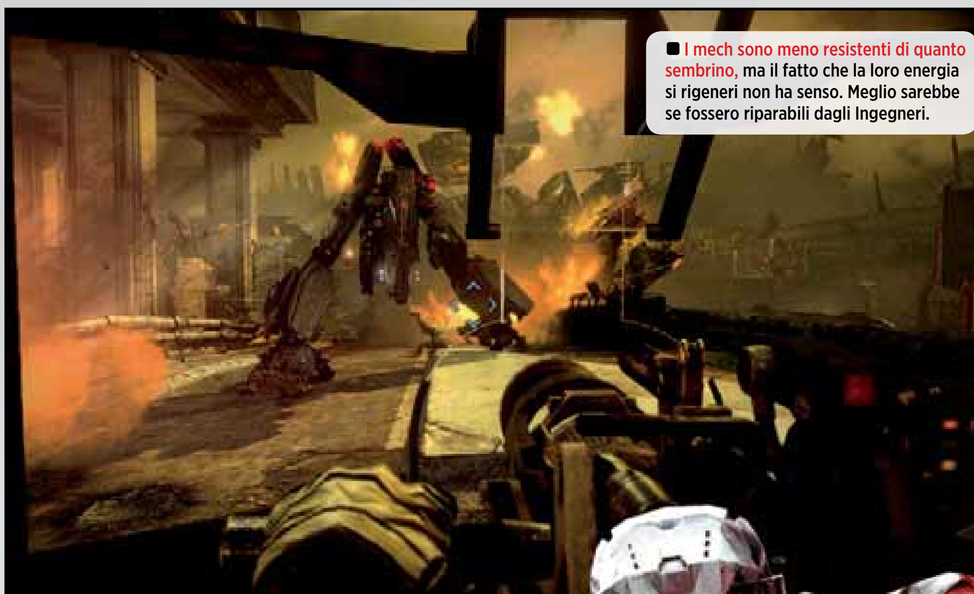


In generale, le mappe provate offrono una struttura più complessa e ricca di risvolti tattici rispetto a quelle di *Killzone 2*.



I cambiamenti apportati alle classi lasciano perplessi: Tattico e Cecchino, in particolare sono stati praticamente stravolti.





I mech sono meno resistenti di quanto sembrino, ma il fatto che la loro energia si rigeneri non ha senso. Meglio sarebbe se fossero riparabili dagli Ingegneri.

PS3 | SPARATUTTO | SONY | FEBBRAIO 2011

Killzone 3

Indossato il nostro elmetto helghan, ci siamo lanciati alla scoperta della modalità multiplayer di *Killzone 3* per riemergerne... un po' confusi.

Dopo aver provato l'esaltante Campagna dello sparatutto Guerrilla Games, nelle ultime settimane ci siamo immersi nella modalità multiplayer del titolo, intrigati dalle notizie relative ai massicci cambiamenti apportati dal team alla rodata struttura di *Killzone 2*. In effetti, se una enorme scritta "CODICE IN VERSIONE ALPHA" (ovvero superprovvisorio) non campeggiasse sullo schermo, ci sarebbe di che rimanere legittimamente perplessi. Il feeling delle armi, il ritmo degli scontri, l'organizzazione delle classi e delle abilità... praticamente tutto quanto è stato frullato, rielaborato, rivisto. E non sempre, almeno al momento, con risultati convincenti. Moltissime cose, come il livello di danno delle armi, la loro precisione eccessiva, e la resistenza enormemente ridotta dei giocatori sembrano destinate a essere aggiustate nella versione finale, ed è un bene, perchè al momento hanno il risultato di rendere gli scontri sì più furiosi, veloci e viscerali (e di ridurre le caratteristiche situazioni iperaffollate del secondo capitolo), ma sembrano anche aver diminuito il tasso tattico del gioco. Se non abbiamo particolari dubbi riguardo alla possibilità di mettere mano a questi aspetti, siamo meno ottimisti riguardo l'annunciata impossibilità di configurare i match, o sulla possibilità di fare marcia indietro su un sistema di inviti inspiegabilmente peggiorato (davvero lento e farraginoso). Mancano comunque almeno tre mesi buoni all'uscita del titolo, quindi non sembra ancora il caso di fasciarsi la testa. Vista l'abilità del team, concedere un po' di fiducia è a dir poco doveroso.



Il design di personaggi e scenari è ancora una volta magistrale, ma il livello di fluidità è ancora da rivedere.



Dovrai muoverti tra edifici devastati e interi quartieri trasformati in prigioni a cielo aperto, circondato dalle truppe nemiche.



La città di San Francisco sarà una delle ambientazioni in cui si dipanerà la modalità Storia.



Recuperare le armi del nemico sarà fondamentale per riuscire a portare a termine la tua missione.



Il Goliath può essere utilizzato sia per distruggere i mezzi corazzati nemici che come fuoco di supporto per eliminare i battaglioni coreani.



Oltre che con l'esercito nemico, che non ti darà tregua, dovrai anche fare i conti con l'inferiorità tecnologica della Resistenza.



PS3 | THQ | MARZO 2011

Homefront

Siamo nel 2025 e una nuova potenza si sta affacciando con sul panorama mondiale. Quale mossa più eclatante, per dimostrare le propria superiorità, di invadere gli Stati Uniti?

Ambientato durante una ipotetica invasione degli Stati Uniti da parte delle esercito coreano, *Homefront* ti chiederà di interpretare il ruolo di un membro della Resistenza lungo una serie di missioni predisposte per fermare l'avanzata del nemico. La trama di gioco, della cui stesura si è occupato John Milius (sceneggiatore di "Apocalypse Now"), avrà un ruolo fondamentale per un titolo che punterà molto sull'aspetto cinematografico. Scontri a fuoco contro mezzi corazzati, frenetiche imboscate e passaggi in zone diroccate, tra edifici fatiscenti e cumuli di macerie, si susseguiranno senza sosta, con momenti dall'alto contenuto spettacolare. Tra i pochi ritrovati tecnologici a disposizione della Resistenza si distingue il Goliath, un mezzo corazzato equipaggiato con una potente mitragliatrice. Il controllo di questo carro armato avviene tramite un sensore ottico che deve essere indirizzato verso il bersaglio desiderato per alcuni secondi. La sequenza di cui siamo stati protagonisti, relativa alle prime fasi di gioco, ha mostrato una struttura e un sistema di controllo classici per il genere, con uno sviluppo lineare della missione (senza alcuna libertà di scelta sul percorso da seguire) in cui spiccava la notevole intelligenza artificiale dei nostri commilitoni e la possibilità di utilizzare un carro armato radiocomandato come mezzo di supporto.

Gli appartenenti alla Resistenza, oltre a essere inferiori numericamente, dispongono di un arsenale meno potente dell'esercito coreano.



Crysis 2 ripropone tutti gli elementi caratteristici del suo predecessore, arricchendoli con alcune interessanti novità.



La tuta Nanotech 2.0 è dotata di una funzione invisibilità che permette di cogliere di sorpresa qualsiasi nemico.



Il protagonista del gioco, Alcatraz, è un berretto verde che si ritrova suo malgrado in una New York devastata dagli alieni.

Crysis 2

Era un giorno come tanti altri. Gli abitanti di New York guardarono il cielo ed esclamarono in coro: "Oh no, un'altra invasione aliena"...

Abbandonate le impenetrabili foreste e le zone incontaminate che caratterizzavano il suo predecessore, *Crysis 2* segna il passaggio dal verde della giungla ai colori della giungla metropolitana. Una New York devastata da un'invasione aliena sarà il teatro delle avventure di un nuovo eroe, il berretto verde Alcatraz, coinvolto questa volta in scontri con creature provenienti da un altro pianeta ed emissari della Crynet System. Proprio la nuova ambientazione urbana sarà una delle principali attrattive di *Crysis 2*, alla luce di una realizzazione tecnica che mira a garantire un forte impatto audiovisivo. Enormi edifici devastati dalla battaglia e strade piene di detriti inondano gli scenari, offrendo un livello di dettaglio che, a circa quattro mesi dall'uscita, è già in grado di competere con le più affermate produzioni del genere. *Crysis 2* non sarà tuttavia solo grafica e sonoro: la struttura di gioco manterrà inalterata le caratteristiche base del primo episodio, arricchendole con alcune interessanti novità. Oltre a un arsenale impreziosito da armi sempre più potenti, le peculiarità della nuova tuta Nanotech 2.0 permetteranno di approcciare le fasi di combattimento utilizzando diverse tecniche, incentrate più sull'azione o sullo stealth in base alle proprie preferenze.

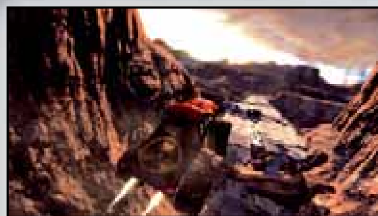


Nel corso del gioco ti muoverai in una giungla di cemento ricostruita fin nei minimi dettagli.

Duke Nukem Forever

Il Duca sta per tornare. Finalmente...

PS3 | 2K GAMES | 2011





Oltre alla campagna principale, *Duke Nukem Forever* offrirà diverse modalità multigiocatore.

Duke Nukem Forever è senza dubbio il titolo con la gestazione più tormentata della storia dei videogiochi. Annunciato per la prima volta nel lontano 1997 e protagonista di continui ritardi e cancellazioni, il nuovo capitolo delle avventure del duca vedrà finalmente la luce nel corso del 2011 grazie a Gearbox Software. Il team statunitense, già autore della serie di *Brothers in Arms*, di alcune espansioni e conversioni di *Half-Life* e più recentemente di *Borderlands*, riporterà in vita la saga con tutte le caratteristiche che l'hanno resa celebre: scontri emozionanti, combattimenti con giganteschi mostri di fine livello e situazioni non propriamente "politically correct". La parola d'ordine, secondo gli sviluppatori, sarà "adrenalina". La promessa, quella di far dimenticare a tutti gli appassionati la lunga attesa. Staremo a vedere.

Operation Flashpoint: Red River

PS3 | CODEMASTERS | FEBBRAIO 2011

Combattere con la giusta strategia



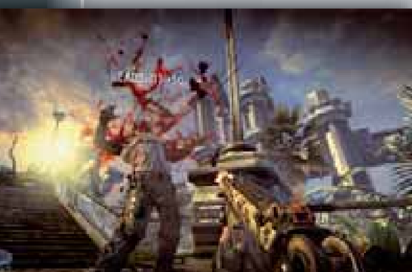
Red River ti chiederà di interpretare il ruolo di un soldato americano impegnato in una missione in Tajikistan.

Nuovo capitolo della saga Codemasters, *Operation Flashpoint: Red River* manterrà inalterate le caratteristiche della serie. Tattica e strategia saranno fondamentali per portare a termine una missione che potrà essere affrontata anche online in modalità cooperativa da quattro giocatori.

Bulletstorm

PS3 | ELECTRONIC ARTS | FEBBRAIO 2011

Sparare e distruggere con fantasia



L'arsenale di *Bulletstorm* comprenderà una gamma estremamente varia di armi.

Sviluppato in collaborazione da People Can Fly ed Epic Games, Bulletstorm promette di portare una ventata d'aria fresca nel mondo degli FPS, con la possibilità di utilizzare armi non convenzionali per creare devastanti combo e ottenere bonus con cui potenziare il proprio personaggio.

Modern Combat: Domination

PS3 | GAMELOFT | IMMINENTE

Dal PSN divertimento in compagnia



16 giocatori, sei modalità e supporto al Move: *Modern Combat: Domination* sembra decisamente interessante.

Spin-off di *Modern Combat*, apprezzato sparatutto per iPhone, iPad e iPod Touch, *Modern Combat: Domination* è un titolo per PSN incentrato su scontri multiplayer per un massimo di 16 giocatori. Sei le modalità, tutte piuttosto classiche, ma le cui meccaniche, arricchite dal supporto al Move, sono risultate alla nostra prima prova più che convincenti.



Deus Ex: Human Revolution unisce un design in stile cyberpunk curato in ogni dettaglio a una struttura di gioco ricca di sfaccettature.

PS3 | SQUARE ENIX | FEBBRAIO 2011

Deus Ex Human Revolution

Misteriose cospirazioni, nuove tecnologie, azione e strategia nel terzo episodio della saga di *Deus Ex*.

In *Deus Ex: Human Revolution* gli appassionati della saga creata da Warren Spector sperimenteranno l'esperienza di un ritorno al passato, che li condurrà dritti al 2027, due anni prima della nascita di JC Denton e 25 anni prima degli eventi narrati in *Deus Ex*. Protagonista di questo nuovo episodio sarà Adam Jensen, addetto alla sicurezza della Sarif Industries salvato da morte certa dall'impianto di componenti meccanici che lo doteranno di nuove capacità e di una forza sovrumana. L'azione prenderà vita tra scontri a fuoco, sezioni stealth e fasi di ricerca indizi, con la possibilità di interagire con decine di personaggi e di adottare diversi approcci per riuscire a completare ogni obiettivo. Proprio questo fatto, unito a una realizzazione tecnica accattivante, sembra essere uno dei punti di forza di *Deus Ex: Human Revolution*.





Il completamento degli obiettivi non sarà legato a una singola soluzione: potrai agire in vari modi e ottenere comunque il risultato sperato.



Le strade cittadine, illuminate da enormi insegne al neon, saranno popolate da NPC con cui interagire liberamente.

Pagina mancante (pubblicità)

I MIGLIORI FANTASY IN ARRIVO SU PLAYSTATION 3

NUOVE SFIDE PER GLI AVVENTURIERI VIRTUALI

- DRAGON AGE II
- IL SIGNORE DEGLI ANELLI: LA GUERRA DEL NORD
- HUNTED: THE DEMON'S FORGE
- MASS EFFECT 2
- GOTHIC 4: ARCANIA
- TORCHLIGHT
- TRINE 2
- FINAL FANTASY XIV

Preparati a un lungo viaggio tra mondi incantati ed eroici personaggi. Dal classico al futuristico, i nuovi titoli in uscita promettono di sperimentare tutte le declinazioni del genere fantasy.



Dragon Age II riproporrà tutte le caratteristiche del suo predecessore, arricchite da alcune interessanti novità.



Il sistema di dialogo permetterà di scegliere il tono con cui interagire con gli NPC. Le risposte varieranno di conseguenza.





I combattimenti saranno arricchiti dalla possibilità di controllare direttamente i movimenti e gli attacchi.



Come nel primo capitolo, nel corso del gioco sarà possibile intrecciare relazioni amorose con alcuni NPC.



Il restyling grafico è l'aspetto che ci ha lasciato più perplessi. A tratti sembra che la grafica sia addirittura peggiorata...

PS3 | GDR | ELECTRONIC ARTS | 11 MARZO 2011

Dragon Age II

Se senti la mancanza del regno di Ferelden e dei combattimenti contro la Prole Oscura, preparati a vivere una nuova, sanguinosa avventura...

Il successo riscosso da *Dragon Age: Origins* ha spinto Bioware a lanciarsi a capofitto nella produzione di un sequel che, oltre a mantenere immutate le caratteristiche base del suo predecessore, potrà contare su un'opera di restyling grafico (in verità non gradevolissimo) riguardante personaggi e ambientazioni, e soprattutto su alcune modifiche che avranno un impatto rilevante sulla struttura di gioco. Le principali innovazioni nella meccanica, pensate per venire incontro alle richieste degli appassionati e per garantire maggiore varietà, riguarderanno il sistema di combattimento e la gestione dei dialoghi: visto il significativo successo ottenuto dalla serie su console, Bioware ha pensato di adattare gli scontri a quelli che ritiene essere i gusti degli utenti console, rendendoli più veloci e viscerali (a tratti quasi da action game), pur senza mancare di offrire nuove opzioni di gioco e tattiche. Il sistema di interazione con gli NPC è stato inoltre avvicinanto a quello di *Mass Effect*, con una più ampia gamma di scelte riguardanti i diversi approcci che potrai adottare (amichevole, neutro, ostile), ciascuno dei quali porterà a diverse reazioni. Interessante, infine, la possibilità di importare i propri salvataggi da *Origins*, con il mondo di gioco che si modificherà in base alle scelte operate nel capitolo precedente.

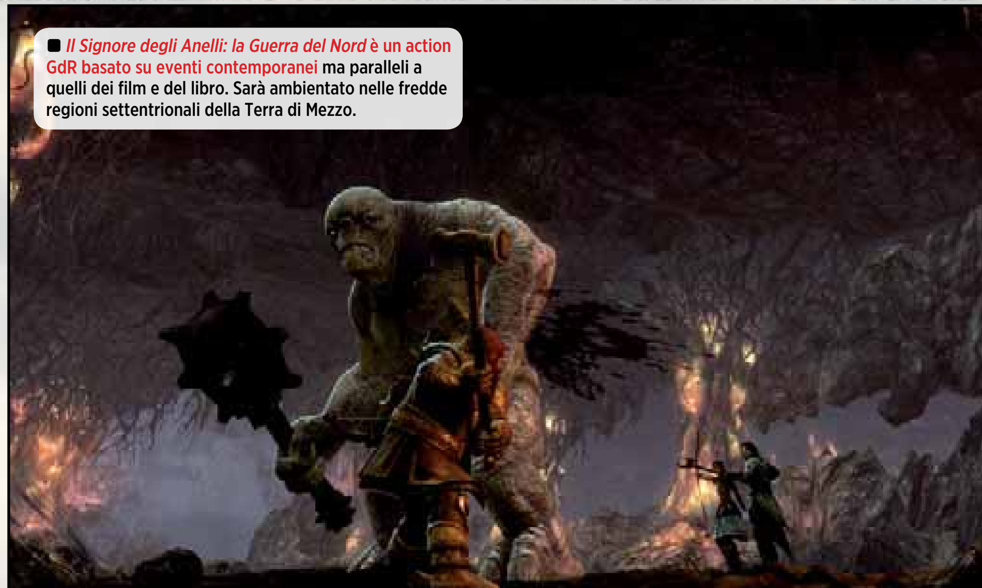


Il livello di personalizzazione del protagonista sarà uno dei punti di forza di *Dragon Age II* e proporrà numerose opzioni.

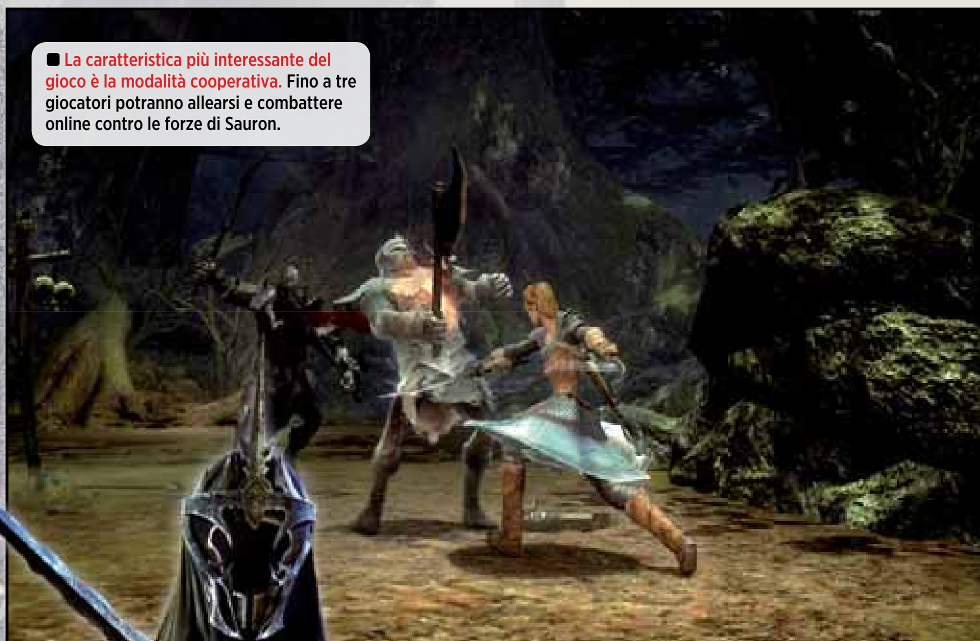


Potrai scegliere tra tre razze per i tuoi avventurieri: umani, nani ed elfi. Ciascuno offrirà abilità diverse.





Il Signore degli Anelli: la Guerra del Nord è un action GdR basato su eventi contemporanei ma paralleli a quelli dei film e del libro. Sarà ambientato nelle fredde regioni settentrionali della Terra di Mezzo.



La caratteristica più interessante del gioco è la modalità cooperativa. Fino a tre giocatori potranno allearsi e combattere online contro le forze di Sauron.



Dovrai affrontare nemici come orchi o troll armato di spada, arco, ascia e anche poteri magici.



Il gioco è sviluppato da Snowblind, autori di *Baldur's Gate: Dark Alliance* e di *Champions of Norrath*, entrambi per PS2.

PS3 | GDR/AZIONE | WARNER BROS INT. ENT. | 2011

Il Signore degli Anelli: La Guerra del Nord

L'Oscuro Signore torna a minacciare PS3 in un action game dedicato al mondo creato da Tolkien, e stavolta al timone c'è un team all'altezza della licenza...

Sviluppato da Snowblind Studios (*Baldur's Gate: Dark Alliance, Champions of Norrath*), *Il Signore degli Anelli: la Guerra del Nord* è un action GdR ambientato, appunto, negli inospitali territori settentrionali della Terra di Mezzo, nel periodo in cui la Compagnia dell'Anello era impegnata a combattere contro Sauron a sud. Le battaglie del gioco sono comunque menzionate da Tolkien nelle sue varie opere, anche se non mancheranno cameo e riferimenti ai film, ora che Warner ne ha acquisito la licenza. È già confermata la possibilità di scegliere tra tre diverse razze (umani, elfi e nani) e la presenza di una modalità cooperativa in cui fino a tre guerrieri potranno formare squadre online e combattere contro gli alleati di Sauron (orchi, troll e altre mostruosità). Un comparto grafico abbastanza promettente completa un titolo che ha ottime chance di piacere ai fan della serie, ma anche agli appassionati di GdR in generale.

L'aspetto tecnico promette bene, e il design dei personaggi è pesantemente ispirato ai film di Peter Jackson.



Le differenti caratteristiche dei due protagonisti, Elara e Caddoc, costringeranno ad adottare diverse tattiche di gioco a seconda del personaggio prescelto.



Hunted sarà incentrato sulla modalità cooperativa per due giocatori, ma pienamente godibile anche in singolo.



PS3 | GDR/AZIONE | BETHESDA | INIZIO 2011

Hunted: The Demon's Forge

Se ami collaborare con altri giocatori, il nuovo titolo Bethesda catturerà il tuo interesse. *Hunted* non è un gioco per lupi solitari...

Elara e Caddoc, due mercenari alla ricerca di un misterioso tesoro, sono i protagonisti di *Hunted: The Demon's Forge*, il nuovo titolo di Bethesda la cui uscita è prevista per l'inizio del 2011. In un mondo fantasy dominato da tinte oscure e popolato da pericolose creature, i due eroi dovranno combinare le rispettive abilità (Elara eccelle nell'utilizzo dell'arco, Caddoc invece è un maestro di spada) e utilizzare i poteri magici di cui sono dotati per portare a termine una serie di missioni. Seguendo schemi consolidati nel genere degli action GdR, enigmi e combattimenti si intrecceranno per tutto il corso dell'avventura, con una particolare attenzione per l'elemento cooperativo. La necessità di interagire con il proprio compagno e di sfruttarne le peculiarità sarà infatti una delle componenti di maggiore interesse di *Hunted*, grazie alla costante presenza su schermo di Elara e Caddoc. A questo proposito, sarà fondamentale la gestione dell'evoluzione delle abilità dei due eroi, considerando che la scelta che farai all'inizio della partita non sarà definitiva. Potrai inoltre modificare il personaggio sotto il tuo controllo più volte nel corso dell'avventura, utilizzando alcune speciali pietre magiche. Interessante, inoltre, la possibilità di trasportare il proprio eroe dalle partite multiplayer a quelle in singolo senza perdere le abilità acquisite in una modalità o nell'altra. In questo modo sarà garantita la continuità d'azione e non sarà necessario creare due campagne separate da portare avanti in parallelo.

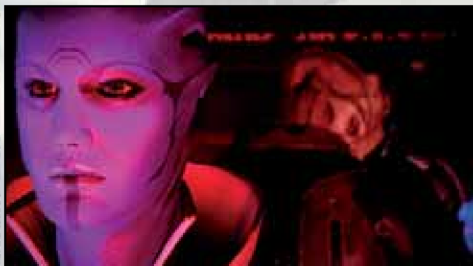
Controllando la procace Elara, le meccaniche diventano quelle di un *Gears of War* fantasy.



Pur essendo un gioco votato all'azione, *Hunted* proporrà anche esplorazione ed enigmi.



Mass Effect 2 approderà su PS3 a gennaio 2011, offrendo tutte le caratteristiche che lo hanno reso un successo mondiale.



La trama di gioco, incentrata sulla distruzione di alcune colonie umane, si sviluppa in maniera non lineare.



Nel corso del gioco formerai un team che ti accompagnerà nelle missioni. Ogni personaggio sarà dotato di caratteristiche uniche.



La realizzazione tecnica è ottima sia per quanto riguarda la grafica che il sonoro, arricchito da un doppiaggio in italiano di buon livello.



Per ottenere i potenziamenti delle armi sarà necessario acquisire le materie prime esplorando la galassia.



All'inizio del gioco disporrai di un editor per creare il tuo personaggio. Potrai modificarne l'aspetto e scegliere la classe di appartenenza.

PS3 | GDR/AZIONE | EA GAMES | GENNAIO 2011

Mass Effect 2

Azione e strategia si integrano perfettamente in uno dei migliori titoli dell'anno. Dopo 12 mesi d'attesa, anche PS3 entrerà nel mondo di *Mass Effect 2*.

A circa un anno di distanza dalla sua uscita per PC e Xbox 360, *Mass Effect 2* approderà a gennaio anche su PlayStation 3. BioWare ha deciso di dedicarsi direttamente alla conversione del sequel, considerato universalmente uno dei migliori giochi di questa generazione, ma una sorta di fumetto interattivo ti permetterà di conoscere gli eventi del primo capitolo, familiarizzando con il cast ed effettuando alcune scelte chiave che modificheranno i dettagli del gioco. La trama, intrigante e ben congegnata, si svilupperà con una progressione non lineare, attraverso eventi che dipenderanno dalle scelte operate nel corso della partita. La costante presenza di alcuni NPC, con cui formare una vera e propria squadra, permetterà di operare numerose scelte tattiche e di approcciare le missioni in modo ogni volta differente. I potenziamenti disponibili, sbloccabili solo recuperando le risorse minerarie necessarie per la ricerca, e la possibilità di scegliere tra sei differenti classi in fase di creazione del proprio personaggio, confermano come in *Mass Effect 2* la componente d'azione e quella strategica ricoprano un ruolo di pari importanza. La versione PS3 del gioco includerà tutti gli extra scaricabili usciti fino a ora, più un'avventura inedita, per un totale di oltre sei ore di gioco in più.


■ I numerosi comandi della versione PC sono stati adattati discretamente al joypad.

PS3 | GDR/AZIONE | JOWOOD | MARZO 2011

Arcania: Gothic 4

Una serie classica approda su PS3. Basterà il nome a tenerla a galla?

Dopo una gestazione piuttosto travagliata, JoWood si appresta a dare gli ultimi ritocchi alla versione PS3 di *Arcania*, quarto capitolo della saga di *Gothic*. Il gioco, già disponibile in versione PC e Xbox 360, approderà su PS3 nel marzo 2011 mantenendo inalterate tutte le sue caratteristiche strutturali. Basato su una trama piuttosto banale e prevedibile, con il solito eroe senza nome (un classico della serie) impegnato in una missione per sconfiggere le forze del male (curiosamente impersonate dal protagonista dei precedenti capitoli). Strutturalmente *Gothic 4* si presenta come un classico GdR d'azione in cui si susseguono fasi di combattimento e di esplorazione. La meccanica di gioco sembra essere notevolmente semplificata rispetto agli albori della serie e l'impressione ricavata dalla versione per console è che *Arcania* manchi degli elementi necessari per eccellere in un genere in cui la concorrenza è decisamente agguerrita. Già all'epoca dell'uscita su PC, dove il nome *Gothic* ha ancora un certo prestigio, *Arcania* era stato investito da violente critiche per l'abbandono della sua originaria struttura free roaming in favore di una discutibile divisione in zone. A questo si aggiungevano i difetti storici della serie, come una IA non particolarmente brillante e una estetica poco curata. Tutti problemi che non sembrano essere stati risolti nella versione console.






■ Anche dal punto di vista tecnico, *Arcania: Gothic 4* non convince affatto. Il character design è discreto, mentre alcune ambientazioni sono piuttosto spoglie.

TORCHLIGHT

DISTRUZIONE IN STILE *DIABLO*

PS3 | GDR/AZIONE | JOWOOD | FEBBRAIO 2011

Conversione di un successo per PC, *Torchlight* è un GdR d'azione dalla struttura semplice e immediata, molto vicino al classico *Diablo*. Nel ruolo di un eroe senza nome, affronterai dungeon su dungeon alla ricerca di tesori, accompagnato da un cucciolo che potrai potenziare progredendo nell'avventura.

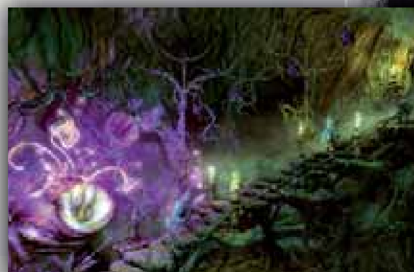

■ I tre personaggi disponibili in *Torchlight* saranno dotati di caratteristiche che rispecchiano i canoni del genere.

TRINE 2

AVVENTURE COOPERATIVE

PS3 | AZIONE | ATLUS | PRIMAVERA 2011

Curioso ibrido tra platform e GdR basato sulla risoluzione di enigmi e sul controllo di diversi personaggi, *Trine 2* manterrà inalterate tutte le peculiarità del suo predecessore, arricchendole con nuovi poteri magici, una modalità cooperativa e una realizzazione tecnica più raffinata, sia nella grafica che nel sonoro.


■ La meccanica di *Trine 2* sarà incentrata sullo sfruttamento delle abilità dei diversi personaggi disponibili.

FINAL FANTASY XIV

UNA SAGA LEGGENDARIA

PS3 | MMORPG | SQUARE ENIX | MARZO 2011

Secondo capitolo di *Final Fantasy* dedicato esclusivamente al gioco online, *FF XIV* unirà alle caratteristiche della saga tutti gli elementi distintivi dei MMORPG. Al momento la versione PC sta attraversando un periodo travagliato ricco di cambiamenti, che speriamo portino a una versione PS3 impeccabile.


■ *Final Fantasy XIV* permetterà ai possessori di PS3 e PC di incontrarsi sui server online.





Campagna sempre più striminzita, Multi sempre più grande. Che sia ora di un cambio di formula commerciale?



CONTRO CAMPO

Call of Duty: Black Ops
la morte del videogioco unico



È una giornata di fine novembre, fuori piove. Dopo una decina di ore trascorse nel ruolo di Alex Mason, un uomo che gli anni '60 pare averli vissuti molto intensamente, faccio mente locale sulla campagna di *Call of Duty: Black Ops* che ho appena concluso. Ho ancora negli occhi il volto dell'ennesimo sovietico con l'ossessione per la conquista del mondo, e quindi fatico a discernere quale momento di questa incursione nella Guerra Fredda mi abbia entusiasmato di più. Forse l'assassinio di Fidel Castro nella sua residenza dell'Havana. Forse la rivolta dei prigionieri nel gulag siberiano di Vorkuta. O magari la distruzione della Soyuz nella base missilistica sovietica. Ma quando la scarica di adrenalina si dissolve, trascorsi una decina di minuti, tutto mi appare più chiaro. Ciò che più mi ha colpito dell'ultima campagna di *Call of Duty*, capisco in quel momento, non è la sua superiore qualità. Piuttosto, è la quasi assoluta assenza di novità in termini di gioco.

Per chi scrive, è meglio precisarlo subito, questo difetto di innovazione non è un motivo di demerito. Al contrario, è l'indice di un traguardo fieramente raggiunto dalla serie: la campagna di *Call of Duty* ha ormai trovato un equilibrio al limite della perfezione dal punto di vista ludico. E per questo, oggi non può che ripetersi uguale a sé stessa, proponendo solo nuovi scenari di guerra in cui coinvolgere narrativamente il giocatore.

È da questa riflessione, tuttavia, che emerge oggi il vero problema di *Call of Duty*. A sette anni dall'esordio della saga, giunta ormai al suo settimo episodio ufficiale, *Black Ops* segna un punto di rottura per la serie. Mentre la sezione Multiplayer di ogni nuovo episodio continua ad evolvere, con nuove modalità o modifiche che vengono progressivamente inclusi, la campagna in singolo è ormai giunta al capolinea. Troppo uguale a sé stessa in termini di meccaniche di gioco. Troppo stagnante dal punto di vista dei controlli e delle dinamiche. In molti, negli anni scorsi, hanno già osservato questo limite, sottolineando la ridotta durata delle ultime avventure di John MacTavish, Dimitri Petrenko e compagni. Ma in realtà, non è nemmeno questo il punto. La brevità è un peccato che si può perdonare ai ricordi di guerra di Alex Mason, così intensi e replicabili da offrire un'esperienza che non ha eguali nel genere. Quello che andrebbe rivisto, in un prossimo futuro, è invece la formula con cui dovremo usufruire dei prossimi episodi della serie.

Ogni nuova iterazione di *Call of Duty*, in questo senso, è oggi composta da due videogiochi differenti. Da una parte le campagne in singolo, che rappresentano ormai un'estensione narrativa dello stesso identico gioco. Dall'altra le modalità Multiplayer, una controparte in progressiva evoluzione, ma con mappe, modalità e idee purtroppo disperse all'interno di episodi successivi, che in nessun modo possono interagire tra loro. Ma la formula del videogioco unico è la migliore soluzione per proporre questi contenuti ai giocatori?

Probabilmente no. E già a partire dal prossimo episodio, Activision dovrebbe trovare una giusta dimensione commerciale a ciascuna delle due parti. Alla luce di quanto visto negli ultimi anni, le nuove campagne si prestano ormai alla vendita come pacchetti di espansione di un videogioco base, così come avvenuto con gli episodi di *Grand Theft Auto IV*. La modalità Multiplayer, al contrario, ha ormai piena dignità di videogioco, al punto che potrebbe essere venduta come prodotto autonomo, così come avvenuto con gli episodi di *Battlefield*. Tutto, ovviamente, presupponendo che la divisione possa comportare dei vantaggi per i videogiocatori in termini di prezzi. Activision, da questo punto di vista, ha oggi una responsabilità nel settore. Quella di tracciare una nuova politica commerciale per i videogiochi, come già Rockstar o Electronic Arts hanno tentato di fare. Insomma, forse è giunto il momento di uccidere la serie di *Call of Duty*. Ma solo perché *Call of Duty* possa rinascere.

Ivan Fulco

RECENSIONI





» ***Need for Speed: Hot Pursuit.*** **La saga di *Need for Speed* ritorna alle origini grazie agli autori di *Burnout Paradise*, che creano un divertente arcade fatto di velocità, inseguimenti e adrenalina...**



» ***Call of Duty: Black Ops.*** **Conduci le operazioni speciali più spettacolari degli anni 60 per mano della serie di sparatutto più intensa del momento. E non ti abbiamo ancora detto nulla della modalità online...**



» ***Star Wars Il Potere della Forza II.*** **Scopri quanto può essere terrificante il potere della Forza nelle mani di uno dei più potenti jedi della storia di Guerre Stellari!**

W IL "GIOCHINO MEDIO"!

Tra i commenti all'ultimo numero di PlayGen postati nel forum, la redazza ne ha trovato uno in particolare davvero curioso, relativo ai motivi per cui un numero interessa e l'altro magari no. La discriminante, per un utente, era la presenza o meno di una recensione relativa a un titolo del quale si stava valutando l'acquisto. Strano davvero per chi scrive, perchè da lettori andavamo costantemente a spulciare per prime proprio le cose più strane, le meno ovvie, i giochi "di secondo piano" tra il 50 e il 70. Quelli, insomma, che troppi bollano sbrigativamente come "porcherie" perdendosi una fetta enorme del panorama videoludico e, in definitiva, un bel po' di esperienze diverse dal solito. Ogni tanto, prova a uscire dalla rosa dei "soliti noti", magari approfittando del nostro repo sui giochi a prezzo budget. Potresti trovarci delle belle sorprese.

PlayStation 3

PSP

PS2

» I nostri voti

Per valutare i giochi utilizziamo una scala da 0 a 100. Ovviamente, più alto è il voto, migliore è il gioco analizzato. Scendendo nel dettaglio...

0-49 **Insoddisfacente.** Alla larga. Difficilmente troverai roba simile sulle nostre pagine...

50-59 **Appena sufficiente.** Solo per fan sfegatati.

60-69 **Discreto.** Un gioco decoroso, sia pur minato da difetti evidenti.

70-79 **Interessante.** Da provare, e non solo per i fan del genere.

80-89 **Molto interessante.** Uno dei migliori giochi del suo genere.

90-94 **Sensazionale.** Un titolo da avere, a meno che non odi il genere.

95-100 **Capolavoro.** Imprescindibile. DEVE essere tuo a ogni costo.



Questo simbolo indica un prodotto consigliato dalla redazione di PlayGeneration.



Questo simbolo indica un prodotto consigliato da PlayGeneration per il rapporto qualità/prezzo.

PEGI Il codice di autoregolamentazione PEGI indica l'età consigliata e descrive i contenuti di un gioco mediante questi simboli: 12+ ETÀ CONSIGLIATA · CONTENUTI DISCRIMINANTI · DROGHE · LINGUAGGIO VOLGARE · SESSO ESPLICITO · CONTENUTI VIOLENTI · GIOCO D'AZZARDO · PEGI ONLINE ETÀ GIOCO IN RETE





Genere
SPARATUTTO
Sviluppatore
TREYARCH
Produttore
ACTIVISION
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 69,90
Prezzo Ed. Hardened
€ 89,90
Prezzo Ed. Prestige
€ 149,90
Testi/Parlato
ITALIANO
Risoluzione massima
720P
Installazione
NO
Giocatori
1-4
Online
1-18
Salvataggi
CHECKPOINT
Sito Web
WWW.CALLOFDUTY.COM



Gli anni 50 e 60 hanno sempre avuto un gran potenziale nell'ottica di un FPS. Treyarch finalmente li sfrutta a dovere, regalando un pizzico di varietà al genere.

UNA GUERRA FREDDA CHE **SCOTTA**

Call of Duty: Black Ops

Treyarch ti porta alla scoperta del volto più oscuro, sordido e contraddittorio del Ventesimo Secolo. Preparati, perché non si fanno prigionieri.

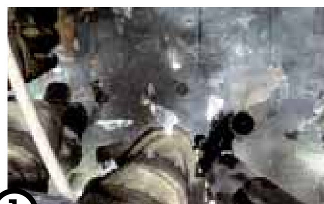
Erano davvero tanti i fan di *Call of Duty* che richiedevano a gran voce un episodio ambientato nel Vietnam. E nell'episodio che segna il passaggio di consegne simbolico tra Infinity Ward e Treyarch, la saga finalmente li ha accontentati, ma a modo suo. Oltre a deliziare il giocatore con sequenze e combattimenti che non sfigurerebbero in "Apocalypse Now" e "Full Metal Jacket", *Black Ops* offre infatti molti altri scenari di guerra, tanti quanti sono stati i fronti in cui sono sfociate, o hanno seriamente rischiato di farlo, le forti tensioni globali che hanno gelato il mondo durante la Guerra Fredda.

Come da tradizione, il nuovo *Call of Duty* ti sballotterà quindi da una parte all'altra del pianeta, nei panni di quattro personaggi. Questa volta, però, il collante che tiene assieme le missioni è stato amalgamato come si deve, e avrai perciò sempre ben chiaro cosa sta succedendo e chi sta sparando a chi. Dimenticati pure i buchi di sceneggiatura grossi come missili Cruise di *Modern Warfare 2*: *Black Ops* vanta una "signora" storia, che non solo non si fa problemi a mischiare i fatti con la fantapolitica, ma lo fa in modo così ambizioso e tagliente da mandare a nascondersi Tom Clancy (chi è che ha detto "capirai che ci vuole"?).

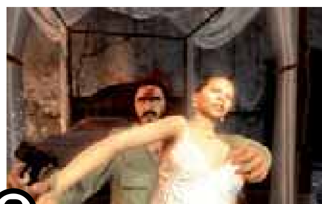


I personaggi carismatici sono davvero tanti. Il Capitano Price e Soap, protagonisti di *Modern Warfare*, d'ora in poi avranno vita dura nei cuori dei fan...

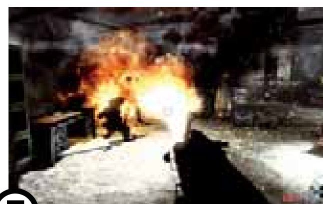
» TANTI VOLTI PER UN SOLO CONFLITTO



1 **GUERRIERO ALL'ANTICA.** Non mancano scontri in campo aperto, tra decine di uomini e mezzi, come da tradizione della serie.



2 **AGENTE SEGRETO.** Ci sono fasi di infiltrazione e altre in cui occorre una forte capacità di improvvisazione per cavarsi dagli impicci.



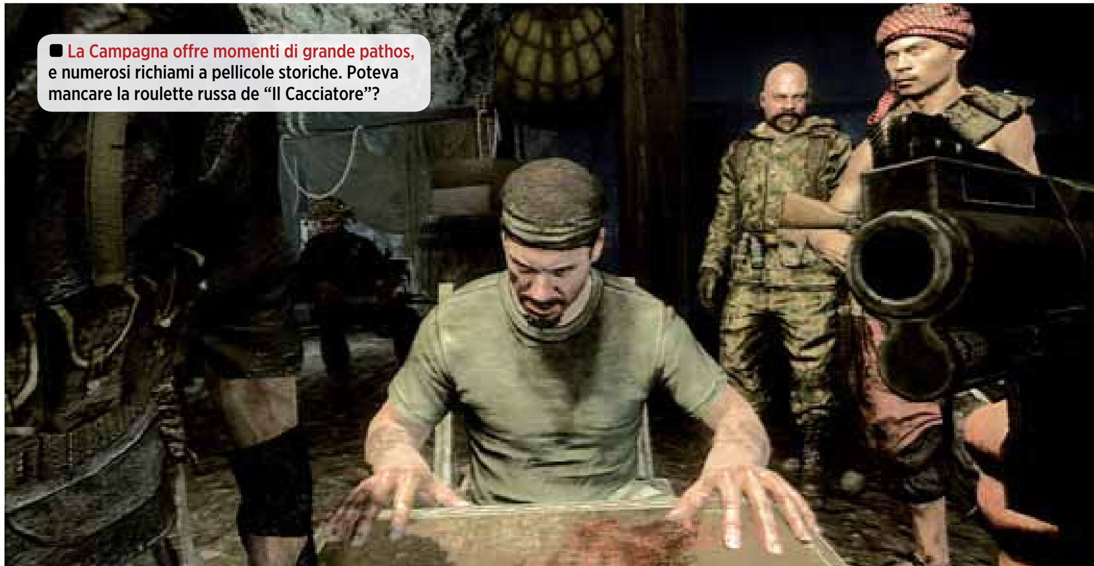
3 **ACROBATA IN DIVISA.** Le missioni culminano spesso in fughe a rotta di collo, che si chiudono con colpi di scena particolarmente... esplosivi.



Per la prima volta nella serie, si vede il volto del protagonista, mentre nelle fasi giocate si sente spesso la sua voce.



Cuba, Kowloon (Hong Kong), Vietnam, USA, Laos, Russia... In *Black Ops* ti viene offerto un giro del mondo quasi completo, in 15 missioni.



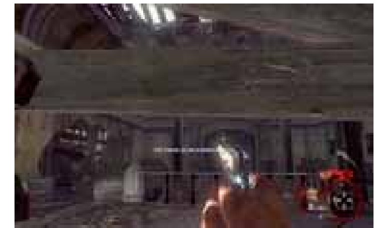
La Campagna offre momenti di grande pathos, e numerosi richiami a pellicole storiche. Poteva mancare la roulette russa de "Il Cacciatore"?



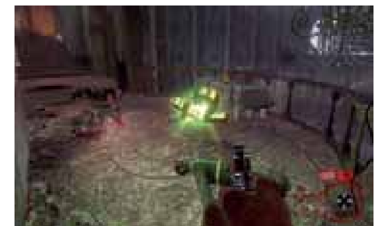


IL RITORNO DEI **RITORNANTI**

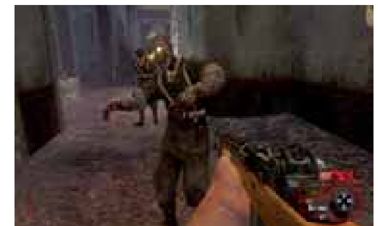
A grande richiesta, *Black Ops* propone la modalità Zombie, che ti porta a fronteggiare la minaccia non-morta in varie epoche.



COSTRUISCI. Come "La Notte dei Morti Viventi" insegna, barricando porte e finestre si aumentano le chance di sopravvivere.



COLLEZIONA. Di tanto in tanto, i mostri rilasciano utili bonus (soldi raddoppiati, danno maggiorato, munizioni al massimo).



ESPANDI. Potrai aprire nuove zone della mappa, per portare il derby vivi-morti a un nuovo livello di complessità.

Questa volta avrai sempre ben chiaro cosa sta succedendo e di chi è la divisa che stai indossando in questo momento.

Ancora migliore è il lavoro che Treyarch ha svolto sul piano della giocabilità: durante le 15 missioni che compongono *Black Ops* il pedale della spettacolarità è quasi sempre schiacciato fino al limite, rendendoti protagonista di scene che fanno impallidire buona parte degli sparatutto in circolazione e farebbero pure tremare più di un ottimo film d'azione. Ma l'aspetto che davvero conquista di *Black Ops* è che difficilmente ti capiterà di giocare due passaggi che si somigliano troppo: gli sviluppatori sono riusciti a garantire una varietà di situazioni davvero eccellente, e, anche se non tutte le missioni si possono dire riuscite allo stesso modo, la monotonia è per fortuna non rientra nel vocabolario di questo gioco. Se per inventiva Treyarch dimostra quindi di non essere seconda alla Infinity Ward che fu, ancora qualcosina la deve imparare in fatto di equilibrio e padronanza dell'hardware: in certi frangenti sembra di essere più dalle parti dei film che dei videogiochi (c'è una sequenza stealth, in particolare, che è praticamente su binari), mentre colori un po' troppo slavati, qualche rallentamento e, in generale, una modellazione meno curata del previsto fanno storcere un po' il naso.

Terminata una Campagna che come al solito dura tra le sei e le nove ore, e dopo aver sparato tanti, tanti botti, ad attenderti ritroverai davvero un mucchio di roba, come l'apprezzata modalità Zombie che aveva già debuttato in *World at War*. La ricetta è sempre la stessa: da solo o assieme a un massimo di tre amici devi resistere a ondate via via sempre più massicce di non-morti affamati, sfruttando l'am-



Il gioco punta a un impatto cinematografico, con cameo di personaggi storici come JFK.



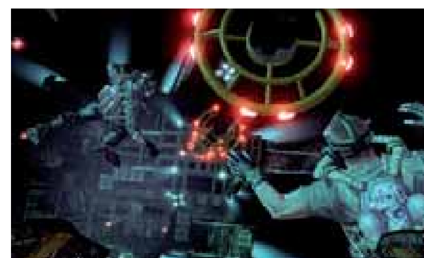
In 3D il gioco dimezza il frame rate, ma lascia intatto il dettaglio. L'impatto resta notevole, ma c'è qualche rallentamento in più.



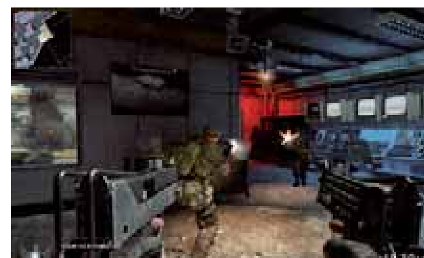
La grafica, pur di enorme impatto nel complesso, è inferiore a quella di *MW 2* per fluidità e definizione.



I modelli dei personaggi sono eccellenti: densi e curatissimi fin nei minimi dettagli. Quelli principali , poi, grazie al Performance Capture vantano una naturalezza mai vista prima.



In multi il pannello dei risultati indica anche informazioni come il rapporto uccisioni/morti in Team Deathmatch.



È stato eliminato il perk Commando, che in *MW 2* portava un sacco di "fenomeni" a rovinare le partite.



Le mappe multiplayer sono 14, e a parte un paio di riempitivi sono tutte molto valide e ispirate.



Non mancano fasi volte a dare varietà alla Campagna. Per quanto spettacolari, però, spesso sono poco impegnative.



Ambientazioni e situazioni sono molto varie: difficilmente ti capiterà di giocare due passaggi che si somigliano.

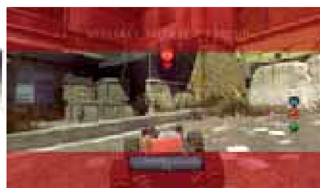


biente come farebbero i sopravvissuti di un film di Romero. Treyarch ha curato a dovere le cose, confezionando il tutto con un'atmosfera dissacrante particolarmente ben riuscita, che ricorda certi fumettoni d'epoca. Peccato che le mappe presenti siano soltanto tre (dannati DLC), e la mancanza di novità strutturali davvero rilevanti ne facciano un extra meno sostanzioso di quanto avremmo sperato. Sempre in tema di extra, però, gli sviluppatori si sono fatti perdonare con un paio di sorprese dal taglio "vintage" che faranno la gioia di più di un giocatore, specie quelli di vecchia data. Per scoprirle, smanetta nel menu principale...

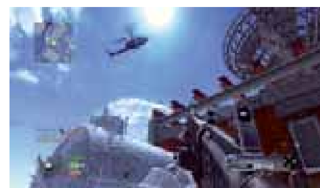
Assolutamente nulla da eccepire al multiplayer, che si presenta semplicemente monumentale. Molto saggiamente si è deciso di scartare svariati degli elementi che rendevano eccessivamente sbilanciato *Modern Warfare 2* (quickscope, atomiche, certe Specialità assurde come Commando) facendo al tempo stesso tesoro delle sue conquiste migliori. Il risultato è una formula più asciutta, ma comunque ricca di spessore e possibilità di personalizzazione. Proprio su quest'ultimo aspetto si sono concentrati gli sviluppatori, con il risultato che è ora possibile modificare a livelli maniacali il proprio soldato, il proprio emblema, le proprie armi e ogni aspetto dei match. L'inserimento dei CoD Point, che affiancano i consueti livelli e punti

SUPREMAZIA BELLICA

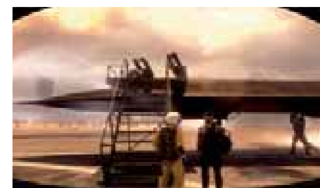
Croce e delizia del multiplayer di ogni *Call of Duty* a partire da *Modern Warfare*, in *Black Ops* le Killstreak sono state ribilanciate e presentano delle interessanti new entry. Tranquillo, la demenziale atomica ammazza-partite non c'è più.



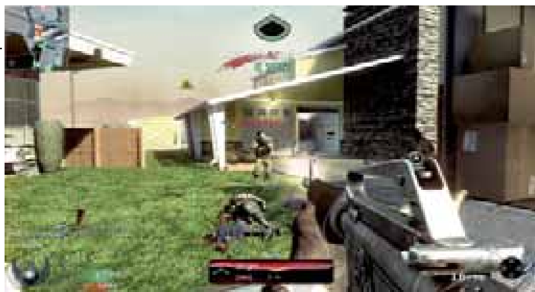
PERICOLO COSTANTE. L'RC-XD, la macchinina telecomandata esplosiva, se usata bene è molto utile. Costa tre uccisioni.



BURN, BABY, BURN. Che c'è di meglio dell'odore del napalm di mattina? Cinque uccisioni per farlo assaggiare al nemico.



SEGRETI MILITARI. Con otto uccisioni puoi usare l'SR-71 Blackbird, un avveniristico (per i tempi) aereo da ricognizione,



Alcuni momenti del gioco sono decisamente "forti". Il lanciafiamme e la balestra sono protagonisti di più d'uno...



I tempi di ricarica del Thumper e dei lanciarazzi sono stati allungati, limitando il fastidioso spam a cui portavano in passato.



In single player le animazioni dei nemici in risposta ai colpi subiti sono più imprecise che in *Modern Warfare 2*. In multiplayer, fortunatamente, il livello è lo stesso.





esperienza, inserisce un nuovo, profondo strato di possibilità, aumentando ulteriormente l'inconfondibile "fattore dipendenza" per cui il multiplayer di *Call of Duty* è così famoso e apprezzato. A essi sono legate poi quattro modalità inedite, chiamate Wager Match, in cui ci si può mettere alla prova, tutti contro tutti, in partite dalle regole particolari, tutte divertentissime (anche se Un Colpo in Canna tende ad essere un po' troppo camperosa...). Che dire poi della possibilità di allenarsi combattendo contro dei bot e di quella di rivedere da qualsiasi angolazione le proprie partite, catturare immagini e registrare veri e propri filmini da mostrare al mondo intero? E se dovessi essere un tipo davvero incontentabile, pensa che tutto questo ben di Dio può essere gustato anche su uno schermo 3D, per godere di un impatto ancora più devastante.

Inappuntabile il multiplayer, che si presenta semplicemente monumentale nelle opzioni.

Criticare *Black Ops*, lo avrai capito, è davvero difficile senza scivolare nella discussione sulle preferenze personali. La cura realizzativa e la ricchezza dell'offerta sono incredibili, e salvo un ipotetico, viscerale odio per la "formula *CoD*" (alla quale, in definitiva, sono ascrivibili tutti i difetti del titolo), viene difficile immaginare un motivo per non comprarlo.



I trofei sono relativi sia alla Campagna, sia alla modalità Zombie che ad altri extra, ma non al multiplayer online.



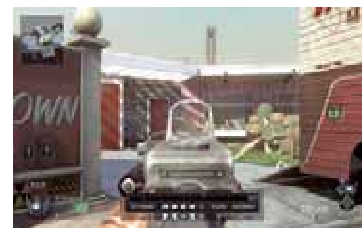
Il gioco nasconde diversi gustosissimi extra, come questo sparatutto retro con visuale dall'alto chiamato Dead Ops.

» PER UN PUGNO DI DOLLARI

Oltre a Punti Esperienza ora guadagni *CoD* Point, somme di danaro che garantiscono maggiore libertà di personalizzazione.



LASCIA O RADDOPPIA. Se sei assetato di soldi puoi provare un Wager Match, dove tutti scommettono ma vincono solo i primi tre.



ASSUNTO! Ai CoD Point sono legati i Contratti, una versione a scadenza delle Sfide, che ti ripagano per dimostrazioni di abilità.



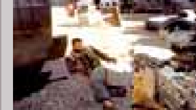
INDIPENDENZA ECONOMICA. Con i *CoD* Point puoi comprare accessori, perk e altro, senza aspettare di arrivare a un certo livello.

GIUDIZIO

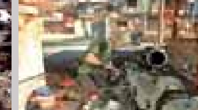
» PREGI
Campagna spettacolare e varia, ottima trama, multiplayer completissimo

» DIFETTI
Troppo lineare, multi carente di spessore tattico, qualche "ruga" tecnica.

Ti piacerà + di... **MEDAL OF HONOR**



Ti piacerà + di... **MODERN WARFARE 2**



91	**» GRAFICA** D'impatto, ma i colori sono più slavati ed è meno fluido di *MW2*
88	**» SONORO** Colonna sonora non sempre ispirata, buon doppiaggio italiano.
95	**» DIVERTIMENTO** Dinamiche oliatissime, varie in singolo, irresistibili in multiplayer.
95	**» LONGEVITÀ** 7-9 ore per la Campagna, di più per gli extra, infinito in multi.
VOTO 95	Treyarch sforna un *CoD* di primissima qualità, tecnicamente pregevole e ricchissimo di contenuti. Ti terrà compagnia mooolto a lungo.

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)



Genere
GUIDA
Sviluppatore
CRITERION/DICE
Produttore
EA GAMES
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 69,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Risoluzione massima
720P
Installazione
NO
Giocatori
1
Online
1-8
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
HOTPURSUITNEEDFORSPEED.COM



Il nuovo *NFS* ti mette al volante di autentiche belve a quattro ruote in divertenti inseguimenti in cui utilizzare diverse armi per sfuggire alla polizia o bloccare le auto che insegui.

GIOCO CONSIGLIATO Play

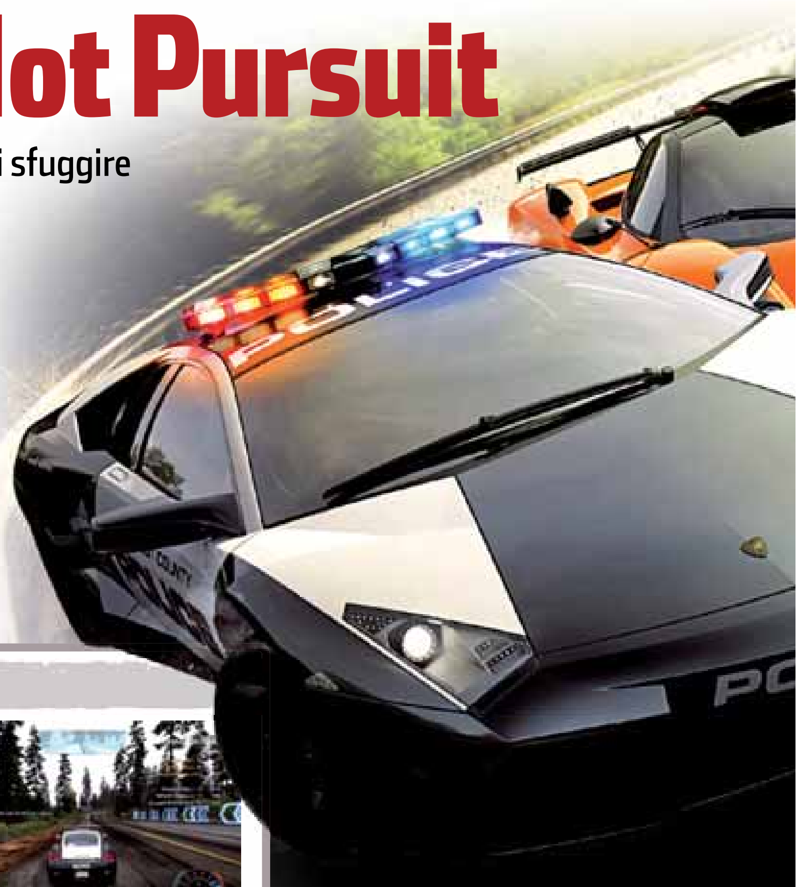
L'ETERNA LOTTA TRA **GUARDIE E... PILOTI**

Need for Speed Hot Pursuit

Il nuovo *NFS* offre divertenti inseguimenti nei quali dovrai sfuggire alla legge o, nei panni della polizia, dare la caccia ai piloti.

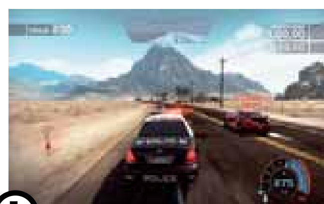
Dopo alcuni capitoli deludenti e altri, come Shift, lontani dallo spirito della serie, *Hot Pursuit* sembra ridare nuova vita alla serie *Need for Speed*. Sviluppato dai ragazzi di Criterion, già responsabili della serie *Burnout*, il progetto ha avuto fin da subito una direzione chiara: tornare alle origini della serie con gare e inseguimenti tra auto realmente esistenti che fossero innanzi tutto divertenti. Niente tuning, niente sperimentazioni dal dubbio risultato. Solo guida, pura e semplice e a velocità vertiginose, con in più la possibilità di usare "armi" ed extra vari per rendere gli inseguimenti tra polizia e piloti ancora più appassionanti.

Proprio la polizia torna a essere protagonista in *NFS Hot Pursuit*, al punto che per circa il 50% del tempo di gioco sarai proprio tu a controllare una volante. La modalità principale si compone di una serie di corse di vario tipo, in circuiti chiusi ma con traffico e percorsi alternativi, in cui affrontare le sfide nell'ordine che preferisci: alcune di queste sono dedicate ai piloti che si sfidano in corse clandestine, mentre le altre

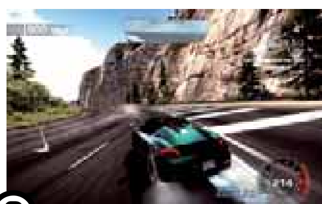


Tutte le auto presenti nel gioco sono modelli realmente esistenti, di marche come Lamborghini, Mazda, Porsche, Mercedes o Audi.

GIOCARE AL GATTO E AL TOPO. A **300 KM/H**



1 **GUARDIE E LADRI.** La modalità principale offre due "carriere" in parallelo, quella di un pilota clandestino e di un poliziotto.



2 **SOTTO CONTROLLO.** I controlli sono semplici ed efficaci. Per vincere ti basta imparare a derapare e avere buoni riflessi.



3 **DIVERTIMENTO ONLINE.** L'Online offre inseguimenti per otto giocatori, configurabili: sette contro uno, quattro contro quattro...



■ Gli inseguimenti sono il cuore del gioco, e sono conditi dalla possibilità di usare diversi mezzi per inchiodare gli avversari o seminarli.



■ Non mancano sfide di altro tipo, come corse a tempo e gare con qualche variante. La varietà non è il punto di forza del gioco...



■ Potrai scegliere liberamente l'ordine in cui affrontare le sfide, anche se, tranne nella modalità Freedrive, gli scenari non sono aperti.





SFUGGI ALLA LEGGE

I piloti clandestini hanno diverse opzioni per sfuggire agli inseguimenti della polizia, come il turbo o... i chiodi.



RIFLESSI. Sono la tua arma più importante per sfuggire a posti di blocco o trappole piazzate dalla polizia.



ARMI. Anche tu, come la polizia, potrai usare chiodi e scariche elettromagnetiche per spuntarla.



TURBO. Fondamentale per sgusciare via. Potrai anche depistare la polizia hackando il suo sistema informatico.

Sia online che offline, le gare sono frenetiche e divertenti, grazie al ritmo serrato e alle varie "armi".

ai poliziotti impegnati a dar loro la caccia. Essenzialmente, quindi, seguirai le due storie in parallelo, superando sfide differenti per ciascuna, con lo scopo di diventare contemporaneamente il pilota più ricercato e l'agente più decorato. Nel primo caso, ti aspettano esaltanti gare a tempo e diversi tipi di sfide, come duelli, corse monomarca e situazioni in cui sfuggire alla polizia. Nel secondo, invece, dovrai naturalmente dare la caccia a chi si dedica alle gare clandestine, ma anche intercettare un'auto sospetta raggiungendo un determinato punto del percorso entro un tempo limite. Divertente, anche se dopo diverse ore di gioco si sente il bisogno di un po' di varietà, visto che molte sfide sono varianti della stessa idea.

Ciò che rende più interessanti le gare è l'equipaggiamento extra presente su ogni vettura. La polizia, ad esempio, può chiedere rinforzi via radio per rallentare l'auto sospetta, o addirittura ricevere supporto aereo: un elicottero controllato dalla IA interviene per accorciare la barra dell'energia dell'auto che stai inseguendo. Dall'altro lato della barricata, invece, potrai contare su un turbo speciale e sulla possibilità di depistare la polizia per un breve tempo, quanto basta per fuggire. Oltre a questo, in entrambe potrai usare due armi vere e proprie: una fascia chiodata in grado di forare le ruote del malcapitato che dovesse passarci sopra e delle scariche elettromagnetiche. Andando avanti nella modalità principale, naturalmente, oggetti e abilità varie diventeranno più efficaci, e potranno essere utilizzati più spesso nel corso di ciascuna gara, ma è nelle partite online che danno davvero il meglio di sé.



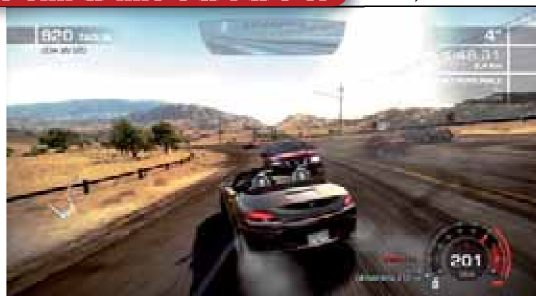
■ Per quanto non sia esplorabile liberamente, Seacrest offre una certa varietà di percorsi e gare notturne o sotto la pioggia.



■ Completando con successo derapate, corse contromano o schivate, potrai riempire la barra del turbo e guadagnare un notevole vantaggio.



■ In *NFS Hot Pursuit* manca il tuning. L'unico elemento dell'auto che potrai modificare è il colore della vernice.



In quasi tutte le sfide correrai in mezzo al traffico. Non è molto denso, ma un frontale a 200 km/h è un bel problema...



Sono disponibili solo tre tipi di visuale, una esterna e due interne, una con il cruscotto e l'altra senza.



La sensazione di velocità e la fedeltà dei modelli delle auto agli originali sono tra i punti forti del gioco, grazie all'esperienza acquisita da Criterion in Burnout.





Peccato che non sia stato inserito qualche oggetto in più, visto che il loro numero ridotto penalizza un po' la varietà dell'azione, soprattutto rispetto a titoli più arcade come *Blur* o *Split/Second*. In ogni caso, la tua arma migliore in *NFS Hot Pursuit* è la tua stessa prontezza di riflessi: per riempire la barra dell'energia, come da copione, dovrai lanciarti in azioni spericolate come derapate, corse contromano e schivate all'ultimo secondo. Solo così potrai ottenere quelle preziose "spintarelle" necessarie per superare le sfide e sbloccare nuovi eventi e nuove auto (58 modelli per i piloti e 50 per la polizia, per quanto la maggior parte siano in comune).

La maggiore virtù del gioco è la capacità di divertire dal primo istante. Con qualche opzione in più sarebbe perfetto.

L'aspetto grafico del gioco è molto convincente. Gli scenari sono vari, profondi e privi di difetti tecnici, e sia la sensazione di velocità che le collisioni sono molto ben realizzate. Le intense sfide online per otto giocatori e l'opzione di visualizzare i tempi dei tuoi amici (per superarli, naturalmente) e lasciare loro messaggi su una bacheca simile a quella di un social network sono la ciliegina sulla torta di un gioco di guida più che notevole, e decisamente molto superiore ai suoi predecessori nella serie.



I circuiti sono chiusi, ma offrono scorciatoie che permettono di guadagnare qualche secondo in corsa. Scoprendoli riempirai la barra della nitro.



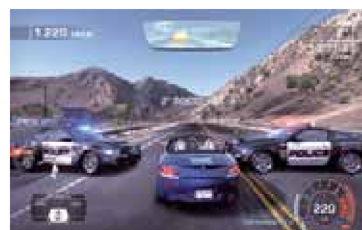
La modalità Foto e la possibilità di lasciare messaggi agli amici su una bacheca in stile social network sono opzioni interessanti.

DALLA PARTE DEGLI **SBIRRI**

La polizia ha diverse frecce al suo arco: oltre alle "armi" in comune con i piloti, può richiedere rinforzi terrestri e aerei.



APPROCCIO DIRETTO. Usa gli impulsi elettromagnetici o urta le auto che insegui per costringerle alla resa.



POSTI DI BLOCCO. Puoi richiederli via radio, in modo che blocchino la carreggiata dove ti fa più comodo.



ELICOTTERO. Potrai anche richiedere supporto aereo: l'elicottero interverrà per ridurre considerevolmente l'energia dei piloti.

GIUDIZIO

» PREGI
Divertimento immediato, comparto tecnico eccellente e un'ottima modalità online.

» DIFETTI
Potrebbe essere più profondo, offrendo più varietà e più opzioni.

Ti piacerà di... NFS SHIFT



Ti piacerà di... MIDNIGHT CLUB LA



92	**» GRAFICA** Di ottima qualità e più d'impatto rispetto ai precedenti *NFS*.
90	**» SONORO** Colonna sonora varia e piacevole, buon doppiaggio italiano.
89	**» DIVERTIMENTO** Gli inseguimenti sono emozionanti, ma ci vorrebbe più varietà.
90	**» LONGEVITÀ** Numerose sfide da affrontare, più le gare con gli amici.
VOTO 90	Un gioco di guida spettacolare e intenso, che diverte fin dal primo istante. Con un pizzico di varietà in più sarebbe perfetto.

Pagina mancante (pubblicità)



12

Genere
PICCHIADURO
Sviluppatore
SPIKE
Produttore
NAMCO BANDAI
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 59,90
Prezzo Edizione Speciale
€ 71,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE/GIAPPONESE
Risoluzione massima
720P
Installazione
NO
Giocatori
1-2
Online
1-2
Salvataggi
DOPO OGNI COMBATTIMENTO
Sito Web
DRAGONBALL.NAMCO.COM



Raging Blast 2 è un divertente picchiaduro uno contro uno incentrato sulla serie Z di "Dragon Ball", con più personaggi, modalità e opzioni del primo *Raging Blast.*

UN **SUPERGUERRIERO** IN CONTINUA EVOLUZIONE

Dragon Ball Z Raging Blast 2

Goku e compagni tornano su PS3 con un nuovo picchiaduro, creato per risolvere i difetti del precedente episodio.

L'ultimo titolo per PS3 dedicato a Dragon Ball, *Raging Blast*, riuscì a riconquistare i fan delusi dal mediocre *Burst Limit*, nonostante problemi come le inquadrature non sempre perfette o lo scarso numero di personaggi. E con questo sequel gli sviluppatori si sono prefissi proprio l'obiettivo di limare queste imperfezioni.

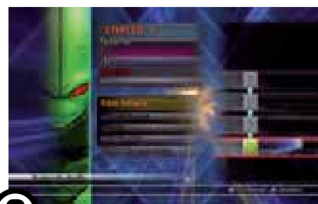
***Raging Blast 2* è centrato, come quasi tutti i titoli dedicati alla serie**, sulla saga Z, partendo dall'arco narrativo dei Saiyan fino a quello di Bu, compresi anche alcuni OAV ed episodi speciali, offrendo un totale di 65 personaggi senza contare trasformazioni e fusioni (che portano la cifra vicina al centinaio). Molti personaggi non sono disponibili fin dall'inizio, e per sbloccarli dovrai completare le varie modalità in singolo, come Galassia, in cui potrai seguire la storia di più di 35 personaggi e sbloccare sfide, parti di trama e combattimenti anche per gli altri personaggi. Oltre a questa modalità, ne è presente un'altra, denominata Zona di Combattimento, che offre combattimenti nei quali affrontare nemici di difficoltà crescente nei quali potrai ottenere premi completando la prova con particolari requisiti, come ad esempio vincere senza utilizzare attacchi speciali. E non mancano, naturalmente, i classici tornei, le

Goku e Vegeta, ma anche personaggi meno scontati (per un totale di 65) si danno battaglia in *RB 2.*

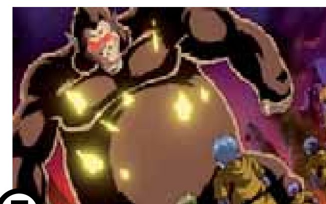
COME **COMBATTE** UN SAIYAN



1 **PIÙ PERSONAGGI.** 65 personaggi, senza contare le trasformazioni, tutti personalizzabili e con più combo che in passato.



2 **MODALITÀ PER TUTTI.** Online, allenamento, Versus e sfide di vario tipo, in cui sbloccare nuovi oggetti per i personaggi.



3 **EXTRA DI LUSSO.** I tuoi progressi nelle varie modalità di gioco ti permetteranno di sbloccare immagini e addirittura un OAV inedito.



■ I personaggi passano attraverso tre “stati”: normale, Alta Tensione e Anima Furiosa, che permette nuove combo e attacchi più letali.



■ Le tecniche tipiche di ogni personaggio, come la trasformazione di Bu, sono state rese con la massima fedeltà.



■ Sono presenti nuove combo e opzioni, ma i controlli restano molto vicini a quelli di *Raging Blast*, con la possibilità, ad esempio, di eseguire i superattacchi con lo stick destro.





modalità versus (con squadre di massimo cinque personaggi) e allenamento e gli immancabili combattimenti online. Un passo avanti rispetto al suo predecessore.

Lo stile di gioco è simile a quello del primo *Raging Blast*, ma con un ritmo più rapido (almeno a terra: il combattimento in volo è leggermente più lento) e potenziato con nuovi dettagli e opzioni. Ad esempio, caricando il tuo Ki potrai attivare una nuova modalità di combattimento, Anima Furiosa, in cui gli attacchi sono più potenti e puoi utilizzare combo aggiuntive e opzioni come la possibilità di impedire a un avversario di abbandonare il combattimento risolvendo un minigioco. In più, *Raging Blast 2* introduce nuove combo, nuove tecniche, un sistema di controllo rivisto e una telecamera finalmente efficace (per quanto si registri ancora qualche problemino). Il nuovo stile grafico offre un look più “solido”, che si allontana lievemente dal cel shading duro e puro che caratterizza le produzioni di questo genere, e la presenza del doppiaggio giapponese completa il quadro di un ottimo titolo, migliore e più completo del primo *Raging Blast*. La serie, però, forse beneficerebbe di un annetto di pausa prima del prossimo episodio, per rifinire alcuni dettagli ancora imperfetti e magari qualche modalità più originale. I fan di Goku meriterebbero un titolo curato come quelli dedicati a Naruto...

Raging Blast 2 offre un buon numero di personaggi e corregge molti dei problemi del suo predecessore.



■ Potrai personalizzare qualsiasi personaggio con attacchi speciali e nuovi oggetti che gli doneranno abilità extra.



■ L’aspetto grafico si allontana un po’ dal look dell’anime per offrire un aspetto più “rende rizzato”

» SCOPRI I SEGRETI DELLA SAGA Z...

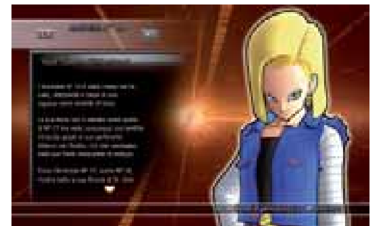
La modalità Galassia ti permette di rivivere la trama della serie con oltre 30 personaggi, sbloccando combattimenti e scoprendo storie parallele.



GALASSIA. Combatti nei panni di oltre 30 personaggi, sblocca eventi ed extra come oggetti da equipaggiare.



SFIDE. Sconfiggi gli avversari entro un tempo limite, con la barra dell’energia vuota o ad altre condizioni speciali.



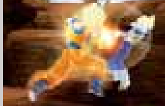
ENCICLOPEDIA. Potrai consultare un completo catalogo di personaggi, che include anche file audio.

GIUDIZIO

» PREGI
Più personaggi, nuove modalità e nuove opzioni in combattimento.

» DIFETTI
La serie ha bisogno di evolversi, e in generale di qualche altro ritocco.

Ti piacerà + di... **DB RAGING BLAST**



Ti piacerà − di... **NARUTO S.U.N.S. 2**



89	**» GRAFICA** Ben fatta e curata, anche se si distanzia un po’ dal look della serie.
86	**» SONORO** Doppiaggio inglese e giapponese. Buoni colonna sonora ed effetti.
88	**» DIVERTIMENTO** Combattimenti dinamici e più ricchi di opzioni rispetto al primo *RB*.
92	**» LONGEVITÀ** Modalità longeve, Online, possibilità di modificare i personaggi...
VOTO 87	Un ottimo picchiaduro dedicato a *Dragon Ball*, che ha però bisogno di nuove idee per non deludere i fan.



Genere
AZIONE
Sviluppatore
LUCASARTS
Produttore
ACTIVISION
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 70,90
€ 81,90 (ED. SPECIALE)
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Risoluzione massima
720P
Installazione
NO
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES/THEFORCEUNLEASHED2



Star Wars: il Potere della Forza II è una nuova avventura carica d'azione per Starkiller, l'apprendista di Darth Vader.

LA FORZA **SCORRE POTENTE** IN TE... PURE TROPPO!

Star Wars Il Potere della Forza II

Tanto tempo fa, in una galassia molto lontana, un apprendista di Darth Vader decise di saldare un po' di conti in sospeso in una nuova avventura...

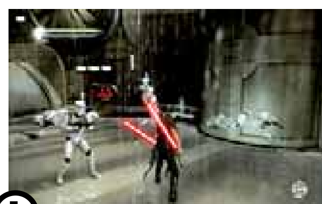
A due anni di distanza dal primo *Il Potere della Forza*, torna in scena il letale Starkiller, l'apprendista di Darth Vader che decide di ribellarsi al suo padrone e di intraprendere una crociata interplanetaria alla ricerca della verità su se stesso. Per non svelare troppo della trama, diremo solo che questo viaggio porterà il protagonista su pianeti remoti dell'universo di "Star Wars", come Kamino o Dagobah, in un'avventura improntata all'azione e con qualche sporadico momento platform e qualche (semplice) enigma.

I nove capitoli di cui si compone il gioco scorrono con un ritmo serratissimo e privo di pause, in cui sarai chiamato a farti largo tra legioni di soldati imperiali maneggiando la tua coppia di spade laser, friggendo i nemici con scariche elettriche o sfruttando i diversi poteri della Forza in dotazione. Potrai scagliare via nemici e oggetti dello scenario, sollevarli a mezz'aria e mandarli a schiantare contro monitor e barriere energetiche, e perfino deviare al volo i missili. Non mancano alcuni poteri nuovi, come il trucco mentale jedi per confondere i nemici. Avanzando nel gioco potrai inoltre migliorare le tue abilità e associare alle spade determinati bonus (come un fattore rigenerativo) raccogliendo appositi cristalli. Un ventaglio di attacchi e opzioni in buona sostanza piuttosto ampio, completato dai consueti, amati-odiati quicktime events chiamati in causa per stendere i boss o i ne-

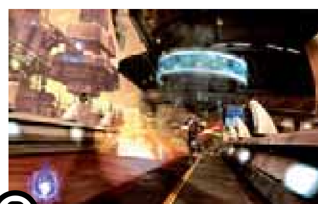


Starkiller torna in azione ancora più determinato. E, soprattutto, con una spada laser per mano...

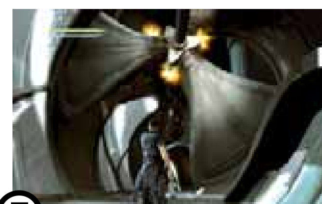
PARTI PER UNA **NUOVA AVVENTURA** INTERPLANETARIA



1 **AZIONE.** L'aspetto migliore del gioco è la vasta gamma di attacchi a disposizione di Starkiller, gestiti da un intuitivo sistema di controllo.



2 **SALTI.** In alcune situazioni potrai lasciar riposare la Forza e dedicarti ad alcune sessioni di piattaforme. Anche quelle sono tutte molto semplici.



3 **PUZZLE.** Se proprio vogliamo chiamarli così: elementari di loro, i pochi "rompicapo" del gioco vengono comunque svelati da scritte a schermo.



Senza sorprendere come quella del primo gioco, la trama risulta comunque godibile. Indovina un po' chi è il boss finale?



Uno dei momenti più memorabili dell'avventura è rappresentato dallo scontro (articolato in più fasi) con un bestiale, gigantesco Gorog.



Il gioco fa un abuso di quicktime events durante i combattimenti. Premi rapidamente il tasto mostrato o... etc etc.





mici di maggiori dimensioni. Un peccato, però, che il fattore di sfida sia piuttosto basso: Starkiller fende le squadre di Stormtrooper come un coltello nel burro, e solo gli scontri con alcuni boss si rivelano un minimo impegnativi. Altrettanto può dirsi delle poche fasi di puzzle e piattaforme: magari rese piuttosto scenografiche dalle inquadrature adottate, ma comunque molto semplici. In pratica, fatte salve un paio di occasioni, è davvero difficile morire in questo gioco... Bastano peraltro sei ore per terminarlo senza problemi a livello Normale, e per quanto esistano dei segreti da scovare (tra cui la "skin" di Guybrush Threepwood, il protagonista dei *Monkey Island*), è difficile trovare veri stimoli per rigiocarlo. A quel punto, a prolungare un minimo la permanenza del gioco nella tua PS3, restano solo le 15 sfide sbloccate durante la storia.



Un seguito che propone un'altra dose di azione senza soste con tutta la magia di Star Wars. Peccato sia così facile e corto.

Quello che funziona a meraviglia è l'ambientazione, che poggia su una realizzazione grafica piacevole e su un mondo di elementi presi di peso dalla saga, dalla colonna sonora alla presenza di alcuni tra i suoi personaggi più conosciuti (Darth Vader, Yoda, Boba Fett, la principessa Leia...), tutti doppiati in italiano. Avrebbe giovato inoltre probabilmente il supporto per il Move: speriamo che in futuro, per un'eventuale nuova "edizione Sith", Lucasarts decida di tenere in considerazione il nuovo controller.



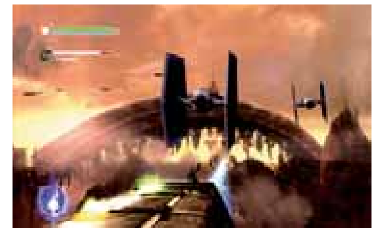
Potrai sbloccare vari bonus, alcuni dei quali sono nascosti. Come ad esempio la "skin" di Guybrush Theepwood dei *Monkey Island*.



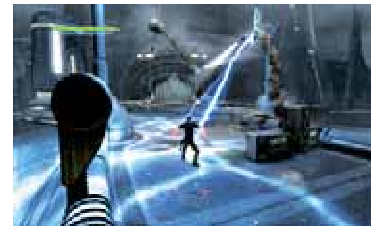
Graficamente presenta alcuni spunti notevoli: buoni gli effetti, ottimi i modelli dei personaggi e, soprattutto, le sequenze d'intermezzo.

» I POTERI DELLA FORZA... PIÙ POTENTI!

Come nel capitolo precedente e come lascia intuire il titolo, i poteri della Forza rappresentano il cuore dell'esperienza di gioco.



USA LA FORZA. Per spostare gli oggetti, ma anche per fermare in volo i caccia TIE o rispedire al mittente un missile.



FULMINALI. Per i soldati volanti non c'è niente di meglio di una bella scarica elettrica. Puoi anche lanciare le tue spade.



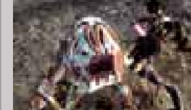
MIGLIORA I TUOI POTERI. Avanzando nel gioco potrai migliorare i tuoi poteri, rendendoli via via sempre più devastanti.

GIUDIZIO

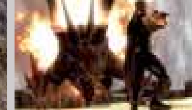
» PREGI
Tante opzioni nei combattimenti, grande ambientazione, impatto grafico discreto.

» DIFETTI
Troppo breve e troppo facile. E sarebbe stata gradita la compatibilità con il Move.

Ti piacerà di...
IL POTERE DELLA FORZA



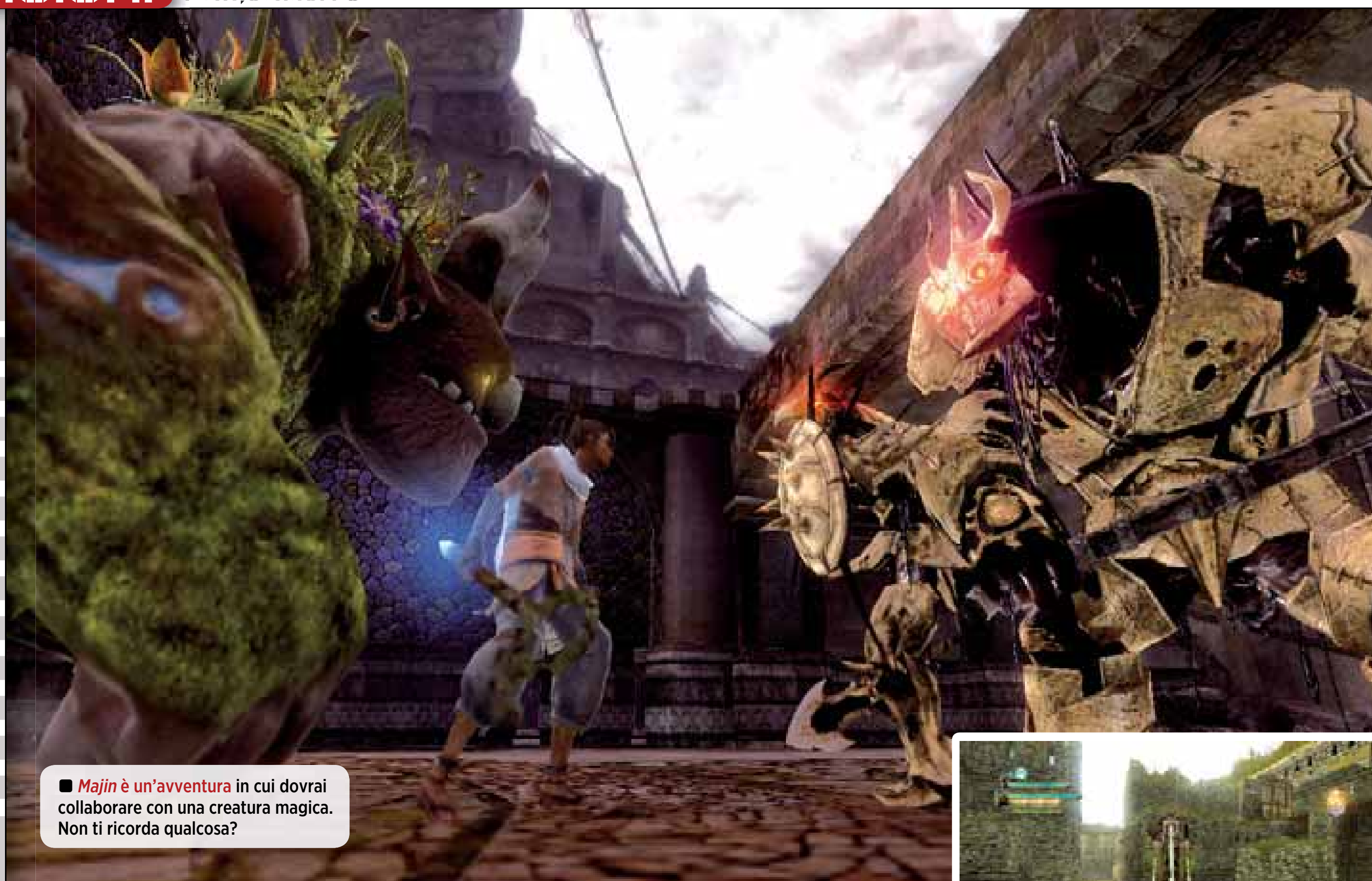
Ti piacerà di....
NINJA GAIDEN SIGMA 2



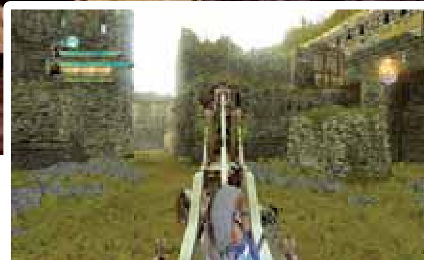
88	**» GRAFICA** Modelli, nemici e filmati di gran livello. Gli scenari non tanto.
93	**» SONORO** Musiche della saga e doppiaggio in italiano di buon livello.
79	**» DIVERTIMENTO** L'utilizzo dei poteri è divertente, ma il fattore di sfida è basso.
69	**» LONGEVITÀ** Per un gioco venduto a questo prezzo 6 ore sono una miseria.
VOTO 79	Un gioco d'azione frenetico e con tutto il carisma di Star Wars. Ma si finisce in un lampo e non ti spinge a rigiocarlo.



Genere
AVVENTURA
Sviluppatore
GAME REPUBLIC
Produttore
NAMCO BANDAI
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 59,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Risoluzione massima
720P
Installazione
NO
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRECISI
Sito Web
WWW.IT.NAMCOBANDAIGAMES.EU



Majin è un'avventura in cui dovrai collaborare con una creatura magica. Non ti ricorda qualcosa?



Non potrai controllare Majin direttamente, ma solo ordinargli di azionare meccanismi, attaccare, curarti...



Nel corso dell'avventura guadagnerai nuovi poteri e abilità, sia per Majin che per Tepeu.

IL TUO PIÙ **GRANDE** AMICO

Majin and the Forsaken Kingdom

In un mondo invaso dall'oscurità, l'ultima speranza per l'umanità sono un ladruncolo e il suo gigantesco alleato.

Yoshiki Okamoto, già autore su PS3 di *Folklore*, presenta la sua ultima fatica: *Majin and the Forsaken Kingdom*, un'avventura con molti punti di contatto con l'atteso *The Last Guardian* (debutto su PS3 dei creatori di *ICO* e *Shadow of the Colossus*).

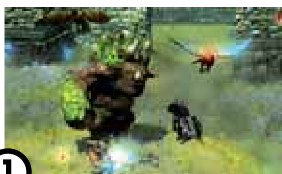
***Majin* è ambientato in un mondo fantastico** in cui l'umanità è ormai stretta tra le grinfie dell'oscurità. L'ultima speranza è rappresentata da un ladruncolo, che ha liberato il potere di un antico guardiano chiamato Majin. Quello che ti aspetta a partire da qui è un'avventura in un mondo da esplorare con discreta libertà, nel quale collaborare con l'enorme creatura è fondamentale per avanzare. Con l'aiuto di Majin, infatti, risolverai enigmi e affronterai combattimenti. Dovrai però essere tu a dire al tuo amico quello che deve fare, attraverso semplici ordini che gli permettono di attaccare, aiutarti a raggiungere luoghi inaccessibili o azionare meccanismi. Procedendo nell'avventura, potrai guadagnare nuove abilità o dotare Majin di nuovi poteri. Il ritmo del gioco è decisamente lento, e i meccanismi di combattimento non ci hanno convinto del tutto, visto che il ruolo del protagonista è marginale. Tecnicamente, inoltre, non è esattamente il massimo...



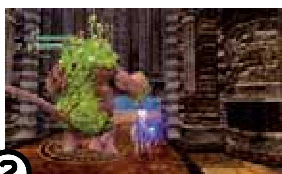
Il ladruncolo Tepeu risveglia il potere di Majin per sconfiggere l'oscurità.

IL MIO GRANDE AMICO **MAJIN**

Collaborare con questa insolita creatura è fondamentale. E non solo per risolvere enigmi o raggiungere luoghi inaccessibili. In molti combattimenti, è Majin a fare la parte del leone, mentre tu sarai solo di supporto...



① **COMBATTI.** Tepeu è debole, quindi è Majin a prendere in mano la situazione in combattimento. Sempre ai tuoi ordini, però.



② **ENIGMI.** Per esplorare questo magico mondo dovrai imparare a combinare le abilità dei due protagonisti.

GIUDIZIO

» PREGI
Design gradevole (nonostante la grafica mediocre), discretamente longevo.

» DIFETTI
Il ritmo è troppo lento, e l'aspetto tecnico è davvero poco spettacolare.

74	**» GRAFICA** Design fantasioso, ma niente di spettacolare. Problemi tecnici.
80	**» SONORO** Colonna sonora gradevole, doppiaggio italiano discreto.
70	**» DIVERTIMENTO** Un gioco insolito, ma la lentezza del ritmo può annoiare.
89	**» LONGEVITÀ** Completare l'avventura per intero richiede una ventina di ore.
VOTO 73	Un'avventura interessante, ma dal ritmo troppo, troppo lento e non particolarmente divertente né spettacolare.



Genere
AZIONE
Sviluppatore
BIZARRE CREATIONS
Produttore
ACTIVISION
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 68,99
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE
Risoluzione massima
720P
Installazione
3765 MB
Giocatori
1
Online
1-16
Salvataggi
PUNTI SPECIFICI
Sito Web
WWW.BLOODSTONEGAME.COM



007 Blood Stone è un gioco d'azione che vede protagonista il leggendario agente dell'MI6.

UN COCKTAIL MOLTO **AGITATO**, MA NON **RAFFINATO**

007: Blood Stone

Si chiama Bond, James Bond, ed è tornato sulla tua console per una nuova missione, questa volta senza il supporto di un film.

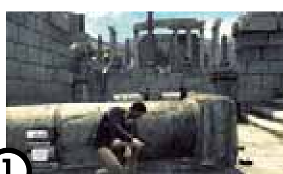
Dato il futuro incerto dei film di James Bond, con la Metro Goldwyn Mayer in cattive acque, i fan di 007 potranno almeno consolarsi con questo ultimo gioco che, benché non basato su nessun film, ha comunque tutti gli ingredienti e gli attori principali delle avventure cinematografiche della spia di Sua Maestà. Inoltre, Daniel Craig ha prestato la sua immagine al gioco, e compariranno anche Judi Dench (l'attrice che interpretava M nel film) e altre Bond Girl come Joss Stone. Il resto lo puoi immaginare: 007 che salva il mondo dall'ennesimo genio criminale, ma alla sua maniera: azione con stile, adrenalinici inseguimenti, gadget e battute "alla James Bond".

I sei livelli del gioco sono una successione di intense sparatorie (con il tipico sistema di copertura) collegate da sezioni stealth e di guida a bordo di veicoli di ogni genere (auto, motoscafi, hovercraft...). Il gioco diverte dall'inizio alla fine, peccato che il tutto non duri più di cinque o sei ore. A corredo, *Blood Stone* ha una mediocre modalità online in cui 16 giocatori possono affrontarsi in frenetici Deathmatch a squadre. Graficamente il gioco è ben realizzato e il doppiaggio, in inglese, offre le voci degli attori.

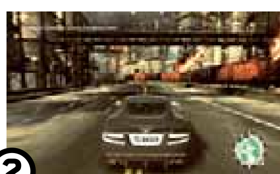
In mancanza di un nuovo film, Daniel Craig continua a interpretare 007 nei videogiochi.

GLI INCONFONDIBILI MOMENTI **STILE BOND**

Anche se il gioco non è molto originale, risulta comunque molto divertente, grazie alle intense sparatorie e ai frenetici inseguimenti a bordo di diversi veicoli. Solo James Bond è in grado di atterrare con un'auto sul vagone di un treno in corsa...



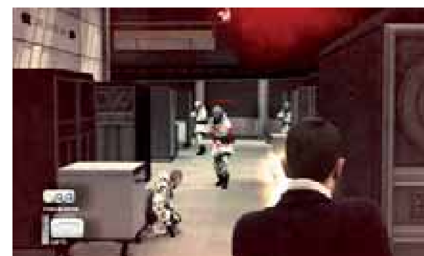
1 **SPARATORIE INTENSE.** Potrai anche attaccare in corpo a corpo, ma le sparatorie sono la spina dorsale del gioco.



2 **INSEGUIMENTI.** In tutti i livelli sono presenti divertenti sezioni di guida nelle quali dovrai anche sparare ai nemici.



Graficamente non è male e in alcuni momenti è anche spettacolare, ma non tutti i dettagli sono così curati.



Avrai un ottimo arsenale e alcuni gadget (ma non molti) per hackerare i sistemi del nemico o disattivare telecamere.

GIUDIZIO

» PREGI
Il gioco risulta divertente, e offre una discreta varietà e una buona modalità online.

» DIFETTI
La storia è corta, il gioco è piuttosto convenzionale ed è completamente in inglese.

75	**» GRAFICA** Non è bellissima, ma fa il suo dovere, nonostante i dettagli scarni.
86	**» SONORO** Colonne sonora con la voce di Joss Stone, che appare anche nel gioco.
72	**» DIVERTIMENTO** Pur non essendo originale, è divertente dall'inizio alla fine.
76	**» LONGEVITÀ** La campagna dura 6-7 ore, ma ci sono extra nascosti e la modalità online.
VOTO 69	**Un gioco d'azione stile James Bond, abbastanza vario e divertente, ma decisamente breve e per nulla originale.**



16

Genere
SPORT
Sviluppatore
YUKE'S
Produttore
THQ
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo PS3
€ 65,90
Prezzo PS2
€ 29,90
Prezzo PSP
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Risoluzione massima
720P
Installazione
NO
Giocatori
1-6
Online
1-6
Salvataggi
AUTOMATICI



■ *WWE Smackdown vs Raw 2011* riporta sulla tua TV (e sullo schermo di PSP) il grande circo della WWE.

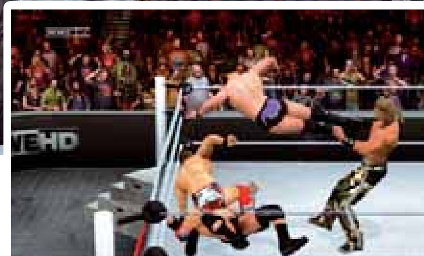
LO SPETTACOLO DEL WRESTLING SULLE TUE CONSOLE

WWE Smackdown vs Raw 2011

Le stelle della WWE tornano sulle tre console Sony con un nuovo gioco... per i fan non troppo esigenti.

Consueto appuntamento annuale con lo "sport entertainment" della WWE secondo THQ: decine di tipi di match, tante modalità (tra cui la nuova Universo WWE), un editor di lottatori eccezionale... e i soliti problemini di sempre. Il sistema di controllo punta infatti ancor più sull'impiego della levetta destra, grazie alla quale si potranno eseguire nuove azioni contestuali come ad esempio sollevare il proprio avversario dal tappeto. Quel che continua a mancare è una certa fluidità del-dell'azione, laddove non è raro vedere il proprio atleta restio ad eseguire il comando impartito giusto perché non perfettamente allineato con l'altro lottatore. Anche animazioni e modelli suscitano qualche perplessità, soprattutto dopo aver visto all'opera i vari *UFC* e *MMA*.

In buona sostanza, dunque, quella proposta da *SvR 2011* è un'edizione ricca e dannatamente longeva della serie, ma al contempo non priva di difetti. Tanta, tantissima quantità, ma a volte un po' a scapito della qualità. Considerata anche la povertà della concorrenza (a proposito: vedremo mai il *Lucha Libre* di Konami qui in Europa?), resta comunque l'unica alternativa possibile per tutti gli appassionati del circo della WWE.



■ Il multiplayer è stato migliorato. Ora è possibile affrontare online una Royal Rumble per 6 giocatori.



■ Nello shop WWE potrai sbloccare numerosi extra, come ad esempio i costumi alternativi per i lottatori.

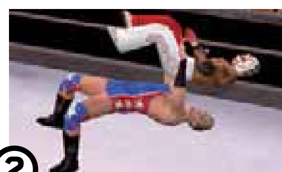
» LE VERSIONI PLAYSTATION 2 E PSP

Come negli anni scorsi, niente online e HD, ma per il resto le versioni "minori" sono identiche a quella PS3. Il sistema di controllo resta meno intuitivo su PSP per l'assenza dello stick destro.

VOTO **84**



① **SUPLEX DI PS2!** La grafica su PS3 è ovviamente di un altro pianeta, ma per il resto è lo stesso gioco, e a metà prezzo.



② **BODYSLAM DI PSP!** Considera un voticino in meno rispetto a PS2 per i comandi adattati a PSP e meno immediati.

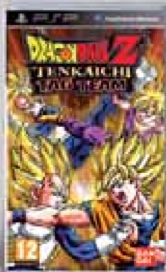
■ Batista è una delle 66 Superstar WWE incluse nel gioco.

GIUDIZIO

» PREGI
Controllo accessibile, grande ambientazione, match e modalità come se piovesse.

» DIFETTI
Il comparto grafico mostra ormai la corda; nessuna novità veramente di rilievo.

82	**» GRAFICA** Uguale a un anno fa. Ma nel frattempo sono usciti gli *UFC* e *MMA*...
85	**» SONORO** Buoni come al solito effetti e musiche. Telecronaca in inglese.
89	**» DIVERTIMENTO** Non ci segnalano grosse novità, ma sul mercato non c'è di meglio.
92	**» LONGEVITÀ** Senza dubbio eccezionale, grazie a un mare di opzioni e modalità.
VOTO 88	Un gioco di wrestling divertente e duraturo, ma troppo simile a un anno fa e tecnicamente un po' obsoleto.



Genere
PICCHIADURO
Sviluppatore
SPIKE
Produttore
NAMCO BANDAI
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Installazione
NO
Giocatori
1
Modalità Ad hoc
1-4
Online
NO
Salvataggi
DOPO OGNI MISSIONE
Sito Web
DRAGONBALL.NAMCO.COM



Divertiti a rivivere i combattimenti dell'anime, anche con un altro personaggio al tuo fianco.

SCAZZOTTATE PER **QUATTRO**

Dragon Ball Z: Tenkaichi Tag Team

Goku e compagni ritornano su PSP più combattivi che mai e uno strepitoso multi per quattro giocatori.

La saga *Tenkaichi* arriva su PSP con un totale di 47 lottatori (senza contare le trasformazioni) impegnati a rivivere la trama dell'anime nella modalità principale del gioco: dovrai così esplorare una piccola mappa alla ricerca di oggetti segreti, portando a termine missioni secondarie e, soprattutto, affrontando molti avversari in combattimenti spettacolari e rapidi, gestiti con un sistema di controllo semplice ma efficace.

La novità sta nei combattimenti a squadre, due contro due (il tuo compagno è controllato dalla CPU), nei quali potrai realizzare attacchi combinati, fusioni e devastanti attacchi finali. Se a tutto questo aggiungi le varie sfide (Sopravvivenza, Battaglia contro 100), la modalità Ad Hoc per quattro giocatori e la possibilità di personalizzare i combattenti, il risultato è un gioco completo, longevo e graficamente spettacolare. Certo, non sarà una rivoluzione rispetto ai *Tenkaichi* su PS2, ma è un picchiaduro di ottima qualità.

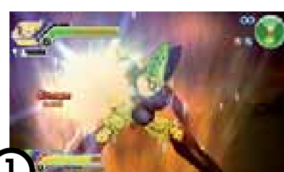


Alleati con un amico e realizza attacchi combinati e fusioni. Puoi perfino resuscitare il tuo compagno.

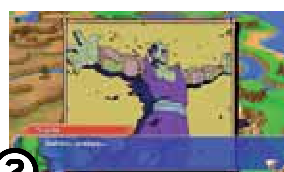
La storia inizia dall'arrivo di Radish sulla Terra e termina con la battaglia finale contro Majin Bu.

COMBATTERE PER LE **SFERE DEL DRAGO**

Scegli tra oltre 70 personaggi (comprese le trasformazioni) e personalizzali aggiungendo attacchi e potenziamenti di vario genere, quindi affronta con il tuo campione battaglie per 4 giocatori.



① **SPETTACOLARE.** I combattenti si controllano facilmente e, grazie all'utilizzo del ki, potranno effettuare diversi attacchi.



② **LONGEVO.** Oltre alle modalità per un giocatore (sfide, modalità storia...), c'è un divertente multi per quattro giocatori.

GIUDIZIO

» PREGI
Gran numero di personaggi e combattimenti a coppie spettacolari e divertenti.

» DIFETTI
La telecamera a volte dà problemi e non è possibile controllare il secondo personaggio.

83	**» GRAFICA** Personaggi realizzati e animati ottimamente, ma scenari vuoti.
81	**» SONORO** Voci in inglese e musica nella media. Gli effetti sono ottimi.
79	**» DIVERTIMENTO** Combattimenti dinamici, ma con poco spessore.
85	**» LONGEVITÀ** Modalità storia lunga e diverse sfide. Ti durerà un bel po' di tempo.
VOTO 82	Anche se segue la linea di altri *Dragon Ball*, il multiplayer per quattro e il ritmo dei combattimenti divertiranno i fan della saga.

GIOCO CONSIGLIATO Play Generation





Genere
AZIONE/AVVENTURA

Sviluppatore
READY AT DAWN

Produttore
SONY

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 29,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Istallazione
1160 MB (DOWNLOAD)

Giocatori
1

Modalità Ad hoc
NO

Online
NO

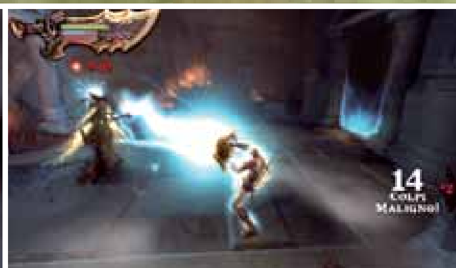
Salvataggi
IN PUNTI PRECISI

Sito Web
HTTP://GODOFWAR.COM



Ghost of Sparta è un nuovo capitolo della saga di *God of War* che fa luce su alcuni eventi inediti, mostrandoci quanto avvenuto tra i primi due giochi.







UN **FANTASMA** SPAVENTOSAMENTE... BUONO

God of War Il Fantasma di Sparta

Atlantide, Re Mida, il leone del Pireo e altri miti dell'antica Grecia riuniti in un unico UMD... come bersagli della furia di Kratos!

La ricca mitologia greca continua a offrire spunti per alimentare la storia di Kratos anche in questa sua quinta avventura, che ripercorre quanto accaduto al nostro spartano preferito tra il primo e il secondo capitolo della leggendaria saga. Incontrerai così un Kratos da poco divenuto il nuovo dio della guerra, ma che oltre a essere ancora tormentato dai fantasmi del suo passato ha appena scoperto che suo fratello Deimos, che credeva morto da tempo, è invece ancora vivo e vegeto. **Quel che lo attende** è un'avventura lunga circa 10 ore, che lo porterà dalla sua Sparta al tempio di Ares, passando per la celebre città sommersa di Atlantide. Un viaggio che ti garantirà una rinfrescata di buona parte del bestiario della mitologia, da enormi mostri marini come Scilla ai già noti minotauri, sirene e così via... Il tutto in uno schema di gioco che mescola come sempre combattimenti, sessioni di piattaforme e rompicapo (pochi però in questa occasione, e quasi tutti limitati al trovare le

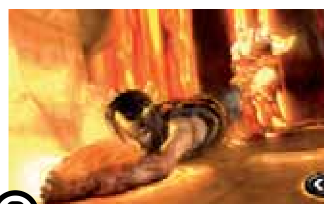


Kratos torna su PSP nei panni del dio della guerra, alla ricerca di un fratello che credeva perduto.

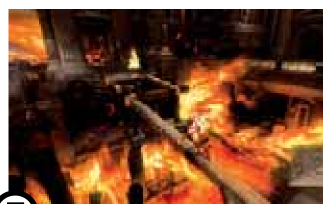
UN'AVVENTURA **DEGNA DEGLI DEI**



1 **MITOLOGICO.** Visiterai luoghi inediti nella saga, come Atlantide o Sparta, e affronterai personaggi come Callisto, le Erinni e Re Mida...



2 **BRUTALE.** L'azione la fa da padrone, ovviamente, con centinaia di combattimenti in cui sfoggiare combo e impiegare i poteri delle reliquie.



3 **SPETTACOLARE.** Scenari, design dei nemici, animazioni, filmati... Tutto è curato alla perfezione per non farti staccare gli occhi dallo schermo.



Azione e combattimenti rappresentano il fulcro del gioco, per quanto non manchino un po' di piattaforme e la ricerca di leve e interruttori.



I Quicktime event (premi in tempo il tasto indicato) sono chiamati in causa negli scontri con alcuni nemici e per superare delle serie di salti.


Come in *GoWIII*, la scala è talmente enorme da farti sentire uno gnomo, tra titani, nemici giganteschi e scenari vastissimi. Per fortuna la telecamera riesce a seguire bene il tutto.



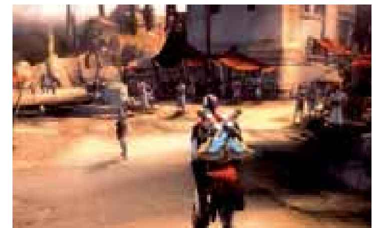


VIAGGIO NEL PASSATO DI KRATOS

Questa volta avrai la possibilità di scoprire alcune pagine oscure del passato di Kratos, conoscerai i suoi figli e visiterai la sua città natale, Sparta.



RICORDI. Vivrai l'addestramento del giovane Kratos con suo fratello Deimos. Fratello che Kratos pensava morto ma...


QUESTA... È... SPARTA!!! Esplorerai la città di Sparta. Non immaginiamo posto migliore per il nuovo dio della Guerra...


CIAO, MA'! Farai infine la conoscenza di Callisto, la madre di Kratos, che svelandogli un segreto si tramuterá in un mostro gigante.

***Ghost of Sparta* offre la stessa formula di tutti i *GoW* (azione, piattaforme e qualche enigma), in uno schema di gioco avvincente dall'inizio alla fine.**

leve per aprire le porte). Chiunque abbia giocato ai precedenti *GoW* si sentirà come a casa propria: non mancano infatti tutti gli ingredienti classici della serie Sony, dai quicktime event impiegati risolvere alcune situazioni, gli oggetti collezionabili, il potenziamento di armi e reliquie, i livelli zeppi di nemici, boss giganteschi e scenari semplicemente impressionanti. Come avvenuto già per *God of War III*, infatti, il team di sviluppo ha voluto giocare al rilancio anche in questo episodio portatile, presentando tutto in una scala maggiore (nemici e scenari più grandi) apposta per sorprendere il giocatore con alcuni elementi imprevedibili. Come ad esempio la comparsa di un boss gigantesco che fa a pezzi l'intero scenario, per dire...

Anche il sistema di combattimento risulta subito molto familiare: due tasti per gli attacchi, che sono combinabili per realizzare delle combo (per lo più già viste) e uno per afferrare i nemici. La novità è rappresentata dai nuovi strumenti di morte che Kratos potrà sfoggiare nelle fasi più avanzate dell'avventura. A cominciare dalla piaga di Thera, che avviluppa le spade incatenate dello spartano nelle fiamme, consentendogli di distruggere le armature dei nemici più corazzati e conferisce al contempo un pizzico di sapore strategico ai combattimenti (dovendo tenere d'occhio il nuovo indicatore del fuoco, che si rigenera col tempo una volta esaurito). Oppure come le due armi tipicamente spartane, l'abbinata scudo più lancia, grazie



Naturalmente è possibile potenziare il tuo arsenale e sbloccare nuovi attacchi. I livelli delle armi sono quattro.



I nemici "normali" includono i soliti minotauri e sirene, ma anche alcune new entry, come questa statua in armatura.

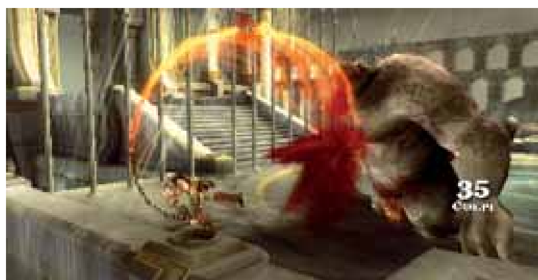

Sangue e brutali uccisioni non si lasciano attendere anche in questo capitolo portatile. Alcune esecuzioni sono veramente barbare!


Raccoglierai lungo il cammino delle reliquie impiegabili in una seconda partita e in grado di conferirti nuove abilità.


I consueti scrigni custodiscono oggetti collezionabili, come gli occhi di gorgone o le corna di minotauro.



Se pensavi che la mitologia non avesse più boss finali da farti massacrare... beh, sbagliavi. Questa volta te la vedrai con il leone del Pireo, le Erinni e altri temibili figuri.





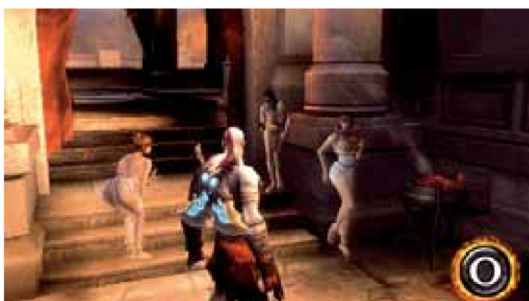
a cui potrai attaccare, proteggerti o caricare i nemici... Non sbloccherai altre armi, ma tre reliquie che consumano energia e ti permetteranno di congelare i nemici, aprire dei varchi in cui farli precipitare o di scagliare potenti fulmini. Sí, un arsenale limitato rispetto agli altri *GoW*, ma le armi disponibili godono di un numero sufficiente di opzioni, abbastanza da non venirti mai a noia.

Ghost of Sparta è tecnicamente uno dei migliori giochi mai visti su PSP. E in più diverte dal primo fino all'ultimo minuto.

Divertente da giocare

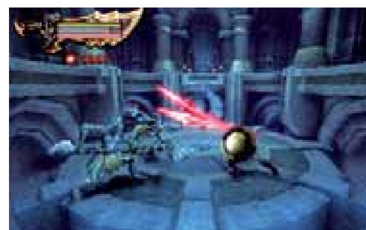
(per quanto non rivoluzionario), per gli occhi è un vero piacere: scenari riccamente dettagliati, effetti di luce, ombre... È un titolo alla pari con altri capolavori come *Kingdom Hearts BBS* e *MGS Peace Walker*, e in più vanta un eccellente doppiaggio in italiano (con le voci abituali dei protagonisti), una colonna sonora epica all'altezza di quelle precedenti della saga e, infine, extra e segreti da sbloccare (giocando le sfide degli dei o comprandoli nel tempio di Zeus, come si può fare ad esempio per l'Arena degli dei) per prolungarne la longevità. Tutto questo, in un unico UMD o acquistabile in versione digitale, dà vita a un'avventura superba, una delle migliori disponibili su PSP.

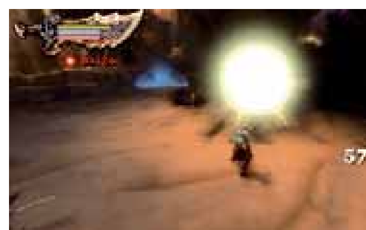

Molti scenari sono semplicemente mozzafiato. In più di un'occasione faticherai a credere che una console portatile sia capace di tanto.

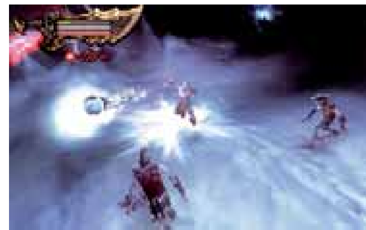

Il minigioco sessuale, altro classico della serie, ovviamente non poteva mancare all'appello. Non si vede nulla di scabroso, ma è simpatico.

LE NUOVE ARMI DI KRATOS

Nel corso dell'avventura otterrai armi e reliquie inedite, che ti aiuteranno ad affrontare nuove e impegnative minacce.


SCUDO E LANCIA. Assieme alle spade di Atena rappresentano le uniche armi che utilizzerai nel gioco. Estremamente versatili.


COLPO DELLE ERINNI. Questa reliquia ti farà creare dei varchi che attirerranno i nemici, precipitandoli verso la loro fine.

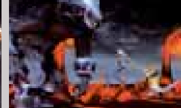

CORNO DELLA BORA. Può congelare i nemici, frustandoli con ondate di gelo. Un potere incredibilmente devastante.

GIUDIZIO

» PREGI
Non sfigura accanto ai *GoW* per PS3/PS2: epico e tecnicamente pazzesco.

» DIFETTI
Qualche arma in più non avrebbe guastato, così come una durata un pochino maggiore.

Ti piacerà di... GOW CHAINS OF OLYMPUS


Ti piacerà di... DANTE'S INFERNO


99	**» GRAFICA** Tra le migliori su PSP: scenari, nemici e animazioni da urlo.
96	**» SONORO** Gran doppiaggio, ottimi effetti e colonna sonora. All'altezza della saga.
96	**» DIVERTIMENTO** Non ti staccherai fino alla fine. I fan della serie ne saranno incantati.
89	**» LONGEVITÀ** L'avventura dura 10 ore. Poi ci sono l'arena e le sfide degli dei.
VOTO 95	Un'avventura varia e geniale, tra le più galvanizzanti oggi disponibili su PSP. Peccato solo non duri un po' di più.

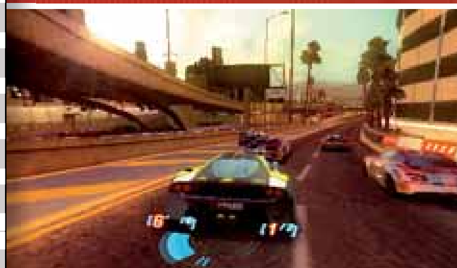
Pagina mancante (pubblicità)



Genere
GUIDA
Sviluppatore
BLACK ROCK STUDIOS
Produttore
DISNEY INTERACTIVE
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 29,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Installazione
NON DISPONIBILE
Giocatori
1
Modalità Ad hoc
1-4
Online
NO
Salvataggi
DOPO OGNI GARA
Sito Web
WWW.DISNEY.IT/SPLIT-SECOND-VELOCITY/



■ Un reality show estremo fa da sfondo a questo gioco arcade che mette insieme guida e azione.







UNA SCARICA DI **ADRENALINA** PORTATILE

Split Second Velocity

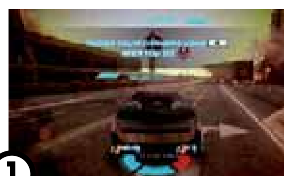
L'emozione della guida al limite in un gioco di corse ad alto tasso di distruzione.

PSP è una console molto versatile, e i giochi di guida sono senza dubbio uno dei suoi maggiori punti forti. Ennesima dimostrazione di questo fatto è *Split Second: Velocity*, versione portatile dell'omonimo titolo per PS3 basato su spettacolari gare in cui per vincere non basta spingere a fondo sull'acceleratore...

In ogni prova, infatti, dovrai evitare le esplosioni provocate dai piloti avversari e mettere a tua volta loro i bastoni tra le ruote. Palazzi che crollano o veicoli che esplodono sono solo alcuni degli ostacoli che affronterai (nonchè delle "armi" che potrai utilizzare a tuo vantaggio) nelle varie modalità offerte dal gioco. Il risultato? Una serie di gare emozionanti e adrenaliniche, che risultano ancora più intense ed emozionanti nelle spassose sfide per quattro giocatori. Come se non bastasse, il comparto tecnico del titolo presenta un livello qualitativo davvero ottimo. Un gioco di guida arcade da non perdere.

» SEMINA IL CAOS

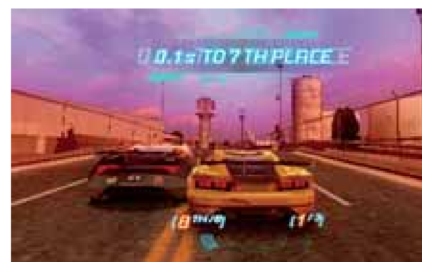
Per poter attivare le trappole esplosive dovrai "caricarti" effettuando manovre rischiose e spettacolari.



① **DISTRUZIONE.** Potrai caricare la barra dell'energia fino a tre livelli, arrivando a distruggere interi palazzi.



② **UN PILOTA ASTUTO.** Potrai attivare percorsi alternativi o usare rampe per guadagnare strada sui tuoi avversari.



■ Ci sono prove classiche, come le sfide a tempo, ma anche altre più originali, come schivare missili e barili esplosivi.



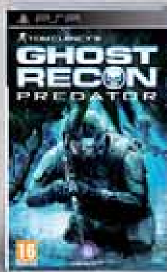
■ Le auto non sono modelli reali, ma il loro design ricorda quello delle vetture sportive più esclusive.

GIUDIZIO

» PREGI
Corse divertenti e piene d'azione. Ottima sensazione di velocità.

» DIFETTI
Il controllo è un po' "duro" in alcune occasioni. Non ha modalità online.

86	**» GRAFICA** Bella, con un'ottima sensazione di velocità, nonostante alcuni rallentamenti.
83	**» SONORO** Buona sia le colonna sonora che il doppiaggio, discreti gli effetti.
87	**» DIVERTIMENTO** Prove intense e varie e un concetto di gioco molto intrigante.
86	**» LONGEVITÀ** Numerose prove e sfide. Modalità Ad Hoc per quattro giocatori.
VOTO 87	Un gioco di guida arcade allo stato puro, con tanta azione e tanta spettacolarità. Se ami il genere, ti divertirà molto.



Genere
AZIONE

Sviluppatore
VIRTUOS

Produttore
UBISOFT

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 29,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Installazione
NON DISPONIBILE

Giocatori
1

Modalità Ad hoc
1-3

Online
NO

Salvataggi
A FINE LIVELLO

Sito Web
HTTP://GHOSTRECON.IT.UBI.COM



Le foreste dello Sri Lanka fanno da sfondo a uno sparatutto tattico in cui controllare una squadra di soldati in azione.

SOLDATI FORMATO TASCABILE

Ghost Recon Predator

Imbraccia fucile e gadget d'avanguardia e combatti nelle foreste dello Sri Lanka con il tuo commando.

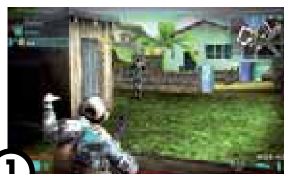
La saga *Ghost Recon* torna su PSP con un nuovo gioco di azione tattica nel quale sarai a capo di una squadra di tre uomini. Prima di ciascuna missione dovrai scegliere i soldati da portare con te (le cui abilità miglioreranno guadagnando esperienza) e selezionarne armi ed equipaggiamento (oltre a un ampio arsenale, avrai a disposizione sensori di movimento, droni spia e altri "giocattoli"), per poi immergerti in combattimenti in cui alternarti al controllo dei tuoi tre soldati. Sparare e basta, naturalmente, non basterà, e per sopravvivere dovrai gestire i tuoi attacchi con un minimo di pianificazione tattica. Mentre controllerai direttamente uno dei personaggi, quindi, potrai dare ordini agli altri due, in modo che possano attaccare, spostarsi o circondare il nemico. Peccato, però, che il sistema di copertura non sia efficace come dovrebbe, che la IA non sia particolarmente evoluta, e che le possibilità tattiche non siano poi così ampie.

Tuttavia, il ritmo è abbastanza sostenuto, e potrai combattere al fianco di due amici in modalità cooperativa. L'aspetto grafico, purtroppo, non aiuta, visto che è di qualità meno che mediocre. In definitiva, non è il miglior titolo di azione tattica sulla piazza, ma potrebbe piacere ai fan del genere.

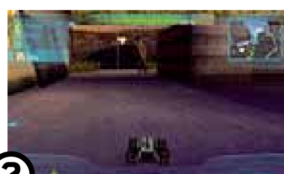
Potrai alternarti in qualsiasi momento al controllo dei tre soldati della tua squadra.

» PIANIFICA, ORDINA, ATTACCA

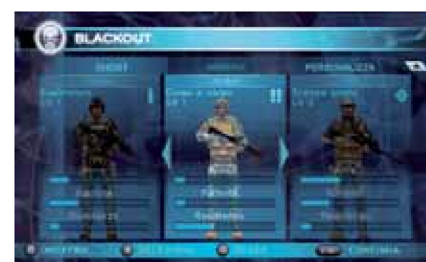
Un attacco frontale non è mai una buona idea: pianifica una strategia e attacca il nemico ai fianchi.



1 **SIGNORSÌ!** Controlla uno dei tuoi tre soldati e ordina al resto della squadra di attaccare, muoversi o cercare copertura.



2 **GIOCATTOLI.** Localizza il nemico con veicoli da ricognizione, sensori e altre tecnologie all'avanguardia.



Prima di ogni missione dovrai scegliere con attenzione i membri della squadra, il loro equipaggiamento e gli accessori.

GIUDIZIO

» PREGI
L'azione non manca, e l'arsenale a disposizione è molto vasto.

» DIFETTI
Controlli poco intuitivi, sistema di copertura poco pulito, IA non efficace.

59	**» GRAFICA** A stento discreta, animazioni orrende, scenari e nemici "fotocopia".
72	**» SONORO** Buoni effetti e musica, doppiaggio inglese discreto.
67	**» DIVERTIMENTO** Buona l'azione, ma il sistema tattico è da migliorare.
75	**» LONGEVITÀ** Campagna nella media, cooperativa per tre giocatori.
VOTO 67	L'azione c'è, ma sono presenti diversi problemi nel sistema di copertura, nelle possibilità tattiche e nell'aspetto tecnico.

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)

PS3 ■ PEGI 7+ ■ PARTY GAME ■ SONY ■ DISPONIBILE ■ €39,90
■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ 720P ■ IT.PLAYSTATION.COM

TV SuperStars



■ Il Move ti permette di superare le diverse prove del gioco, una più folle dell'altra.

Dopo SingStar e Buzz!, Sony presenta un altro party game dedicato alle tue feste casalinghe. Questa volta il protagonista del gioco è il Move: impugnandolo verrai proiettato in un programma televisivo che, dopo aver creato il tuo avatar utilizzando il PlayStation Eye e averlo magari personalizzato, ti vedrà prendere parte a cinque concorsi. Ogni concorso prevede diverse prove, come muoversi come modelli professionisti o evitare trappole, il tutto naturalmente con l'ausilio del Move. Non è molto longevo, ma è piuttosto divertente con la giusta compagnia.





GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
74	82	80	75

VOTO 77 — Il divertimento in compagnia è assicurato. Peccato che duri poco e che le prove siano più votate alle risate che all'abilità.

PS3 ■ PEGI 12+ ■ AZIONE ■ WARNER ■ DISPONIBILE ■ € 66,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ 720P ■ WWW.ARAGORNSQUEST.COM

Le Avventure di Aragorn

Frodo Gamgee, figlio di Sam Gamgee (il servitore di Frodo), è protagonista di questo gioco d'azione nel quale dovrai portare a termine una serie di semplici missioni entro i confini della Contea. La storia sarà costellata di flashback giocabili delle gesta di Aragorn e degli altri protagonisti de "Il Signore degli Anelli". Come su Wii, controllerai gli eroi con il Dual Shock 3 o il controller secondario, mentre per usare l'arco o la spada utilizzerai il Move. Grafica non all'altezza e controlli Move approssimativi: sconsigliato anche ai fan della saga.



■ Il Move sarà la tua spada in questa nuova avventura dedicata al Signore degli Anelli.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
60	82	78	80

VOTO 75 — Il Move sarà la tua spada in questo gioco ambientato nell'universo di Tolkien e orientato verso un pubblico molto giovane.

PS3 ■ PEGI 12+ ■ PICCHIADURO ■ NAMCO BANDAI ■ DISPONIBILE
■ € 49,90 ■ ITALIANO ■ 1- 2 GIOCATORI ■ WWW.BLAZBLUE.COM

BlazBlue: Continuum Shift

BlazBlue torna a scommettere sui picchiaduro 2D. I suoi punti di forza sono un'estetica 2D molto affascinante, meccaniche immediate ma profonde e combattimenti rapidissimi, ma con alcune differenze nei controlli rispetto al suo predecessore. Le numerose modalità di gioco (di cui quattro inedite) includono una Storia (che ti terrà impegnato abbastanza a lungo), un tutorial e una modalità Sfida stile *SF IV*... e questo senza contare i combattimenti online. Avrai a disposizione 16 personaggi, più tre aggiuntivi da scaricare gratuitamente.



■ *Continuum Shift* offre divertenti combattimenti in 2D, con un controllo migiorato rispetto al primo *BlazBlue*.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
82	84	84	85

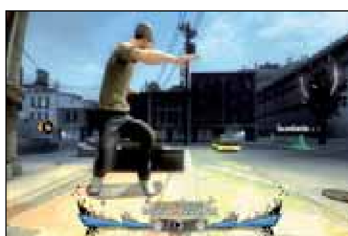
VOTO 84 — Un picchiaduro 2D, longevo e tecnicamente superiore al suo predecessore. Non è *Street Fighter*, ma è comuqnue un bel gioco.

E INOLTRE...

PS3 ■ PEGI 12+ ■ SPORT ■ UBISOFT ■ DISPONIBILE
■ € 69,90 ■ ITALIANO ■ 1-8 GIOCATORI ■ WWW.UBI.COM/IT

Shaun White Skateboarding

Shaun White passa allo skate. Ambientato in una grigia città dominata da un regime oppressivo, propone missioni divertenti e piene di acrobazie. Controlli limitati e un aspetto grafico tutt'altro che impressionante, ma ricorda i primi *Tony Hawk*, ed è un gran complimento.



VOTO 70 — Un gioco di skate con controlli limitati e grafica mediocre (ma compatibile 3D). Un'occasione sprecata.

PSP ■ PEGI 3+ ■ SPORT ■ KONAMI ■ DISPONIBILE
■ €39,90 ■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ WWW.PES2011.COM

Pro Evolution Soccer 2011

PES 2011 arriva su PSP con la giocabilità che ha reso famosa la serie, le modalità che tutti conosciamo (Campionato Master, Diventa un Mito...) e un comparto grafico molto simile a quello di *PES 2010*. Le novità più interessanti sono il commento (finalmente!) e la Coppa Libertadores.

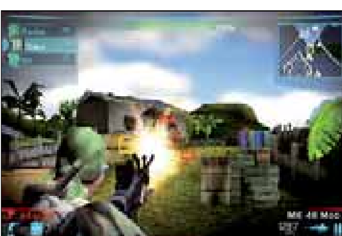


VOTO 85 — Non ci saranno grandi novità, ma continua a offrire partite molto convincenti in versione portatile.

PSP ■ PEGI 12+ ■ MUSICALE ■ SONY ■ DISPONIBILE
■ € 31,90 ■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ IT.PLAYSTATION.COM

SingStar Dance

Il karaoke Sony continua a rinnovarsi: con questa uscita, oltre a cantare, potrai anche ballare grazie al Move, imitando i movimenti che compaiono sullo schermo. Ottima la risposta del controller, ma a volte bisogna lavorare d'immaginazione per capire cosa bisogna fare...



VOTO 78 — Canta i tuoi pezzi pop preferiti, e balla utilizzando il Move. Ti piace l'idea? Allora questo titolo fa per te.

I MIGLIORI SPARATUTTO A SFONDO BELLICO PER PS3, TESTA A TESTA...

QUESTA È LA GUERRA!

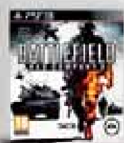
Con l'uscita di *Call of Duty Black Ops* la guerra degli sparatutto in soggettiva per PS3 si fa ancora più calda. Qual è il migliore? Qual è il più divertente da giocare online? La risposta a queste e a molte altre domande in una comparativa ad alto tasso di piombo.

- Battlefield Bad Company 2
- Call of Duty Black Ops
- Call of Duty Modern Warfare 2
- Killzone 2
- MAG
- Medal of Honor



PER **SENTIRTI DAVVERO** SU UN CAMPO DI BATTAGLIA

BATTLEFIELD BAD COMPANY 2



Genere
SPARATUTTO
Produttore
EA GAMES
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1
Online
1-24

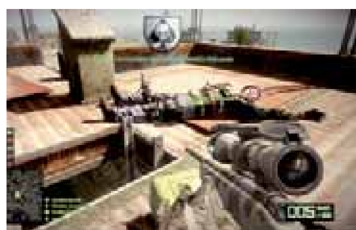
Il tuo soldato potrà pilotare diversi veicoli all'interno di scenari ben differenziati.

Esplosioni che devastano lo scenario, veicoli, scontri su vasta scala... Se cerchi un titolo che ti faccia sentire in prima linea, lo hai trovato.

CAMPAGNA IN SINGOLO. Un'arma di distruzione di massa, progettata durante la Seconda Guerra Mondiale, è l'elemento cardine della Campagna, che ti porterà in giro per il pianeta, dai ghiacci del Polo alla giungla boliviana, tra furibondi scontri a fuoco e veicoli da pilotare come il quad. Non manca un livello strutturato come un mondo aperto, con obiettivi da portare a termine nell'ordine che preferisci. Tutti gli elementi dello scenario possono essere distrutti, il che accresce ulteriormente le possibilità di un titolo già di suo molto intrigante.



La Campagna non lesina momenti di un certo impatto, ma in generale non è memorabile.



MULTIPLAYER. L'offerta non è molto ampia: solo 10 mappe (abbastanza grandi) e tre modalità di gioco, ma la longevità è assicurata dalla possibilità di pilotare (sul serio, a differenza di *CoD* o *Medal of Honor*) veicoli come carri armati, jeep e quad, e di fare a pezzi ogni struttura. A parte questo, non mancano alcune modalità originali, come i deathmatch tra quattro squadre di quattro soldati. Come negli altri giochi della comparativa, salendo di livello sbloccherai nuove armi e abilità per il tuo soldato.

LONGEVITÀ, EXTRA E SEGRETI. La durata della campagna rispetta la media del genere (circa 10 ore) e presenta diversi collezionabili. Il multiplayer è stato arricchito nel tempo da espansioni gratuite (12 mappe) e altre a pagamento, con nuove armi e nuove

» GIUDIZIO: ECCELLENTE
Un grande sparatutto. L'incredibile spessore tattico del multiplayer fa perdonare una Campagna poco curata.



GIOCO CONSIGLIATO Play Generation

FATE LARGO AL **NUOVO RE** DEL GENERE FPS

CALL OF DUTY BLACK OPS



Genere
SPARATUTTO
Produttore
ACTIVISION
Prezzo
€ 69,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1-4
Online
1-24

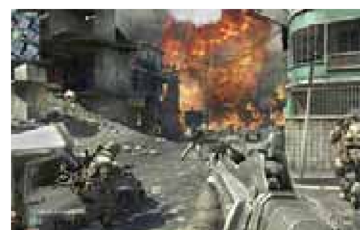
Potrai personalizzare l'aspetto del tuo soldato e quello delle sue armi.

La Guerra Fredda fa da sfondo al nuovo sparatutto Activision, forte di una campagna molto intensa e di un multi con tante idee.

CAMPAGNA IN SINGOLO. Gli anni della Guerra Fredda tra Russia e USA, vissuti viaggiando dal Vietnam a Cuba, dai monti Urali ad altri teatri di scontro, tentando di frenare un attacco su scala mondiale con armi biochimiche. Una trama intensa e (incredibilmente) anche abbastanza coerente, e tanti momenti a tutta azione. Insieme a *Killzone 2* (ma per motivi molto diversi) si tratta della migliore Campagna in singolo, nonostante una durata piuttosto breve (bastano 6-8 ore per portarla a termine).



Pilotare elicotteri, moto o imbarcazioni è uno dei compiti che ti aspettano nella Campagna.



MULTIPLAYER. Tante le novità, come un sistema di acquisto delle armi e delle abilità (laddove nei giochi precedenti era possibile sbloccare le une e le altre solo salendo di livello) o quattro modalità in cui scommettere quel denaro virtuale accumulato. Tante anche le nuove opzioni di personalizzazione (dall'aspetto del soldato alle armi), oltre all'aggiunta di una modalità di allenamento e di una in cui giocare senza bonus e vantaggi. E ancora: filtri per cercare solo le partite in una data area geografica, sistema dell'invio degli inviti migliorato e tanto altro.

LONGEVITÀ, EXTRA E SEGRETI. Alle 6-8 ore della Campagna va sommata la longevità praticamente infinita dell'Online (inclusi i suoi 15 livelli di Prestigio), le due mappe con gli zombie (coop per quattro, Online o a schermo condiviso), i due minigiochi segreti *Zork* e *Dead Ops*, i 40 oggetti nascosti...

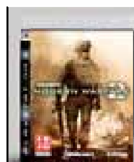
» GIUDIZIO: ECCELLENTE
Uno sparatutto superbo, con una campagna incredibilmente intensa e un Online ricco di novità e completo.



LO SPARATUTTO **PIÙ VENDUTO** DI SEMPRE

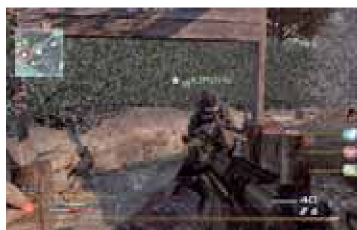
CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2

Con milioni di copie vendute, due map pack aggiuntivi e un anno di vita alle spalle, *Modern Warfare 2* continua la sua marcia...



Genere	SPARATUTTO
Produttore	ACTIVISION
Prezzo	€ 69,90
Testi	ITALIANO
Parlato	ITALIANO
Giocatori	1-4
Online	1-18

CAMPAGNA IN SINGOLO. Una Campagna epica e spettacolare, che segue l'invasione degli USA da parte di una milizia russa. Con il pericolo di un olocausto nucleare sullo sfondo, dovrai combattere in una serie di scenari eterogenei quanto possono esserlo l'Afghanistan, un fast food e un vecchio gulag, seguendo gli snodi di una trama serrata ma a tratti completamente sconclusionata. Ancora ci chiediamo che fine abbia fatto Makarov...



Un multi... da tabelline: Online per 18 giocatori, schermo condiviso per 4, Spec Ops per 2....



MULTIPLAYER. Se *MW* aveva rappresentato il modello di riferimento per l'online degli sparatutto moderni, il suo seguito ha calcato ancor più la mano sul fronte quantità. Tornano i livelli e l'esperienza accumulabile, e aumentano le armi da sbloccare, le abilità ottenibili e le sfide per ciascuna arma (come ad esempio il mettere a segno tot uccisioni con colpo alla testa), in una decina di mappe piuttosto varie affrontabili in diverse modalità. Tra le novità anche quella piuttosto bizzarra della visuale in terza persona. Senza parlare delle Operazioni Speciali, affrontabili in cooperativa da due giocatori.

LONGEVITÀ, EXTRA E SEGRETI. La Campagna è molto breve (5-6 ore), ma gli oggetti da scovare e i livelli di difficoltà ne aumentano la rigiocabilità. Il piatto forte è ovviamente l'Online, con 10 livelli Prestigio e più contenuti e possibilità di personalizzazione. Aggiungi i due pack di mappe a pagamento e la longevità aumenta ulteriormente. Solo *Black Ops* può scalzarlo dal suo trono...



Soap McTavish è uno dei protagonisti della Campagna in singolo.

GIUDIZIO: ECCELLENTE
Un anno dopo, continua a essere l'FPS più giocato. Longevo, graficamente notevole... non gli manca nulla.



CONSIGLIATO Play generation QUALITÀ/PREZZO

L'INVASIONE DI HELGHAN NON È ANCORA FINITA

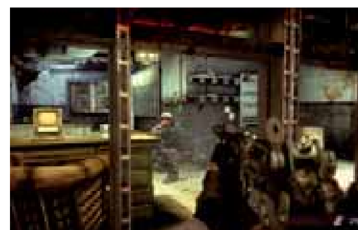
KILLZONE 2

Un pianeta alieno remoto, cieli solcati da astronavi... Nel futuro la guerra sarà più spettacolare, ma resterà un affare sporco.



Genere	SPARATUTTO
Produttore	SONY
Prezzo	€ 29,90
Testi	ITALIANO
Parlato	ITALIANO
Giocatori	1
Online	1-32

CAMPAGNA IN SINGOLO. L'unico sparatutto ambientato nel futuro di questa comparativa ci parla della guerra in corso tra umani dell'ISA e gli umanoidi di Helghast per il controllo di un pianeta. La Campagna dura una decina di ore e non manca di momenti epici, per quanto la trama risulti alla fine un po' priva di mordente. L'IA, nemica, per fortuna, è eccellente.



Killzone 2 è un FPS molto solido, sia sul fronte tecnico (spettacolare) che nella giocabilità.



MULTIPLAYER. Come negli altri sparatutto, salirai di livello guadagnano esperienza durante le partite, in modo da sbloccare progressivamente nuove armi, nuove classi (per un totale di sette; come l'ingegnere, dotato di abilità esclusive) e opzioni. Diverse le modalità offerte, da classici come Ruba la Bandiera e Cerca & Distruggi a un originale mix che fonde in un unico match ben cinque diverse modalità. Nelle otto enormi mappe del gioco potrai affrontare anche dei bot (personaggi controllati dalla CPU), sia nelle partite online che giocando da solo. Peccato si arrivi a sbloccare tutto relativamente presto.

LONGEVITÀ, EXTRA E SEGRETI. La Campagna è molto rigiocabile per l'IA dei nemici, i livelli di difficoltà, gli oggetti nascosti e l'arsenale piuttosto vario. A questo vanno sommati il prezzo appetibile e le opzioni online. Non dimenticare però che si tratta di un gioco del 2009, che la concorrenza è agguerrita e che *Killzone 3* è dietro l'angolo... .



Gli Helghast, i tetri soldati di Helghan, sono i tuoi principali nemici nel gioco.

GIUDIZIO: ECCELLENTE
Uno sparatutto fantastico sul piano tecnico e con tante opzioni. Longevo e molto solido sia online che offline.



LA GUERRA DELLE **CORPORAZIONI PRIVATE**



MAG



16+

Genere
SPARATUTTO

Produttore
SONY

Prezzo
€ 59,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori
1

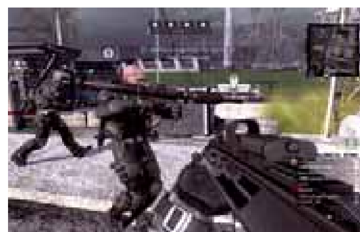
Online
FINO A 256

Potrai scegliere tra tre fazioni, ciascuna con un proprio aspetto e arsenale.

In un futuro prossimo non ci saranno più gli eserciti, ma solo tre milizie private, pronte a darsi battaglia per conto dei paesi...

CAMPAGNA IN SINGOLO.

MAG è l'unico sparatutto della comparativa senza una modalità offline per un giocatore: è infatti incentrato interamente sull'Online. L'unica possibilità offerta al giocatore singolo è quella di affrontare l'addestramento, che dura cinque minuti e ti istruisce sui controlli di base e le diverse modalità di gioco.



***MAG* si gioca solo online e garantisce ampie possibilità di personalizzazione.**



MULTIPLAYER.

Quattro le modalità disponibili: Soppressione (tutti contro tutti), Sabotaggio (distruggi tre obiettivi del nemico), Acquisizione (impadronisciti di due veicoli) e Dominio, che rappresenta il cuore del gioco (battaglie aperte a un massimo di 256 giocatori, organizzati per unità e squadroni con obiettivi diversi). Anche qui il tuo soldato guadagna tanta più esperienza quanto più combatti, sbloccando armi e abilità che ti permettono di farlo specializzare in un ruolo (medico, ingegnere...). Comunicare con gli altri giocatori è indispensabile, specie nelle battaglie più grandi.

LONGEVITÀ, EXTRA E SEGRETI.

La longevità è praticamente infinita, visto che vittorie e sconfitte accumulate in modalità Dominio sono persistenti e influiscono sul rapporto di forza finale tra le tre fazioni. Senza contare il tempo che occorre per sbloccare tutte le abilità e i frequenti aggiornamenti cui il gioco viene sottoposto da parte di Sony (l'ultimo ha reso *MAG* compatibile con il Move).



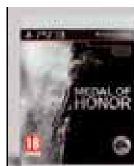
» GIUDIZIO: BUONO

Non è chiaramente adatto ai lupi solitari, ma se ti piace giocare in squadra è un'ottima scelta.



LE OPERAZIONI TOP SECRET IN **AFGHANISTAN**

MEDAL OF HONOR



18+

Genere
SPARATUTTO

Produttore
EA GAMES

Prezzo
€ 64,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori
1

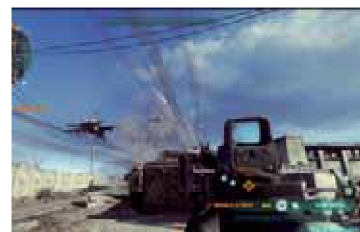
Online
1-24

La Tier 1 è un'unità di soldati scelti con la quale avrai a che fare in *Medal of Honor*.

Dopo aver affrontato per tanti anni la Seconda Guerra Mondiale, la serie veterana del genere FPS passa a un conflitto dei giorni nostri.

CAMPAGNA IN SINGOLO.

Ambientata interamente in Afghanistan, nei suoi centri urbani così come sulle sue impervie montagne, ti metterà alla guida di un ranger in complesse battaglie campali, o di un membro dei reparti speciali Tier 1 nell'infiltrazione tra le linee nemiche. Le situazioni proposte (salvataggio di ostaggi, difesa di un elicottero abbattuto) sono quelle standard del genere e tutto è molto prevedibile.



Combatterai in vari luoghi dell'Afghanistan di oggi: deserti, città, caverne...

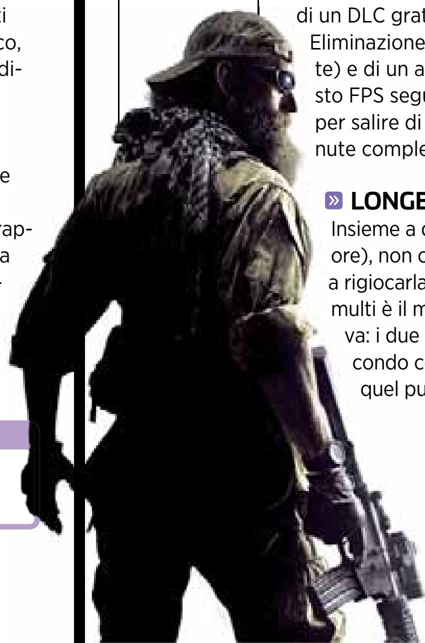


MULTIPLAYER.

Piuttosto limitato rispetto agli altri titoli, visto che offre solo 8 mappe e quattro modalità di gioco. Si tratta dei canonici Deathmatch e Dominio, ma c'è anche la modalità Missione, in cui dovrai portare a termine i tuoi ordini completando cinque obiettivi. La situazione è migliorata leggermente con l'uscita di un DLC gratuito (che ha aggiunto una modalità Eliminazione e quattro mappe, due nuove e due ridisegnate) e di un altro pack a pagamento. Anche l'Online di questo FPS segue lo schema dell'esperienza da accumulare per salire di livello e sbloccare armi, e delle medaglie ottenute completando parrticolari requisiti.

LONGEVITÀ, EXTRA E SEGRETI.

Insieme a quella di *MW 2* è la Campagna più breve (4-5 ore), non ci sono oggetti collezionabili e quindi l'incentivo a rigiocarla è rappresentato solo dai livelli di difficoltà. Il multi è il meno completo tra i giochi di questa comparativa: i due DLC menzionati aiutano un pochino, ma il secondo costa comunque la bellezza di € 9,95. Il gioco, a quel punto, rischia di non valere più la candela.



» GIUDIZIO: SUFFICIENTE

Rispetto agli altri pecca di varietà (dall'ambientazione alle modalità), brio e soprattutto personalità.

CONCLUSIONI

Sei giochi di livello, quasi tutti (beh, tranne l'ultimo) tosti sia sul fronte gioco in singolo che sul multiplayer. Ma dovendo sceglierne uno solo, tra single player e Online è davvero difficile tenere testa alla saga di *Call of Duty*...



Il primo posto di questa comparativa non può che andare a *CoD Black Ops*. Non solo per il suo Online inappuntabile e completo, ma anche per una Campagna in singolo insospettabilmente buona. Seconda piazza per *Battlefield BC 2*, che grazie all'incredibile spessore del suo multiplayer non solo si fa perdonare una Campagna non indimenticabile, ma supera di misura beniamini del pubblico come *Killzone 2* e *Modern Warfare 2*, terzi praticamente a pari merito. Il titolo Sony punta su un comparto tecnico che era rivoluzionario all'uscita e che resta ancora oggi solidissimo, su una buona Campagna e su un Online completo, oltre al prezzo più basso della comparativa, *Mentre Modern Warfare 2*, nonostante problemi di bilanciamento che si sono fatti via via più evidenti, offre ancora oggi una grande ricchezza di contenuti. Al quinto posto troviamo *MAG*, l'unico tra i titoli della nostra comparativa ad essere fruibile unicamente online (il che lo danneggia inevitabilmente nel quadro del confronto). Il titolo degli autori di *SOCOM* fa dell'appeal delle sue battaglie di massa (fino a 256 giocatori) e dello spessore strategico la chiave del suo fascino. Peccato per la scarsa immediatezza. In ogni caso, sempre meglio limitarsi a offrire un'ottima modalità multiplayer, piuttosto che un pacchetto completo, ma mediocre, come testimonia l'ultimo posto di *Medal of Honor*, un FPS indeciso, incompleto e inconcludente. Pur essendo sviluppato secondo il "manualetto del perfetto sparatutto", il titolo EA è l'unico a non dire nulla di nuovo in una sestina di titoli molto ben caratterizzati.

	CARATTERISTICHE GENERALI								COMP. DELLA CAMPAGNA						CARATTERISTICHE ONLINE										CARATTERISTIC HE TECNICHE									
	Nº di giocatori Offline / Online	Nº di modalità Offline	Nº di Livelli / Missioni	Nº di armi	Nº di Livelli di difficoltà	Segreti / Collezionabili	Longevità	GIUDIZIO	Azione	Tattica	Stealth	Guida	Varietà delle situazioni	GIUDIZIO	Nº di modalità di gioco	Nº di mappe	Sfide / Medaglie	Livelli / Potenziamenti	Vantaggi per serie di uccisioni	Personalizzazione Soldato / Armi	Opzioni di configurazione	DLC scaricabili a pagamento	Fluidità Online / Lag	GIUDIZIO	Design scenari	Design personaggi	I.A. Alleati	I.A. Nemici	Sistema di controllo	Fluidità	Colonna sonora / Effetti	Doppiaggio	GIUDIZIO	TOTALE
Battlefield Bad Company2	1/24	1	13	30	3	Sì	E	B	Alta	Media	Bassa	Alta	Alta	D	3	10	Sì	Sì	No	No/ Bassa	B	Sì	B	B	B	D	D	D	E	B	E	B	B	E
Call of Duty Black Ops	4/18	3	15	+50	4	Sì	E	E	Molto Alta	Bassa	Bassa	Media	Molto Alta	E	+20	14	Sì	Sì	Sì	Alta/ Molto Alta	E	Non anc.	B	E	E	B	B	B	E	B	E	B	E	E
Call of Duty Modern Warfare 2	4/18	3	18	+45	4	Sì	E	B	Molto Alta	Bassa	Bassa	--	Molto Alta	B	16	16	Sì	Sì	Sì	No/ Alta	B	Sì	B	E	E	B	B	B	E	E	E	B	E	E
Killzone 2	1/32	2	10	20	4	Sì	B	B	Alta	Alta	Bassa	Bassa	Bassa	E	6	8	No	Sì	No	No/ No	B	Sì	B	B	E	E	B	E	B	B	E	B	B	E
MAG	1/ 256	--	--	42	--	--	E	B	--	--	--	--	--	--	4	9	Sì	Sì	No	Bassa/ Bassa	B	Sì	B	B	B	D	--	--	B	E	E	D	B	B
Medal of Honor	1/24	2	10	40	3	No	I	D	Media	Bassa	Bassa	Bassa	Media	I	4	8	Sì	Sì	Sì	No/ Bassa	D	Sì	D	D	B	B	D	S	B	B	E	D	D	S

LEGENDA DELLA SCHEDA

Le note, i colori e le abbreviazioni della tabella soprastante vanno letti così: Eccellente (E) / Buono (B): Verde Discreto (D) / Sufficiente (S): Giallo Insufficiente (I): Rosso



Questo bollino indica il vincitore del confronto. Quando lo vedi compra il gioco a colpo sicuro: non può mancare nella tua ludoteca.



Ecco come viene indicato il vincitore del confronto sotto il profilo del rapporto qualità/prezzo.

CARATTERISTICHE GENERALI

Dati oggettivi che misurano le possibilità del gioco e danno un'idea della sua longevità.
Numero di giocatori Offline/Online: Indichiamo il numero di giocatori sulla stessa PS3 e nelle modalità in Rete.
Numero di modalità Offline: Indichiamo se, a parte la campagna, sono presenti altre modalità offline.
Numero di livelli/missioni: Indichiamo il numero di capitoli della campagna.

COMPONENTI DELLA CAMPAGNA

Indichiamo quali aspetti sono dominanti nel corso della campagna.
Tattica: Indichiamo se la campagna richieda anche un approccio tattico anziché lasciarti sparare all'impazzata.
Stealth: Indichiamo se sono presenti delle sessioni in cui tu debba procedere senza farti sorprendere.
Varietà delle situazioni: Valutiamo quanto il gioco riesca a sorprenderti con veicoli e sviluppi della trama.

CARATTERISTICHE ONLINE

Qui elenchiamo le principali opzioni offerte dall'Online di questi giochi.
Sfide/medaglie: Indichiamo se durante le partite potrai portare a termine alcune sfide (50 colpi alla testa, etc.).
Vantaggi per serie di uccisioni: Indica se riceverai o meno degli aiuti mettendo a segno serie di uccisioni.
DLC scaricabili: Indichiamo se sono presenti o meno espansioni.
Fluidità online: Ti diciamo se l'Online scorre (provato con ADSL 20 MB).

CARATTERISTICHE TECNICHE

Gli "ingredienti" del gioco, in grado di conferirgli mordente e varietà.
I.A alleati/nemici: Indica se compagni e nemici del gioco sono intelligenti... oppure non lo sono.
Fluidità: Indica se il motore riesce a gestire bene effetti, scenari, etc.

Pagina mancante (pubblicità)

PARTECIPA ANCHE TU ALLA **COMMUNITY DI PLAYGENERATION!**

Voci dal Forum

Vuoi partecipare ancora di più alla tua rivista preferita? Vuoi conoscere altri appassionati di videogiochi in una community sempre più grande e sempre più vivace? Allora clicca su www.playgen.it e scopri il nostro forum!

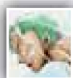
LA DISCUSSIONE

Questo mese, il forum ha attraversato un momento di nostalgia nel ricordare la cara, vecchia PS2. C'è chi la rimpiange, chi preferisce le ultime novità e chi, nonostante abbia una PS3, non ha mai veramente mandato in pensione la sua vecchia console...



Secondo me le console non si rimpiangono, ogni console ha una sua era. Un'era che una console può giocare bene o giocare male.
Quando uscirà PS4 verrà aperto un thread col sondaggio "Rimpiangi PS3?", e tutti scriveranno "Nooooo, la PS3 non la rimpiango. Ora che c'è la PS4 non la uso più".

KUKINS97



Secondo me la longevità si è abbassata perché i giochi per PS3 sono più difficili da creare e produrre. Sarebbe troppo difficile creare un gioco con una grafica buona, con una buona longevità e tutto il resto. Risparmiano qualche ora di tempo di gioco per far sì che il risultato sia almeno buono. Se *God of War III* fosse stato più lungo i produttori avrebbero dovuto spendere più energia e il gioco sarebbe uscito più tardi... comunque hanno ragione gli altri utenti, ormai la PS2 costa poco e i giochi anche, quindi se una persona sente la "mancanza" di PS2 può comprare un gioco PS2 a poco e giocarci.

PLAYSTATION1990



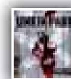
Quando ero piccolo con PS2 mi divertivo un casino anche se i giochi avevano una grafica pessima e/o facevano schifo. Adesso se non sono al top non mi divertono... non rimpiango PS2, bensì le emozioni che provavo a giocarci.

HARDWARE94



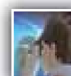
Personalmente mi sono già divertito un mondo con la PS3, e credo che continuerò a farlo senza rimpiangere nulla. Se proprio volete rimpiangere qualcosa, rimpiangete il tempo che magari adesso non avete più causa lavoro/scuola. Perché di giochi belli su PS3 ce ne sono, basta trovare quelli appropriati per divertirsi.

VALERIO95



Rimpiango il fatto che PS2 non sia più il massimo, che non si producano più giochi... ma la PS2 in sé no, non la rimpiango, perché ancora ce l'ho. E quando ho voglia, quando la PS3 non mi diverte, lei è sempre li, disponibile a fare quello che la sua sorellona non riesce.

HYBRIDTHEORY



Non la rimpiango, tanto ho una 60gb... comunque l'unico pro che aveva era che i giochi costavano pochissimo e me ne compravo due al mese come minimo...

MARCONOS96

LA COLLEZIONE



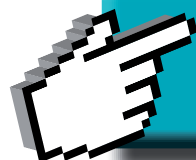




La mia collezione comprende 235 videogiochi (tra PS1, PS2 e Atari 7800). Le mie serie preferite sono Resident Evil e Silent Hill, ma da un po' di tempo mi sono affezionato a Final Fantasy e MGS, senza dimenticare DMC. Vado molto orgoglioso della mia valangata di videogame e non vedo l'ora di passare a PS3 per completare le mie collezioni.

°°°°°°CLAUDIO 96°°°°°°



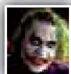


PARLA DEI TUOI GIOCHI PREFERITI, TROVA AMICI PER GIOCAR

LE COPERTINE DEI LETTORI

I nostri lettori hanno fatto ancora una volta sfoggio di creatività e di abilità grafica creando alcune nuove "fantacopertine" per la rivista...





KRONA propone una copertina dedicata a un (improbabile) crossover *God of War/Bleach*, a Lucca Comics e agli accessori per devast... ehm, abbellire Xbox 360. La chicca? Il poster delle ragazze del forum. Nessuno ha avvertito Nymeria, però...

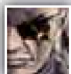


Sulla copertina di **NIKO994** campeggia, inquietante, il ritratto di Rorschach. Noi, però, di un altro gioco dedicato a Watchmen faremmo a meno. Quello che vogliamo assolutamente avere è l'avventura on the road di Babbo Natale. Anzi, Nasale.



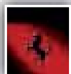
LA DOMANDA DEL MESE

COSA PENSI DI MOVE? CHE GIOCHI VORRESTI CHE FOSSERO COMPATIBILI CON IL NUOVO CONTROLLER?



Vorrei il supporto al Move in qualche gioco in cui possa risultare comodo usarlo. Ma non voglio che facciano come con il multiplayer, cioè che inizino a infilarlo dappertutto. Il Move è una bella trovata, ma andiamoci piano, perchè alla Play si gioca con il DualShock, e non voglio che le cose cambino.

LUCARUGGIEROCK

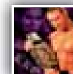


Vedo il Move come un'ottima aggiunta a PS3, ma non deve diventare il controller principale. Per questo il Dualshock è intoccabile. Mi piacerebbe molto vedere la compatibilità Move su Star Wars, sarebbe bellissimo usare la spada a 360°.

AZAZ92

Penso che sia una buona cosa per PS3, che integrata con il 3D può veramente aumentare il coinvolgimento. Purtroppo per ora la line-up di lancio non è buona e non sfrutta le potenzialità del controller. Penso però che con Sorcery e Killzone 3 le cose cambieranno in meglio.

CRICCO09



A me il Move non dispiace, però mi pare ancora abbastanza presto per comprarlo; innanzitutto perchè titoli veri e propri del Move non ce ne sono, eccezion fatta per Sports Champion e quello sul combattimento. Poi mi pare che costi un bel gruzzolo, solo il Move con telecamera e Starter Disc sono 60 euro, poi se ci aggiungo il Navigation Controller sono 80, con un gioco 130, e infine considerando che in alcuni casi (come con il tiro con l' arco) se vuoi la massima esperienza di gioco ti servono due Move, vai a spendere 150 euro; e sinceramente preferirei tenermeli per prendermi un paio di giochi. Di giochi per il Move mi bastano quelli che sono usciti adesso, magari aggiungerei solo NBA.

FT4

IL TEMA DEL PROSSIMO MESE:

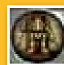
Cosa pensi delle espansioni in vendita sul PSN? Ti interessano?

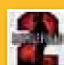
@ Manda un'email a **playgeneration@edmaster.it, indicando come oggetto "Opinione", oppure posta nel forum (www.playgen.it).**

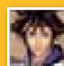


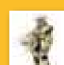
LA CLASSIFICA UFFICIALE DEL FORUM

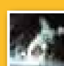
Questo mese vede parecchio movimento a metà classifica, con Ryonarushima e Lusio89 che guadagnano rispettivamente quattro e cinque posizioni. Nel frattempo, Konamino, new entry del mese scorso, continua a restare saldo in seconda posizione.

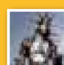

1. UNIKO90 - trofei 2769 livello 19 - 57%- 57 platini

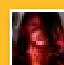

2. KONAMINO - trofei 2480 livello 18 - 3% - 47 platini

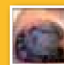

3. MATTEST09 - trofei 2068 livello 16 - 60% - 34 platini

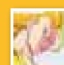

4. BALDAGIOVANE86 trofei 2377 - livello 17 - 2% 26 platini

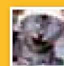

5. SUPERTAYO10 - trofei 1983 livello 16 - 6% - 22 platini


6. TRIXSTER10 - trofei 1651 livello 15 - 36% - 30 platini

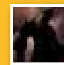

7. RYONARUSHIMA - trofei 1515 livello 14 - 96% - 31 platini

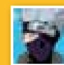

8. POOH81 - trofei 1503 - livello 14 - 83% - 24 platini

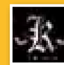

9. SHARINGAN - trofei 1451 livello 14 - 82% - 26 platini


10. AMEDEO91 - trofei1487 livello 14 - 79% - 25 platini


11. LUSIO89 - trofei 1490 livello 14 - 53% - 21 platini


12. BOMBERMAN - trofei 1596 livello 14 - 51% - 13 platini


13. IRONBOXE - trofei 1750 livello 14 - 44% - 2 platini

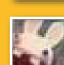

14. JOHNNY DEPP - trofei 1320 livello 14 - 41% - 28 platini

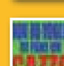

15. YGORR - trofei 1394 livello 14 - 38% - 21 platini


16. SOLDIER_OF_ROME trofei 1359 - livello 14 - 31% 21 platini


17. MARDUK74 - trofei 1462 livello 14 - 29% - 17 platini


18. RAZZAROMANA - trofei 1357 livello 14 - 22% - 21 platini


19. MARKO_GEKO - trofei 1214 livello 13 - 98% - 24 platini


20. NIKO.!! - trofei 1242 livello 13 - 78% - 20 platini

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)

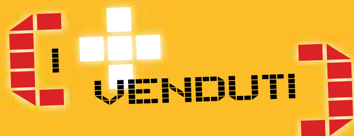
Quella che segue è una guida ai titoli più interessanti per PS3, PSP e PS2. **Abbiamo assegnato a ciascuno un voto. Quest'ultimo potrà variare in futuro in virtù delle nuove uscite.**

PIÙ DI 150 TITOLI RECENSITI!

I migliori giochi per la tua PlayStation

Tutte le informazioni di cui hai bisogno per non fare acquisti sbagliati.

DATI LIMITATI ALLE PIATTAFORME SONY





■ *PES 2010* resta in vetta alla top ten. Riuscirà a resistere all'assalto di Black Ops?

1. PES 2011 (=)
2. FIFA 11 (=)
3. Medal Of Honor (N)
4. Star Wars: Il Potere della Forza II (N)
5. Fallout New Vegas (N)
6. WWE Smackdown vs Raw 2011 (N)
7. The Sims 3 (N)
8. 007: Blood Stone (N)
9. Sports Champions (↓)
10. F1 2010 (↓)



■ *Sports Champions* perde posizioni, ma tra i giochi per Move è di gran lunga il più venduto.

PS3

AZIONE

007: BLOOD STONE — Nuovo!
» ACTIVISION » € 69,90 » 1-16 GIOCATORI » INGLESE » ETÀ: 16+
Trama e azione in puro stile "James Bond". È vario e divertente, ma non propone niente di originale e dura appena 5 ore.
VOTO 69

ARMY OF TWO: THE 40TH DAY
» EA GAMES » € 49 ,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Due mercenari combattono per sventare la minaccia terroristica che incombe su Shangai. Breve, ma intenso.
VOTO 84

BAYONETTA
» SEGA » € 39 ,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Spettacolare, profondo, vibrante, originale: Bayonetta è ufficialmente la nuova regina degli action!
VOTO 95

BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » € 39 ,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un classico riletto in chiave moderna che esalta per l'azione intensa e per gli esigenti elementi da gioco di piattaforma.
VOTO 88

BRÜTAL LEGEND
» EA GAMES » € 39,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Uno spassoso viaggio nel mondo del metal, tra azione, corse in auto e battaglie. È minato da difetti tecnici e strutturali.
VOTO 83

DEAD RISING 2
» CAPCOM » € 69,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Azione, umorismo, acrobazie e orde di zombie da annientare con armi fuori di testa. Diverte sia in singolo che in multiplayer.
VOTO 90

FIST OF THE NORTH STAR: KEN'S RAGE — Nuovo!
» TECMO KOEI » € 69,90 » 1-2 GIOC. » ITALIANO » ETÀ: 18+
Violento, fedelissimo all'anime e piuttosto longevo. Peccato per la grafica grezza e una certa ripetitività di fondo.
VOTO 74

FRONT MISSION EVOLVED — Nuovo!
» SQUARE ENIX » € 69,90 » 1-8 GIOC. » ITALIANO » ETÀ: 16+
Battaglie aeree che divertiranno sia gli amanti dei simulatori sia i giocatori in cerca di qualcosa di diverso dal solito.
VOTO 52

H.A.W.X. 2
» UBISOFT » € 69,90 » 1-12 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un arcade di volo con elementi di simulazione. È vario, adrenalinico e migliora il primo capitolo sotto ogni aspetto
VOTO 79

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» 505 GAMESTREET » € 39,90 » 1-16 GIOC. » ITALIANO » ETÀ: 7+
Battaglie aeree che divertiranno sia gli amanti dei simulatori sia i giocatori in cerca di qualcosa di diverso dal solito.
VOTO 87

KANE & LYNCH 2: DOG DAYS
» EIDOS » € 69,90 » 1-12 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Violenza, azione senza tregua, trama avvincente e un comparto visivo inconfondibile. Originale il multi, anche in cooperativa
VOTO 84

LOST PLANET 2
» CAPCOM » € 39,90 » 1-16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un gioco d'azione con ambientazione futuristica, un'eccellente modalità cooperativa ed entusiasmanti scontri a fuoco.
VOTO 79

NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Una sfida per veri ninja: lunga, difficile e maledettamente spettacolare. Molti gli extra esclusivi per PS3.
VOTO 90

RATCHET & CLANK A SPASSO NEL TEMPO
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 7+
La classica formula a base di azione e piattaforme per una divertente avventura che chiude la trilogia di *R&C*.
VOTO 92

SENGOKU BASARA: SAMURAI HEROES
» CAPCOM » € 59,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un action ambientato nel Medioevo giapponese e perfetto per i patiti dei "pesta bottoni". Gli altri si stancheranno presto.
VOTO 79

SPIDER-MAN DIMENSIONS
» ACTIVISION » € 69,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un action divertente e tecnicamente valido. I livelli sono troppo lineari e la telecamera dà non pochi problemi.
VOTO 71

STAR WARS: IL POTERE DELLA FORZA II — Nuovo!
» LUCASARTS » € 69 ,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un action perfetto per i fan, con un ottimo comparto tecnico e tutto il fascino di Guerre Stellari. È breve e poco rigiocabile.
VOTO 79

VANQUISH
» SEGA » € 69,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un action futuristico con meccaniche varie e profonde. La grafica è straordinaria, ma pesano la brevità e l'assenza del multi.
VOTO 85

GDR

3D DOT GAME HEROES
» ATLUS » € 39,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 7+
Un gioco di ruolo ispirato ai capisaldi del genere e zeppo di citazioni e omaggi. Particolarissimo lo stile grafico retrò.
VOTO 87

DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » € 64,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un GdR d'azione profondo, vasto, dai toni adulti e straordinariamente difficile. Se cerchi una vera sfida, devi farlo tuo.
VOTO 91

DRAGON AGE: ORIGINS
» EA GAMES » € 44,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un gioco di ruolo maturo, di stampo fantasy e con struttura aperta. I fan del genere non dovrebbero lasciarselo scappare.
VOTO 90

FALLOUT: NEW VEGAS — Nuovo!
» BETHESDA » € 69,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Uno "spin-off" di *Fallout 3*, con meccaniche rifinite e una trama splendida. Il motore grafico è vetusto e buggato.
VOTO 90

FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » € 49,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un gioco di ruolo che sorprende per la grafica e il sistema di combattimento profondo, ma non per trama e personaggi.
VOTO 90



3 ragioni per giocare a...

Call of Duty Black Ops







1. UNA CAMPAGNA STRAORDINARIA. La modalità in singolo è lunga, intensa e ricca di idee originali. Da questo punto di vista è il miglior *CoD* di sempre.

2. MULTIPLAYER INFINITO. Con match per 18 giocatori, 14 mappe, più di 20 modalità e opzioni nuove di pacca, l'online ti terrà impegnato per ore e ore.

3. GRAFICA SUBLIME. Forse non raggiunge i livelli di "sua maestà" *Modern Warfare 2*, ma impressiona comunque dall'inizio alla fine. Splendidi gli effetti e i modelli.

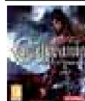
AVVENTURA



ASSASSIN'S CREED II
» UBISOFT » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Il buon mix tra i vari elementi del gioco lo rende un'avventura tra le migliori disponibili sulla piazza.
VOTO 91



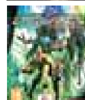
BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY
» EIDOS » € 49,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Azione, stealth e un quadro tecnico da urlo. È arricchito da tutti i DLC e da una modalità 3D compatibile con qualsiasi TV.
VOTO 80



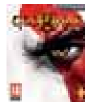
CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW
» KONAMI » € 64,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un'avventura superba, estremamente varia e simile per molti versi a *God of War*. È articolata e carica di azione e atmosfera.
VOTO 94



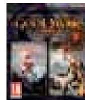
DEAD SPACE
Prezzo budget
» EA GAMES » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Comparto tecnico, atmosfere e combattimenti rendono questo nuovo esperimento il survival horror dell'anno.
VOTO 91



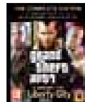
ENSLAVED: ODYSSEY TO THE WEST
» NAMCO BANDAI » € 64,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un riuscito mix di azione, enigmi e piattaforme. Buona la varietà, splendida la caratterizzazione di ambienti e personaggi.
VOTO 87



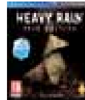
GOD OF WAR III
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Una delle migliori avventure d'azione disponibili per PS3: adrenalinica, violenta e dotata di un comparto tecnico d'eccellenza.
VOTO 97



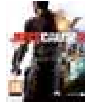
GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Include i primi due *GoW* pubblicati per PS2. Due avventure superbe, ritoccate nella grafica e proposte a un prezzo irresistibile.
VOTO 93



GTA IV EDIZIONE COMPLETA
Nuovo!
» SONY » € 49,90 » 1-16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un'opera colossale, che include l'avventura originale e le due "espansioni" di *Episodes from Liberty City*. Imperdibile.
VOTO 97



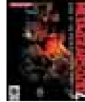
HEAVY RAIN MOVE EDITION
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un thriller con una trama profonda e ricca di colpi di scena, un "film interattivo" da giocare a colpi di QTE. Anche con il Move.
VOTO 93



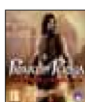
JUST CAUSE 2
» EIDOS » € 59,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un'avventura esplosiva, un sandbox che riprende elementi di *GTA IV* e *Mercenaries*: frenesia, libertà, varietà e divertimento.
VOTO 83



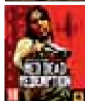
MAFIA II
» 2K GAMES » € 69,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un'avventura criminale con un'ambientazione molto curata e una progressione più lineare rispetto agli altri sandbox.
VOTO 88



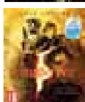
METAL GEAR SOLID 4
Prezzo budget
» KONAMI » € 29,90 » 1-16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un intreccio narrativo indimenticabile: l'ennesimo trionfo di una serie che continua a stupire. Un must imperdibile.
VOTO 97



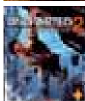
PRINCE OF PERSIA LE SABBIE DIMENTICATE
» UBISOFT » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un'avventura varia e divertente, ma non all'altezza dei capisaldi del genere. Se non sei proprio un novizio lo finirai in poche ore.
VOTO 78



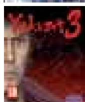
RED DEAD REDEMPTION
» ROCKSTAR » € 69,90 » 16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un'avventura epica con un'ambientazione unica: il Vecchio West. È vario, immenso e graficamente superbo
VOTO 97



RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION
» CAPCOM » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
L'avventura completa, con in più gli extra, i DLC e il supporto al PS Move. E tutto a un prezzo davvero stracciato!
VOTO 95

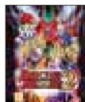


UNCHARTED 2: IL COVO DEI LADRI
Prezzo budget
» SONY » € 29,90 » 1-10 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un'avventura unica, che appassiona dall'inizio alla fine e stupisce per l'ottimo online. Uno dei migliori titoli PS3.
VOTO 97



YAKUZA 3
» SEGA » € 69,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 18+
Un "romanzo criminale" ambientato in Giappone, vastissimo e carico di atmosfera. È totalmente in inglese.
VOTO 91

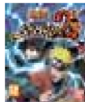
PICCHIADURO



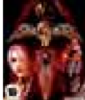
DRAGON BALL RAGING BLAST 2
Nuovo!
» NAMCO BANDAI » € 69,90 » 1-2 GIOC. » ITALIANO » ETÀ: 12+
I personaggi di "Dragon Ball" in un picchiaduro appassionante e ben realizzato, che però non porta novità di rilievo.
VOTO 87



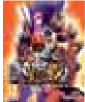
MMA
» EA SPORTS » € 69,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un picchiaduro che ricrea alla perfezione l'universo delle MMA,con controlli più semplici rispetto a quelli di UFC.
VOTO 87



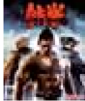
NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2
» NAMCO BANDAI » € 69,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Il miglior gioco di Naruto mai apparso su console. È spettacolare, completo e divertente. Imperdibile per i fan e non solo.
VOTO 89



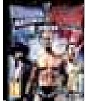
SOULCALIBUR IV
Prezzo budget
» NAMCO » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un picchiaduro straordinario, ricco ed estremamente galvanizzante. Ti stregherà anche se non sei un amante del genere.
VOTO 92



SUPER STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » € 49,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Il miglior picchiaduro per PS3. Mantiene la struttura di *Street Fighter IV* e aggiunge lottatori, opzioni e modalità di gioco.
VOTO 96



TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Il picchiaduro più completo sulla piazza, con 40 lottatori e numerose modalità di gioco. I fan della saga lo adoreranno.
VOTO 90

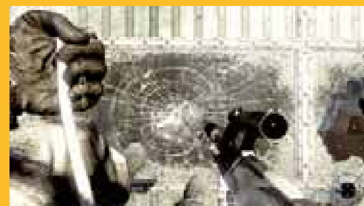


WWE SMACKDOWN VS RAW 2011
Nuovo!
» THQ » € 69,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un gioco di wrestling completo e accessibile. Non innova rispetto ai predecessori, neanche dal punto di vista tecnico.
VOTO 88

IL MEGLIO PER PS3

NOI STIAMO GIOCANDO A...

1 Call of Duty Black Ops (N)
ACTIVISION | SPARATUTTO



Il gioco più atteso dell'anno (*Gran Turismo 5* a parte...) ha superato ogni nostra aspettativa, soprattutto per quanto riguarda la Campagna in singolo. Per il multiplayer, invece, ci siamo lasciati liberi da impegni per i mesi a venire...

2 Fallout: New Vegas (N)
BETHESDA | GDR

3 Dragon Ball Raging Blast 2 (N)
NAMCO BANDAI | PICCHIADURO

4 Castlevania: Lords of Shadow (↓)
KONAMI | AZIONE/AVVENTURA

5 Vanquish (N)
SEGA | AZIONE

I VOSTRI PREFERITI

1 FIFA 11 (=)
EA SPORTS | SPORT



L'ultimo *FIFA* resta in testa alla classifica, ma dal prossimo mese dovrà vedersela con ossi duri come *Call of Duty Black Ops* e *Assassin's Creed: Brotherhood*. Sta a voi decidere chi sarà il nuovo re.

2 Fallout: New Vegas (N)
CAPCOM | AZIONE

3 PES 2011 (N)
KONAMI | SPORT

4 Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2 (N)
NAMCO BANDAI | AVVENTURA

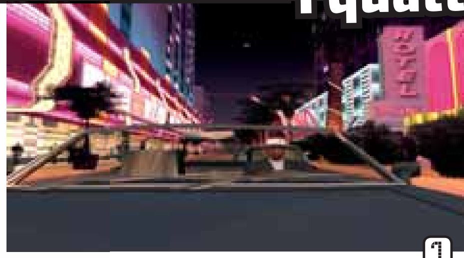
5 Star Wars: Il Potere della Forza II (↓)
LUCASARTS | AZIONE



■ *Starkiller* entra di "Forza" nella vostra lista. Nostalgia di "Star Wars"?

I quattro migliori giochi...





1

GTA San Andreas

Las Venturas (la versione "Rockstar" di Las Vegas) è una delle tre città inserite in questa avventura gigantesca, per molti uno dei migliori titoli di sempre.



2

Fallout New Vegas

Obsidian ha tratteggiato una versione degradata e apocalittica della Città del Vizio, molto diversa dalla luminosa e scintillante metropoli reale. Dimentica i croupier, i neon e le ballerine svestite, questo è il regno dei mutanti...

PER AIUTARCI A STILARE QUESTA LISTA MANDA UNA E-MAIL A: **playgeneration@edmaster.it**

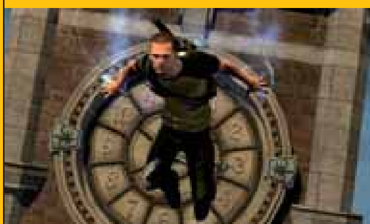


[+ ATTESI]

1 inFamous 2

PS3 » SONY » AZIONE/AVVENTURA » 2011

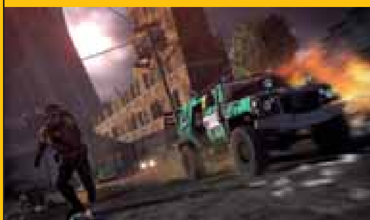
Continuano a susseguirsi indiscrezioni sulla nuova avventura di Cole: 3D, Move, multiplayer... L'importante è che tutto questo non significhi "rinvii a oltranza".



2 MotorStorm Apocalypse

PS3 » SONY » GUIDA » 2011

Sembra che Sony stia per lanciare una beta del gioco, forse riservata agli utenti Plus. Noi, per non rischiare, stiamo già scaldando i motori.



3 Marvel vs. Capcom 3

PS3 » CAPCOM » PICCHIADURO » PRIMAVERA

Il suo predecessore è ormai un cult e la nuova grafica lascia di stucco. Tienilo d'occhio, perché rischia di essere uno dei giochi migliori del prossimo anno.



GUIDA

BLUR
» ACTIVISION » € 49,90 » 1-20 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 7+

Un frenetico arcade simile a *ModNation Racers* ma con uno stile grafico più realistico. Tecnicamente non è impeccabile.

VOTO 87

COLIN MCRAE DIRT 2 — Prezzo budget
» CODEMASTERS » € 34,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+

Galvanizzante, longevo e stracolmo di opzioni, *Colin McRae DIRT 2* è molto più di un semplice gioco di rally.

VOTO 93

F1 2010
» CODEMASTERS » € 64,90 » 1-12 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

La lunga attesa ha dato i suoi frutti: una simulazione curata, con tutto il carisma della F1 e una giocabilità da manuale.

VOTO 93

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES — Prezzo budget
» ROCKSTAR » € 29,90 » 1-16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+

Gare adrenaliniche, scenografiche e ricche di opzioni, che ti terranno incollato al volante per molto, molto tempo.

VOTO 91

MODNATION RACERS
» SONY » € 39,90 » 1-12 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Un divertentissimo arcade con la possibilità di creare e condividere piloti, kart e tracciati. *LittleBigPlanet* a quattro ruote!

VOTO 80

MOTO GP 09/10
» CAPCOM » € 49,90 » 1-20 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Un titolo molto vasto, completo di classi 125, 250 e MotoGP e arricchito da numerose modalità. Tecnicamente non è granché.

VOTO 80

MOTORSTORM PACIFIC RIFT — Prezzo budget
» SONY » € 29,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+

MotorStorm torna con il suo ritmo travolgente, nuove modalità e circuiti inediti molto più vari rispetto al passato.

VOTO 91

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT — Nuovo!
» EA » € 69,90 » 1-8GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+

Dai creatori di Burnout Paradise, un NFS vibrante e spettacolare, che manca solo di un pizzico di profondità e varietà.

VOTO 90

SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP
» MILESTONE » € 44,90 » 1-16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Una simulazione completa, appassionante e adatta sia ai novizi che agli esperti delle due ruote.

VOTO 85

SONIC & SEGA SUPERSTARS RACING
» SEGA » € 54,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 7+

Un arcade di corse, semplice e immediato. Punta sul fascino degli eroi Sega e sulla modalità multiplayer.

VOTO 78

SPLIT/SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » € 39,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 7+

Una vera e propria scarica di adrenalina. È un arcade di guida che sorprende e affascina fin dalla prima gara.

VOTO 91

WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
» BLACKBEAN » € 64,90 » 1-16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+

Una simulazione di rally ricca di opzioni e improntata al realismo. È migliorabile dal punto di vista grafico.

VOTO 81

SPARATUTTO

ALIENS VS. PREDATOR
» SEGA » € 39,90 » 1-18 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+

Scegli se giocare come Alien, Predator o marine, sfruttando le caratteristiche di ciascuna specie.

VOTO 71

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
» EA GAMES » € 39,90 » 1-16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+

Uno sparatutto a sfondo bellico con una deludente Campagna in singolo, ma con il miglior multiplayer sulla piazza.

VOTO 92

BIOSHOCK 2 — Prezzo budget
» 2K GAMES » € 19,90 » 1-10 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+

Se hai apprezzato il primo *Bioshock*, lo amerai. Lo stile e l'ambientazione del predecessore, con in più il multiplayer.

VOTO 91

BORDERLANDS GOTY — Nuovo!
» 2K GAMES » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+

L'edizione "semidefinitiva": uno sparatutto eccellente e quattro espansioni, ma sullo Store continuano a uscire DLC...

VOTO 92

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » € 69,99 » 1-16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+

Come *MW*, meglio di *MW*. Uno sparatutto eccezionale da ogni punto di vista, con diverse interessanti novità.

VOTO 94

CALL OF DUTY BLACK OPS — Nuovo!
» ACTIVISION » € 69,90 » 18 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+

Uno sparatutto superbo tecnicamente e zeppo di modalità. Ti terrà impegnato a lungo sia in singolo che in multiplayer.

VOTO 95

KILLZONE 2 — Prezzo budget!
» SONY » € 29,90 » 1-32 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+

Uno degli sparatutto più avvincenti del catalogo PS3, reso ancora più memorabile da un multiplayer Online massiccio.

VOTO 97

MAG
» SONY » € 49,90 » 256 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+

Una guerra per 256 giocatori, da combattere rigorosamente in Rete. Le meccaniche funzionano, la grafica non è il massimo.

VOTO 82

MEDAL OF HONOR
» EA GAMES » € 69,90 » 1-24 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+

Ambientata nell'Afghanistan dei giorni nostri, la campagna delude. Meglio il multiplayer, sviluppato da DICE.

VOTO 71

RESISTANCE 2 — Prezzo budget!
» SONY » 29,90 » 1-60 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+

Uno sparatutto ineccepibile, splendido e adrenalinico. Storia, ambientazione e giocabilità ti lasceranno a bocca aperta.

VOTO 93

SINGULARITY
» ACTIVISION » € 69,90 » 1-10 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+

Uno sparatutto vario e diverso dal solito, impreziosito da una ambientazione evocativa e da alcuni passaggi di stampo horror.

VOTO 78

WOLFESTEIN
» ACTIVISION » € 39,90 » 1-16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+

Un classico che ha saputo adattarsi ai tempi moderni senza perdere i suoi segni d'identità: intrattenimento e azione.

VOTO 79

ambientati a Las Vegas!

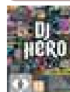

3


4

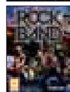
Dead Rising 2
Anche Fortune City è una parodia di Las Vegas, che per l'occasione è stata invasa da migliaia di morti viventi. Qui il divertimento non è giocare con roulette e slot machine, ma massacrare gli zombie nei modi più impensati...

Rainbow Six Vegas 2
È il momento di scommettere contro i terroristi! Guida il tuo commando, infiltrati in hotel e casinò e manda all'aria i loro piani. E a proposito di piani all'aria, erano in sviluppo anche *This is Vegas* e *2 Days to Vegas*, ma sono stati cancellati...

MUSICALE


DJ HERO
» ACTIVISION » € 59,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Nel ruolo di un DJ dovrai remixare oltre 100 brani. Le meccaniche funzionano alla grande, ma il repertorio in parte delude.
VOTO 91

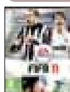

GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK
» ACTIVISION » € 69,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
È il peggior capitolo della serie. Non porta alcuna novità di rilievo e la selezione musicale è discutibile.
VOTO 70

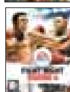

ROCK BAND 3 Nuovo!
» EA GAMES » € 69,90 » 1-7 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Con gli 83 brani inclusi e i nuovi strumenti disponibili, è il gioco musicale più longevo e completo sulla piazza.
VOTO 91

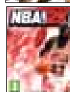

SINGSTAR DANCE Nuovo!
» SONY » € 29,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Canta una completa selezione di brani pop e balla usando il Move. Diverte nonostante i difetti tecnici e concettuali.
VOTO 78

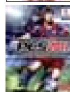

SINGSTAR VOL. 3 (+ MICROFONI) Prezzo budget!
» SONY » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
30 brani inediti per cantare con gli amici, oltre a nuove opzioni per la comunità Online di *SingStar*... Il re della festa.
VOTO 92

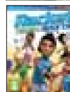
SPORT


FIFA 11
» EA SPORTS » € 69,90 » 1-20 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Riesce nell'impresa di superare il suo predecessore, grazie ai ritocchi nel sistema di controllo e alle nuove opzioni multiplayer.
VOTO 94

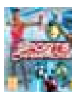

FIGHT NIGHT ROUND 4
» EA SPORTS » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Se ami la boxe, su PS3 non troverai una simulazione più reale, impressionante e coinvolgente di questa.
VOTO 94

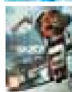

NBA 2K11
» 2K SPORTS » € 69,90 » 1-10 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un'eccellente simulazione di basket, la migliore per PS3. È perfetta nel sistema di gioco e completissima nelle opzioni.
VOTO 92

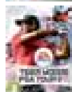

PRO EVOLUTION SOCCER 2011
» KONAMI » € 69,90 » 1-7 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Non è perfetto, ma la Master League Online, la nuova IA e una giocabilità più fluida rappresentano dei passi in avanti.
VOTO 91


RACKET SPORTS
» UBISOFT » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Una collection di cinque giochi "tennistici", sin troppo semplice nelle meccaniche. Meglio il ping pong di *Sports Champions*.
VOTO 59

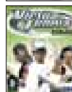

SHAUN WHITE SKATEBOARDING Nuovo!
» UBISOFT » € 69,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Pensato per i patiti dello skate, ha una grafica piatta e un sistema di controllo sin troppo semplice. Le possibilità sono ri-
VOTO 70


SPORTS CHAMPIONS
» EA GAMES » € 39,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Il "Wii Sports" per PS3 è il miglior gioco per provare il Move, con sei sport divertenti sia in singolo che in multiplayer.
VOTO 82

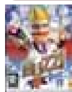

SKATE 3
» EA GAMES » € 64,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un gioco di skateboard ricco di opzioni e con un online davvero epico. Se ti piace il genere, è un acquisto obbligato.
VOTO 91

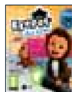

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11
» EA SPORTS » € 69,90 » 1-24 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
È la miglior simulazione di golf sulla piazza. La nuova edizione include la Ryder Cup e una modalità online più ricca.
VOTO 89

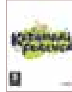

TOP SPIN 3 Prezzo budget!
» 2K SPORTS » € 29,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un gioco di tennis esigente e realistico. Il quadro tecnico è eccellente, lo spettro di opzioni di modalità più che abbondante.
VOTO 90

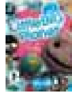

VIRTUA TENNIS 2009
» SEGA » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un accessibile tennis arcade che coinvolge e diverte già dalla prima partita pur non offrendo una grafica sorprendente.
VOTO 87

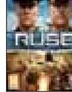
VARI

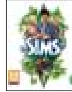

BUZZ! QUIZ TV + BUZZER
» SONY » € 59,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Divertente quanto i capitoli per PS2 e ora con la possibilità di sfidare online altri concorrenti da tutto il mondo.
VOTO 90

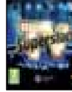

EYE PET MOVE EDITION
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 3+
Guidare la tua mascotte con il Move è divertente, ma sei hai già l'edizione originale non troverai molte novità.
VOTO 84


KATAMARI FOREVER Prezzo budget!
» NAMCO BANDAI » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Far rotolare una sfera per raccogliere oggetti sempre più grandi può sembrare una follia... Ma è una follia a dir poco spassosa.
VOTO 88


LITTLEBIGPLANET Prezzo budget!
» SONY » € 29,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 7+
Un gioco di piattaforme rivoluzionario, che stimola a immaginare, creare e condividere mondi.
VOTO 96


RUSE
» UBISOFT » € 69,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Uno strategico solido e originale, con una Campagna sufficientemente estesa. Troppo basso il ritmo delle battaglie.
VOTO 83


THE SIMS 3 Nuovo!
» EA GAMES » € 69,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un titolo inconfondibile, riflessivo, praticamente infinito. È il miglior The Sims per console, consigliato ai fan delle simula-
VOTO 88


TV SUPERSTARS: FACCE DA REALITY Nuovo!
» SONY » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Armato di Move, partecipa a un concorso televisivo e supera decine di prove fuori di testa. È breve, ma diverte in com-
VOTO 77

I MIGLIORI PLATINUM

PS3


Batman Arkham Asylum è un capolavoro assoluto. In versione Platinum è l'affare dell'anno!

1. Fallout 3
2. GTA IV
3. Uncharted 2
4. Street Fighter IV
5. Metal Gear Solid 4
6. LittleBigPlanet
7. Batman Arkhan Asylum (N)
8. Dragon Age Origins
9. Resident Evil 5
10. Colin McRae DIRT 2

PSP

1. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories
2. Monster Hunter Freedom Unite
3. Resistance Retribution
4. God of War Chains of Olympus
5. Jak & Daxter: Sfida Senza Confini (N)
6. Crisis Core FFVII
7. Midnight Club L.A. Remix
8. LittleBigPlanet
9. Patapon 2
10. Dante's Inferno


Jak & Daxter cala di prezzo. Merita almeno un'occhiata

I + VENDUTI PER PSP



FIFA 11 batte *God of War* e raggiunge la vetta. È la dura legge del calcio...

1. FIFA 11 ↑
2. God of War: Il Fantasma di Sparta N
3. Pro Evolution Soccer 2011 N
4. WWE Smackdown vs Raw 2011 ↑
5. ModNation Racers ↑
6. Kingdom Hearts: Birth by Sleep ↑
7. LEGO Harry Potter: Anni 1-4 ↓
8. Metal Gear Solid: Peace Walker ↓
9. Toy Story 3 ↓
10. Il Signore degli Anelli L'Avventura di Aragorn N


Aragorn parte alla conquista di PSP. E il fascino del Signore degli Anelli, si sa, è irresistibile.

PSP

AVVENTURA

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Il ritorno "portatile" di Altair delude su tutti i fronti. Tecnicamente lacunoso e molto poco divertente. VOTO 59

GOD OF WAR IL FANTASMA DI SPARTA — Nuovo!
» SONY » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Una delle migliori avventure per PSP, con una grafica incredibile e azione senza tregua. Peccato non duri di più. VOTO 95

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — Prezzo budget
» SONY » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Kratos si scatena su PSP con un'avventura così brillante da tutti i punti di vista da apparire indistinguibile dagli episodi per PS2. VOTO 94

GTA CHINATOWN WARS — Prezzo budget
» ROCKSTAR » € 19,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
La visuale ricorda i primi, classici *GTA*, ma la sostanza è quella, gustosissima, degli episodi più recenti. VOTO 90

GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES — Prezzo budget
» ROCKSTAR » € 19,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Ottima raccolta che include i due *GTA* usciti finora per il portatile Sony. Un must per tutti i giocatori. VOTO 94

JAK & DAXTER: SFIDA SENZA CONFINI
» SONY » € 24,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+
Jak debutta su PSP con un'avventura divertente ed estremamente varia. La strana coppia è tornata, più in forma che mai! VOTO 87

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER
» KONAMI » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 18+
Uno dei migliori capitoli della saga: un'avventura divertente, emozionante, varia e rigiocabile. Peccato manchi l'online. VOTO 98

OBSCURE: THE AFTERMATH
» KOCH MEDIA » € 29,90 » 2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un survival horror appassionante, grazie soprattutto a una trama curata. Splendido se giocato in cooperativa con un amico. VOTO 86

PRINCE OF PERSIA LE SABBIE DIMENTICATE
» UBISOFT » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+
Sviluppato in 2D, il nuovo *Prince of Persia* è un mix di salti, azione ed enigmi. Peccato manchi di profondità e carisma. VOTO 76

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Angosciante come un *SH* per PS2. E tra grafica, trama, enigmi e combattimenti, *Origins* si classifica tra i migliori giochi PSP. VOTO 93

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
» KONAMI » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un'avventura angosciante ma del tutto priva d'azione. Riprende l'ambientazione del primo *SH*, con meccaniche innovative.. VOTO 81

GUIDA

BURNOUT DOMINATOR — Prezzo budget
» EA GAMES » € 19,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Corse a ritmo serrato in mezzo al traffico e una sana dose di sfida rendono questo gioco di guida un vero must. VOTO 90

F1 2009
» CODEMASTERS » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Il miglior simulatore di Formula 1 per PSP. Vanta la licenza ufficiale per le auto, i tracciati e le piste di questa stagione. VOTO 88

GRAN TURISMO
» SONY » € 29,90 » 4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Uno dei migliori giochi di guida per PSP, nonostante la mancanza di una modalità carriera completa e longeva. VOTO 85

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX — Prezzo budget
» ROCKSTAR » € 19,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un'autentica meraviglia, sbalorditiva in ogni suo comparto. Eccezionali i controlli e il coinvolgimento. VOTO 92

MODNATION RACERS
» SONY » € 29,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 7+
Un brillante arcade con tutte le qualità della versione PS3, nonostante gli inevitabili tagli. Presenti anche l'editor e l'Online. VOTO 86

MOTO GP — Prezzo budget
» NAMCO » € 19,90 » 8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Brucia l'asfalto in un GP quanto mai realistico e con dei comandi impeccabili. Peccato che ci siano solo otto circuiti. VOTO 88

MOTORSTORM ARCTIC EDGE
» SONY » € 29,90 » 6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un ottimo arcade che cattura lo spirito selvaggio delle gare offroad delle versioni per PS3. Include gare online. VOTO 91

PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE — Prezzo budget
» SEGA » € 19,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un titolo concitato che fonde guida, salti e scontri a fuoco. Godibile, ma ci sono alternative migliori. VOTO 80

RIDGE RACER 2 — Prezzo budget
» NAMCO » € 19,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un arcade che non apporta alcun miglioramento rispetto all'originale, ma rimane comunque un ottimo titolo. VOTO 92

SBK 09
» BLACK BEAN » € 29,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Realizzazione passabile e gare con controlli arcade o simulativi, ma nessuna novità di rilievo rispetto allo scorso anno. VOTO 78

SPLIT / SECOND VELOCITY — Nuovo!
» DISNEY INT. » € 39,90 » 4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 7+
Gare intense, azione incessante ed estrema varietà nei tracciati. Il sistema di controllo, però, dà qualche problema. VOTO 87

WIPEOUT PULSE — Prezzo budget
» SONY » € 9,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Vertiginose gare futuristiche valorizzate da opzioni inedite, controlli privi di sbavature e una grafica mozzafiato. VOTO 89

E tu, che voto daresti a...

Naruto Shippudden UNS 2

@ SamSam (e-mail)

Il miglior Naruto in digitale

A due anni dall'uscita del primo capitolo, arriva finalmente un nuovo Shippuden, che mantiene le qualità del predecessore e corregge tutti i suoi (pochi) difetti. I combattimenti sono spettacolari, così come la grafica in cel shading, e l'universo di Naruto è reso alla perfezione.

VOTO 95 È il miglior gioco tratto da un anime che io abbia mai provato. Se vi piace la serie, dovete assolutamente

Uncharted 2

@ Giovanni Stoppa (e-mail)

Da giocare d'un fiato

Uncharted 2 è uno dei migliori titoli di questa generazione: la splendida storia, la giocabilità perfetta, l'azione incessante, i personaggi indimenticabili, il multiplayer, la longevità sopra la media... Per non parlare della grafica! Se solo iniziate, lo giocherete tutto d'un fiato.

VOTO 96 È un capolavoro, anche se è un po' troppo corto e le fasi platform sono troppo facili. A 30 euro è un acquisto obbligato.

Medal of Honor

@ Il Pacio (e-mail)

Un vero peccato

Non gli mancano le qualità, come per esempio il livello di realismo che è perfino superiore a quello di *MW2* (somiglia più a *Operation Flashpoint 2*). Alcune missioni, come quella dell'Apache, sono ben pensate, ma la Campagna è cortissima e il multiplayer ha poche mappe e modalità. Peccato, sarebbe stato anche divertente...

VOTO 75 Spero che i DLC aggiungano un po' di carne al fuoco e amplino il multiplayer. Per il momento è troppo breve.

AZIONE

ACE COMBAT JOINT ASSAULT
» NAMCO » € 39,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un brillante arcade di volo, con tocchi di realismo simulativo e un'intensità senza pari. Splendido in multiplayer.
VOTO 89

ARMY OF TWO THE 40TH DAY
» EA » € 29 ,90 » 1- GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un titolo breve e fin troppo semplice. Dà il meglio in compagnia di un amico, ma è comunque un gioco mediocre.
VOTO 59

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un classico dell'azione torna in forma smagliante grazie a un portentoso "restyling" e tanti extra di lusso.
VOTO 91

CLANK AGENTE SEGRETO
» SONY » € 24,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 7+
Clank diventa protagonista di un gioco d'azione che fonde con classe umorismo, meccaniche di gioco e qualità tecnica.
VOTO 89

KILLZONE LIBERATION — Prezzo budget
» SONY » € 19,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Uno dei migliori giochi d'azione in circolazione su PSP e soprattutto uno dei più divertenti in multiplayer.
VOTO 92

LEGO INDIANA JONES II
» ACTIVISION » € 39,95 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 7+
È divertente e scanzonato come la versione per PS3, ma ha un difetto grave: manca il multiplayer, vera anima del gioco.
VOTO 83

MANHUNT 2 — Prezzo budget
» ROCKSTAR » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+
Un tetro gioco d'azione e stealth che, per il tasso di violenza elevato, risulta adatto solo a un pubblico adulto.
VOTO 86

METAL SLUG XX
» SNK PLAYMORE » € 29,90 » 1-2 GIOC. » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un arcade vecchio stampo in cui raccogliere armi, sparare e saltare. Intrattiene, ma è breve e non porta novità di rilievo.
VOTO 79

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » € 29,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 7+
Un divertentissimo mix di azione e platform, il tutto in 2D. Una chicca imperdibile.
VOTO 81

RATCHET & CLANK L'ALTEZZA NON CONTA — Prezzo budget
» SONY » € 19,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Poche avventure su PSP possono vantare una simile varietà di gioco e una realizzazione tecnica altrettanto curata.
VOTO 91

RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » € 39,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Il comparto grafico sbalorditivo e le meccaniche e il ritmo galvanizzanti ne fanno uno dei titoli migliori per PSP.
VOTO 92

STAR WARS BATTLEFRONT SQUADRONE SPECIALE
» REBELLION » € 29,90 » 16 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Azione intensa, ritmo frenetico e una originale modalità strategica bilanciano un comparto tecnico migliorabile.
VOTO 75

STAR WARS IL POTERE DELLA FORZA
» LUCASARTS » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un buon gioco d'azione in terza persona con una trama inedita e tutto il fascino di "Guerre Stellari".
VOTO 83

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » € 29,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Senza dubbio una delle migliori avventure per PSP, con una realizzazione tecnica eccellente e una solida giocabilità.
VOTO 94

TENCHU 4
» UBISOFT » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Ambientazioni magnifiche e momenti d'azione notevoli esaltano a dovere questa appassionante avventura ninja.
VOTO 88

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — Prezzo budget
» CAPCOM » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 7+
Un mito dei videogame, che ritorna con uno schema di gioco frenetico e divertentissimo e una grafica al passo con i tempi.
VOTO 91

UNDEAD KNIGHTS
» TECMO » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » INGLESE » ETÀ: 18+
Un gioco d'azione frenetico, dai toni splatter e con la possibilità di controllare un esercito di zombie. Il divertimento, tuttavia, latita.
VOTO 69

GDR

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII — Prezzo budget
» SQUARE ENIX » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+
Il miglior GdR per PSP: rispolvera un mito, sbalordisce per le sue finezze grafiche e, soprattutto, diverte.
VOTO 93

DISGAEA 2: DARK HERO DAYS
» DIGITAL BROS » € 29,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 12+
È un GdR strategico, ricco di opzioni e di dissacrante umorismo. Peccato che i dialoghi siano esclusivamente in inglese.
VOTO 86

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE ENIX » € 49,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un eccezionale GDR d'azione, all'altezza dei precedenti capitoli della saga. È vario, vasto e splendido visivamente.
VOTO 98

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
» CAPCOM » € 29,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un gioco enorme e spettacolare in cui dare la caccia a mostri giganteschi. Divertente, specialmente in compagnia.
VOTO 91

PHANTASY STAR PORTABLE 2
» SEGA » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » INGLESE » ETÀ: 12+
Un GDR enorme, con combattimenti dinamici e alcune interessanti opzioni per il multiplayer. Come al solito, è in inglese.
VOTO 89

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » € 29,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 12+
Se riesci ad abituarti al suo ritmo di gioco lento, potrai trovare in *Second Evolution* un GdR di classico dalla buona trama.
VOTO 85

VALKYRIA CHRONICLES 2
» SEGA » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » INGLESE » ETÀ: 16+
Un GdR profondo, perfetto per gli amanti degli strategici e adattato molto bene alle caratteristiche di PSP. È solo in inglese.
VOTO 82

RDR: Undead Nightmare

@ LennyNero (e-mail)

RDR è tutt'altro che morto



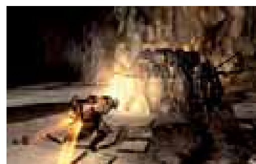
Ancora non ci credo: più che un'espansione sembra un gioco completo, con colpi di genio come le torce, l'acqua santa e i quattro Cavalieri dell'Apocalisse. Spettacolo!

VOTO 100 — Un'espansione allucinante, così ricca che sembra quasi un seguito. È piena di sorprese, e poi ci sono gli zombie!

God of War III

@ Mariottide_96 (e-mail)

Un'avventura divina



Epico, brutale, magistrale. È semplicemente un capolavoro, perfetto nella grafica, nelle animazioni e nel comparto sonoro. Il miglior titolo che io abbia mai giocato.

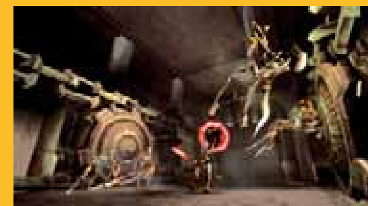
VOTO 100 — Un titolo da provare assolutamente, che stupisce già dal primo minuto. TUTTO è davvero incredibile.

VUOI VEDER PUBBLICATA LA TUA MINI-RECENSIONE? MANDA UNA E-MAIL A: PLAYGENERATION@EDMASTER.IT

IL MEGLIO PER PSP

NOI STIAMO GIOCANDO A...

1. **God of War II Fantasma di Sparta** (N) — SONY | AZIONE/AVVENTURA



Sembra incredibile, ma Kratos riesce ogni volta a superarsi. L'ultima avventura "portatile" è davvero epica, sia dal punto di vista tecnico che nella progettazione di meccaniche e livelli. Peccato non duri moltissimo...

2. **Kingdom Hearts BBS** — SQUARE ENIX | GDR D'AZIONE
3. **MGS Peace Walker** — KONAMI | AZIONE/AVVENTURA
4. **Dragon Ball Tenkaichi Tag Team** (N) — NAMCO BANDAI | PICCHIADURO
5. **Split/Second Velocity** (N) — DISNEY INTERACTIVE | GUIDA

I VOSTRI PREFERITI

1. **Kingdom Hearts BBS** (N) — SQUARE ENIX | GDR D'AZIONE



Dopo un esordio col botto, l'ultima fatica di Square Enix conserva la testa della classifica. Con tre avventure e centinaia di segreti da scoprire, servono ore e ore per spolpare a fondo questo immenso capolavoro.

2. **God of War II fantasma di Sparta** (N) — SONY | AZIONE/AVVENTURA
3. **PES 2011** (N) — KONAMI | SPORT
4. **FIFA 11** — EA SPORTS | SPORT
5. **MGS: Peace Walker** — KONAMI | AZIONE/AVVENTURA



FIFA 11 e *PES 2011* non mollano, ma di fronte a due capolavori come *Kingdom Hearts* e *God of War...*

LE USCITE NEL MONDO

GIAPPONE

1 God Eater Burst (N)
PSP | NAMCO BANDAI | GDR D'AZIONE

L'edizione "estesa" di *God Eater* ha spopolato in Giappone, con più di 250.000 copie vendute nella prima settimana. La caccia ai mostri, nel Sol Levante, è una vera mania.

2 Winning Eleven 2011 (N)
PS3 | KONAMI | SPORT

3 Naruto Shippuden Narutimate Storm 2 (N)
PS3 | NAMCO BANDAI | PICCHIADURO

4 Vanquish (N)
PS3 | SEGA | AZIONE

5 Lords of Arcana (N)
PSP | SQUARE ENIX | GDR D'AZIONE

U.S.A.

1 SW: The Force Unleashed II (N)
PS3 | LUCASARTS | AZIONE

La nuova avventura di Starkiller ha sedotto i giocatori americani, bruciando sul filo di lana *Fallout* e *Rock Band 3*. In attesa dell'esplosione di *CoD Black Ops*...

2 Fallout New Vegas (N)
PS3 | BETHESDA | GDR

3 Rock Band 3 (N)
PS3 | EA | MUSICALE

4 Medal of Honor (N)
PS3 | EA | SPARATUTTO

5 WWE Smackdown vs Raw 2011 (N)
PS3 | THQ | PICCHIADURO

EUROPA

1 Fallout New Vegas (N)
PS3 | BETHESDA | GDR

La classifica europea è sorprendentemente simile a quella americana. L'unico tocco di originalità è dato da *The Sims 3*, il miglior capitolo della saga su console.

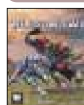
2 SW: The Force Unleashed II (N)
PS3 | LUCASARTS | AZIONE

3 Medal of Honor (N)
PS3 | EA | SPARATUTTO

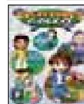
4 WWE Smackdown vs Raw 2011 (N)
PS3 | THQ | PICCHIADURO

5 The Sims 3 (N)
PS3 | EA | SIMULAZIONE

SPORT



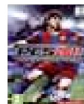
BLOOD BOWL
» KOCH MEDIA » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Sport tattico che fonde il fantasy di Warhammer con una variante iper-violenta del football americano. Sanguinoso. VOTO **78**



EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Partite di golf folli e ben realizzate che si adattano a meraviglia al tuo portatile. Provalo, non te ne pentirai. VOTO **88**

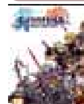


FIFA 11 (Nuovo!)
» EA SPORTS » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Tecnicamente non è all'avanguardia e non innova rispetto all'edizione 2010. Mal realizzata la modalità "Gioca da portiere". VOTO **76**

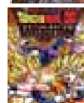


PRO EVOLUTION SOCCER 2011 (Nuovo!)
» KONAMI » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un'ottima simulazione, in linea con il capitolo precedente ma arricchita dai nuovi commenti e dalla Coppa Libertadores. VOTO **85**

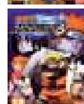
PICCHIADURO



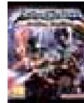
DISSIDIA: FINAL FANTASY
» SQUARE ENIX » € 34,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
I personaggi più famosi della serie *FF* si affrontano in duelli ricchi di segreti e dalle meccaniche estremamente originali. VOTO **83**



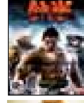
DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM (Nuovo!)
» NAMCO BANDAI » € 39,90 » 1-4 GIOC. » ITALIANO » ETÀ: 12+
I divertenti scontri e la nuova modalità 2 contro 2 piaceranno ai fan dell'anime. L'impianto è quello dei precedenti *Dragon Ball*. VOTO **85**



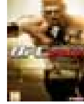
NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3
» NAMCO BANDAI » € 39,90 » 1-4 GIOC. » ITALIANO » ETÀ: 12+
Cattura alla grande lo spirito del manga e piacerà ai fan, nonostante la mancanza di innovazione e le insipide fasi in 2D. VOTO **81**



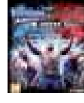
SOULCALIBUR BROKEN DESTINY
» NAMCO » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un picchiaduro tecnicamente superbo e dalla giocabilità eccezionale. Se ami il genere, non puoi perdertelo. VOTO **89**



TEKKEN 6
» SONY » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un picchiaduro profondo, spettacolare e con oltre 40 lottatori. Manca la modalità Campagna presente invece su PS3. VOTO **94**

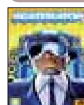


UFC UNDISPUTED 2010
» THQ » € 39,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un picchiaduro vario, completo e splendido graficamente. Impedibile per i fan delle arti marziali miste. VOTO **87**

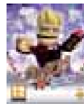


WWE SMACKDOWN VS RAW 2011 (Nuovo!)
» THQ » € 39,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+
Un buon simulatore di wrestling, ma senza novità di rilievo. Se hai già l'edizione 2010 ti conviene lasciar perdere. VOTO **84**

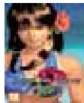
VARI



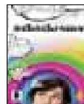
BEATERATOR (Prezzo budget)
» ROCKSTAR » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un software molto versatile che ti permetterà di creare musica con PSP ovunque e in ogni momento. VOTO **83**



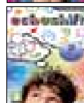
BUZZ! UN MONDO DI QUIZ
» SONY » € 29,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Se ti piacciono i quiz e le serate in compagnia, fallo tuo senza esitazione. È il *Buzz!* più completo per PSP, giocabile anche online. VOTO **89**



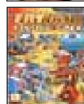
DEAD OR ALIVE PARADISE
» KOEI TECMO » € 39,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 16+
Una collezione di semplici minigiochi che fa leva sul fascino delle ragazze in bikini. Il divertimento, tuttavia, latita. VOTO **52**



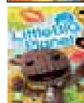
ECHOCHROME (Prezzo budget)
» SONY » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un puzzle game fresco e stravagante che ti terrà incollato allo schermo della PSP fino all'ultimo livello. Impossibile resistere. VOTO **87**



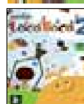
ECHOSHIFT (Prezzo budget)
» SONY » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 3+
Un rompicapo divertente e originale, con enigmi da risolvere combinando le azioni del presente e quelle del passato. Consigliato. VOTO **81**



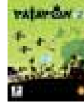
FAT PRINCESS
» SONY » € 29,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un titolo originale ma ripetitivo. Combina azione e strategia, e dà il meglio di sé soprattutto in multiplayer. VOTO **86**



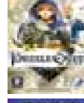
LITTLEBIGPLANET
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 7+
Divertente e fresco, esattamente come su PS3, con la possibilità di creare e condividere i livelli. Manca il multiplayer. VOTO **90**



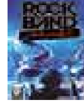
LOCOROCO 2
» SONY » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 3+
Non stupisce come il primo, ma i controlli, lo stile e l'approccio fuori dagli schemi si confermano in tutta la loro creatività. VOTO **90**



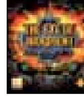
PATAPON 2 (Prezzo budget)
» SONY » € 9,90 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 7+
Conserva il brillante mix di strategia e ritmo musicale del primo *Patapon*, ma aggiunge opzioni e modalità multiplayer. VOTO **91**



PUZZLE QUEST CHALLENGE OF THE WARLORDS (Prezzo budget)
» VIRGIN PLAY » € 19,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+
Puzzle, strategia e GdR si mescolano in un titolo assai originale. Se cerchi qualcosa di insolito, *Puzzle Quest* fa per te. VOTO **88**



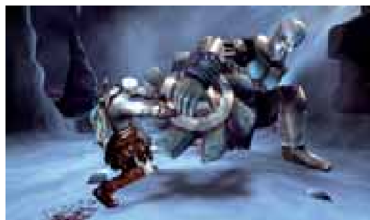
ROCK BAND UNPLUGGED
» EA » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+
Un eccellente gioco musicale. Offre quasi tutte le opzioni dei capitoli per PS3, ma senza il multiplayer e gli strumenti. VOTO **82**



THE EYE OF JUDGMENT LEGENDS
» SONY » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+
Uno strategico immediato e appagante, con oltre 300 carte e un multi irresistibile. Storia in singolo poco curata. VOTO **80**

3 motivi per giocare a...

God of War: Il Fantasma di Sparta





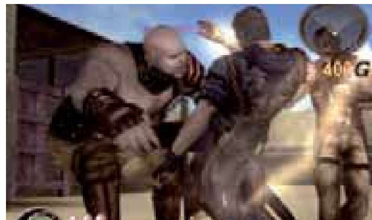
1. UN'AVVENTURA DEGNA DEGLI DEI. Kratos torna su PSP con un titolo che non ha niente da invidiare ai suoi "fratelli maggiori" apparsi su PS2 e PS3.

2. EPICA E DIVERTIMENTO. La varietà delle situazioni e la profondità della trama ti terranno incollato allo schermo. Scoprirai nuovi elementi del passato di Kratos.

3. TECNICAMENTE MOSTRUOSO. La grafica è tra le migliori mai viste su PSP e il comparto sonoro tiene fede alla superba tradizione della saga.

3 motivi per giocare a...

God Hand





1. SUSHI WESTERN. In una sorta di "Far West orientale", moderno e polveroso, controllerai un guerriero che ricorda da vicino il leggendario Kenshiro.

2. SCONTRI CHIRURGICI. È un action-picchiaduro profondo e frenetico, con mosse e schivate degne della sua illustre erede *Bayonetta*.

3. IL TOCCO DI CLOVER STUDIO Il gioco è opera del team responsabile di *Okami* e *Viewtiful Joe*, ora confluito in Platinum Games.



PS2

BLACK — Prezzo budget
» EA GAMES » € 14,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+

Il primo, grandioso sparatutto di Criterion, carico di sparatorie adrenaliniche ed effetti particellari da urlo.

VOTO 84

BURNOUT 3: TAKEDOWN — Prezzo budget
» EA GAMES » € 10,99 » 1-4 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Tra Europa, Asia e Stati Uniti, ti lancerai in corse adrenaliniche spettacolari nei quali distruggere i tuoi avversari!

VOTO 90

DJ HERO
» ACTIVISION » € 99,90 (CON DECK) » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Se il rock non ti va a genio e il tuo sogno è far ballare una pista affollata, hai trovato il gioco per te. Identico alla versione PS3.

VOTO 91

DRAGON QUEST: L'ODISSEA DEL RE MALEDETTO — Prezzo budget
» SQUARE ENIX » € 19,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

Un GdR avvincente come pochi, longevo e curatissimo. Non fatichiamo a usare la parola capolavoro.

VOTO 95

GOD OF WAR II
» SONY » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Kratos torna in una nuova, mitica avventura che perfeziona sotto ogni aspetto la precedente. Tra i migliori titoli per PS2.

VOTO 97

GRAN TURISMO 4
» SONY » € 29,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Oltre 700 auto perfettamente riprodotte per un vero e proprio capolavoro. Il gioco di guida, come *PES* è IL gioco di calcio.

VOTO 94

GRAND THEFT AUTO: TRILOGY
» ROCKSTAR » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Tre capolavori PS2 a un prezzo stracciato. Se non li hai mai giocati, questo pack diventa automaticamente un must.

VOTO 99

IL PADRINO — Prezzo budget
» EA GAMES » € 14,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

A differenza del pessimo sequel per PS3, questo titolo è un'avventura pregevole, con musiche semplicemente splendide.

VOTO 87

JAK AND DAXTER SFIDA SENZA CONFINI
» SONY » € 39,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

Dopo una lunga pausa, torna il dinamico duo di avventurieri in un titolo che ti porta ai confini dell'universo.

VOTO 88

KINGDOM HEARTS II
» SQUARE ENIX » € 24,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

GdR d'azione che mixa magia Disney ed esperienza Square. La sua accessibilità lo rende adatto davvero a tutti.

VOTO 93

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER 2 — Prezzo budget
» EIDOS » € 14,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 16+

Nell'oscuro regno di Nosgoth si intrecciano orrore, vendetta e odio in un'avventura degna di un romanzo.

VOTO 89

METAL GEAR SOLID 3: SUBSISTENCE — Prezzo budget
» KONAMI » € 14,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Snake saluta PS2 con un'avventura imperdibile che riesce a migliorare il gioco originale aggiungendo numerosi extra.

VOTO 96

NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA 5
» BANDAI » € 29,90 » 1-2 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+

Combattimenti ed esplorazione sono gli stessi del quarto episodio, ma con miglioramenti in ogni comparto.

VOTO 86

OKAMI
» CAPCOM » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

Un'avventura emozionante e innovativa a metà tra arte e videogioco. Un titolo semplicemente imperdibile.

VOTO 95

PERSONA 4
» ATLUS » € 39,90 » 1 GIOCATORE » INGLESE » ETÀ: 16+

La combinazione di simulatore sociale e Gioco di Ruolo a turni è perfetta. La trama è intrigante, ma in inglese.

VOTO 92

PRO EVOLUTION SOCCER 2010
» KONAMI » € 29,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 3+

Su PS2 la sfida *PES-FIFA* non si è mai nemmeno giocata: il calcio Konami ha vinto a tavolino per abbandono dell'avversario.

VOTO 90

PROJECT ZERO 3
» TECMO » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Armato di una macchina fotografica, dovrai affrontare terribili fantasmi. Lo stile è quello dei nuovi horror movie giapponesi.

VOTO 88

RESIDENT EVIL 4 — Prezzo budget
» CAPCOM » € 24,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Un horror d'azione sorprendente e indimenticabile. Per tecnica e giocabilità, è il capitolo migliore di tutta la serie.

VOTO 95

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS
» VIVENDI » € 59,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Una delle migliori avventure criminali, grazie alla sua varietà di situazioni, al comparto tecnico e alla splendida ambientazione.

VOTO 90

SHADOW OF THE COLOSSUS
» SONY » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 12+

Un'originalissima avventura nella quale il tuo eroe dovrà localizzare dei giganteschi colossi e trovarne il punto debole.

VOTO 92

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
» KONAMI » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Un'avventura angosciante ma del tutto priva d'azione. Riprende l'ambientazione del primo *SH*, con meccaniche innovative..

VOTO 81

SLY 2: LA BANDA DEI LADRI — Prezzo budget
» SONY » € 14,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 7+

Un platform di stampo classico ma di pregevole fattura, con scenari liberamente esplorabili e una giocabilità strabiliante.

VOTO 90

TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » € 34,90 » 1-8 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 12+

L'unico simulatore in grado di stare alla pari con sua maestà *Gran Turismo 4*. Per molti versi è addirittura migliore.

VOTO 94

WWE SMACKDOWN! VS RAW 2010
» THQ » € 29,90 » 1-6 GIOCATORI » ITALIANO » ETÀ: 16+

SvR 2010 ricrea alla perfezione il rutilante mondo della WWE e offre opzioni online e alcune piccole novità.

VOTO 80

YAKUZA
» SEGA » € 29,90 » 1 GIOCATORE » ITALIANO » ETÀ: 18+

Un'avventura di ottimo livello, con un trama adulta e personaggi e situazioni che non dimenticherai facilmente.

VOTO 90

IL GIUDIZIO UNIVERSALE

Se vuoi proporre la tua classifica dei "+" per PS2, scrivi una e-mail a playgeneration@edmaster.it avente come oggetto "giudizio universale". Le più originali verranno pubblicate.

L'HORROR + "TERRIFICANTE"

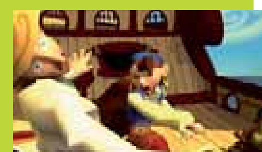
Non servono sangue e presenze ineffabili per spaventare un giocatore. A far rizzare i capelli sono la pessima grafica e i controlli insostenibili...



1. **Evil Dead: A Fistful of Boomstick** — VIS | THQ | 2003
2. **Kuon** — FROM SOFTWARE | ACCLAIM | 2006
3. **Ghosthunter** — STUDIO CAMBRIDGE | SONY | 2003
4. **Rule of Rose** — PUNCHLINE | INGRAM | 2006
5. **Silent Hill 4: The Room** — KONAMI | KONAMI | 2004

IL PIRATA + FAMIGERATO

Oggi spopolano marine, avventurieri e protagonisti "hard boiled" tutti violenza e malumore. Ma cosa sarebbero i videogiochi senza l'allegra incoscienza dei pirati?



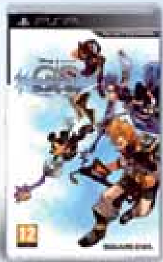
1. **Guybrush Treepwood** *Temibile Pirata* — FUGA DA MONKEY ISLAND | LUCASARTS | 2001
2. **Jack Sparrow** — PIRATI DEI CARAIBI | UBISOFT | 2006
3. **Monkey D. Rufy** — ONE PIECE: GRAND ADVENTURE | NAMCO BANDAI | 2006
4. **Balthier** — FINAL FANTASY XII | SQUARE ENIX | 2007
5. **Jaster Rogue** — ROGUE GALAXY | SONY | 2005

LA SPADA + LEGGENDARIA

Nei poemi epici e nei moderni fantasy, anche le spade hanno una storia, un nome, una identità. Molti videogiochi portano avanti (e alla grande) questa tradizione.



1. **Spade del Caos** — GOD OF WAR | SONY | 2005
2. **Soul Edge** — SOUL CALIBUR 2 | NAMCO | 2003
3. **Mietitrice d'Anime** — LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER 2 | EIDOS | 2001
4. **KeyBlade** — KINGDOM HEARTS | SQUARE | 2002
5. **Il Pugnale del Tempo** — PRINCE OF PERSIA: LE SABBIE DEL TEMPO | UBISOFT | 2003



Genere: GDR/AZIONE
Produttore: SQUARE ENIX
Prezzo: € 39,90
Lingua: ITALIANO

TUTTI I **SEGRETI** DELL'AVVENTURA DI VENTUS E AQUA

Kingdom Hearts Birth by Sleep

Seconda e ultima parte

Qui finisce la nostra guida, con tutti gli scrigni e le figurine degli ultimi personaggi.

VENTUS: SCRIGNI, FIGURINE E NEMICI

1. BOSCO DEI NANI

• **SCRIGNO 1: POZIONE.** All'inizio del livello, avanza di poco e lo troverai.

• **SCRIGNO 2: POZIONE.** Torna indietro e scendi dalle rocce a forma di scale e vedrai un sentiero a destra.

• **SCRIGNO 3: ETERE.** A sinistra della miniera. Non puoi perderlo.

• **SCRIGNO 4: PANACEA.** Segui il sentiero a destra della miniera. È in una delle casse di Brontolo.

• **SCRIGNO 5: RAID RIVINCITA.** Nella zona dove hai incontrato Dotto.

• **SCRIGNO 6: MINI.** Sali sulla piattaforma centrale della miniera (1).

• **SCRIGNI 7/8: MAPPA DEL BOSCO DEI NANI/FIRE.** Nel giardino dietro la casa dei Sette Nani.

• **SCRIGNO 9: RICETTA ATTACCO.** Nella casa dei Sette Nani.

• **SCRIGNO 10: VELENO.** Vai a est lungo il fiume di fronte alla casa dei Nani.

• **SCRIGNO 11/12: ETERE/POZIONE.** Nel bosco, di fronte alla capanna.

• **SCRIGNO 13: CRIST. RADIOSO.** Dove hai visto Biancaneve.

• **SCRIGNO 14: CRIST. RISTORO.** Dove hai incontrato la strega.

• **FIGURINA 1: PALLONCINI.** Vicino al savepoint.

• **FIGURINA 2: GELATO.** In una radura. Usa Gransalto per recuperarla.

BOSS: ALBERO NESCIENS
Fai attenzione agli attacchi velenosi e alle cariche. Usa attacchi normali o Comandi come Onda Tonante. Anche usare i contrattacchi è una buona strategia (2). Vincendo imparerai Pioggia Pirica e otterrai l'arma Setteminiere.

2. DOMINIO INCANTATO

• **SCRIGNO 1: SONNOLENZA.** Dalle stanze della Principessa Aurora.

• **SCRIGNO 2: GRANPOZIONE.** Sulla passerella che c'è uscendo dalle stanze di Aurora, a fianco a un tavolo.

• **SCRIGNO 3: THUNDER.** A sinistra dei troni, nella Sala delle Udienze.

• **SCRIGNO 4: GRANPOZIONE.** Prima di uscire dal castello, nell'angolo a sinistra, proprio a fianco della porta.

• **SCRIGNO 5: MAPPA DEL DOMINIO INCANTATO.** Dopo aver attraversato il ponte e aver raggiunto il bosco, vicino al punto di salvataggio.

• **SCRIGNO 6: ETERE.** Arrivando alla Montagna Proibita, vai a sinistra.

• **SCRIGNO 7: ZERO ASSOLUTO.** Tra le rovine all'ingresso del castello, vai a sinistra e lo troverai in cima alle scale in rovina sulla sinistra.

• **SCRIGNO 8: ENERGIA.** Nel castello, vai a nord e lo troverai dietro le scale dell'ingresso dell'edificio.

• **SCRIGNO 9: GRANPOZIONE.** Dopo il lungo dialogo con Malefica, partendo dall'ingresso, vai da sinistra a destra.

• **SCRIGNO 10: CRISTALLO SPINT.** Arrivato nella sala nella quale appaiono i muri man mano che avanzi, dovrai agire con astuzia, per ottenere lo scrigno. Esamina la "molla (forse cuscini o trampoli)" blu. Apparirrai all'altro lato della sala; trova la "molla" arancione e apparirai vicino all'uscita. Una volta nella zona seguente, vai nella sala a destra ed è fatta.

• **SCRIGNO 11: MAGNETE.** Nella sala delle "molle" colorate, raggiungi quella che cambia colore ed esaminala quando è blu. Una volta trasportato sull'altro lato, vedrai lo scrigno a sinistra.

• **SCRIGNO 12: GRANPOZIONE.** Torna all'inizio della sala delle molle e ritorna fino alla sala delle catacombe, dove hai trovato lo scrigno 10. Sali ed esci facendo attenzione a non cadere andando a ovest. Sali le scale e troverai lo scrigno a destra.

• **SCRIGNO 13: CRISTALLO VITALITÀ.** Dallo scrigno 12, esamina la molla verde e avanza fino alla fine.

• **SCRIGNO 14: CRISTALLO SAZIETÀ.** Si trova a destra dello scrigno 13.

• **SCRIGNO 15: POZIONE.** Dalla foresta, sali per il sentiero nella radura a sinistra.

• **SCRIGNO 16/17: LETTERA PALLONE/CRIST. POTERE.** Con il Doppio Salto, avanza fino al cortile d'ingresso del castello e sali sulle rovine. Vai sulle scale a destra e lo troverai.

• **SCRIGNO 18: CRISTALLO RISTORO.** Sali sulle rovine che ci sono di fronte all'ingresso del castello per raggiungere la piattaforma superiore.

• **SCRIGNO 19: COLPO CICLONE.** Vai nella sala delle molle colorate del castello di Malefica, quindi raggiungi la piattaforma più lontana della zona delle catacombe e raggiungerai l'ambito premio.

• **FIGURINA 1: QUO.** Dalle stanze della Principessa Aurora, scendi fino alla sala del trono e, dalla cima della scala, plana sulla figurina.

• **FIGURINA 2: CORIANDOLI.** Dallo scrigno 11, vai diritto e poi a sinistra.

BOSS: MALEFICA
Riceverai aiuto dalle fate, durante il combattimento, quindi approfittane per effettuare devastanti attacchi congiunti (3). Malefica non è un nemico difficile, ma se vuoi batterla facilmente, la cosa migliore sarà attaccare mentre lancia incantesimi dalla piattaforma superiore. Avvicinati, attacca e poi allontanati il più possibile per curarti. Al termine imparerai Lampomania e otterrai l'arma Astrofatato.

3. CASTELLO DEI SOGNI

• **SCRIGNO 1: POZIONE.** Andate sulla trappola per topi e saltate sulla piattaforma a sinistra e poi a destra.

• **SCRIGNO 2: MAPPA DEL CASTELLO DEI SOGNI.** Vicino a Jak, nella stanza di Cenerentola.

• **SCRIGNO 3: LAMA STORDENTE.** Sul tavolino vicino alla stanza di Cenerentola. Per raggiungerlo, dovrai salire.

• **SCRIGNO 4: RICETTA MAGIA.** Nella stanza di Cenerentola, sali sul gomitolo per raggiungere un altro tavolino.

• **SCRIGNO 5: BLIZZARD.** Vicino alle casse nel salone e alla stoffa rosa.

• **SCRIGNO 6: CRISTALLO SPINT.** Sfrutta il gomitolo per raggiungere le casse all'angolo e troverai lo scrigno.

• **SCRIGNO 7: LETTERA PALLONE.** Usa il gomitolo per raggiungere il tavolo situato nell'angolo a destra.

• **SCRIGNO 8: POZIONE.** Avanza fino alla parete settentrionale del salone e, a destra dei mobili, vedrai un'altra trappola per topi.

• **SCRIGNO 9: CRIST. VIGORE.** Dallo scrigno 8, utilizza la forchetta-trampolino per raggiungere la trave. A questo punto utilizza un altra forchetta per colpire le scatole di cerini. Prosegui sulla destra, utilizza i cerini per arrivare al formaggio, fallo cadere e scendi sulla piattaforma con lo scrigno.

• **SCRIGNO 10: ETERE.** Dopo aver utilizzato la forchetta come trampolino, vai sul cammino opposto alla scatola di fiammiferi e poi lasciati cadere.

• **SCRIGNO 11: CRISTALLO SAZIETÀ.** Lo trovi dopo il primo trampolino.

• **SCRIGNO 12: ONDA TONANTE.** Si trova sopra un'asta su una trappola per topi, vicino a un altro scrigno. Dovrai utilizzare il percorso opposto alla scatola di fiammiferi, che sale sulla destra e poi dovrai planare.

• **SCRIGNO 13: GRAVITÀ ZERO.** Vai dalla trappola per topi nella zona più alta della stanza da cucito. Avanza fino allo scaffale a sinistra e cerca sopra i libri più lontani.

• **FIGURINA 1: FUOCHI ARTIFICIALI.** Sali sulla sedia della stanza di Cenerentola e, da lì, sul tavolo con lo specchio.

• **FIGURINA 2: QUA.** Vai alla prima forchetta-trampolino e usala per raggiungere la piattaforma in alto e, da lì, plana sulla figurina.

BOSS: LUCIFERO
Non è difficile, tanto che potrai fare a meno dell'aiuto di Jak. Usa attacchi base e Stili di Comando, per vincere (4). Per sfruttare l'aiuto di Jak, dovrai utilizzare la sequenza di tasti grazie alla quale potrai fare ingenti danni al boss. Battendolo imparerai Diamanpolvere e otterrai Cristallina.

4. ???

BOSS: VANITAS
Dopo uno scambio di colpi (5) con Vanitas, inizierà una sequenza e Topolino arriverà ad aiutarti. Tenta di coordinare gli attacchi usando Quadrato proprio mentre il beniamino Disney attacca Vanitas. Dopo alcuni attacchi combinati andati a segno, la lotta finirà, ma senza la sconfitta definitiva di Vanitas. Inizierà una nuova sequenza e imparerai Gransalto.

5. GIARDINO RADIOSO

• **SCRIGNO 1: ETERE.** Proprio nella piazza dalla quale inizia il livello.

• **SCRIGNO 2: POZIONE.** Nella stessa piazza, all'inizio del livello.

• **SCRIGNO 3: GRANPOZIONE.** Prosegui lungo il cammino dove si è diretto Topolino ed elimina i nemici.

• **SCRIGNO 4: CRIST. POTERE.** Partendo dallo scrigno 3, prosegui sulle scale in fondo e, dopo il primo tratto, vai sulla passerella a sinistra.

• **SCRIGNO 5: COLPO FISSITÀ.** Preso lo scrigno 4, vai a destra, fino ad andare dietro la fontana, e troverai lo scrigno vicino alla parete in fondo.

• **SCRIGNO 6: LENTEZZA.** Prima di attraversare la grata dei giardini dove è andato Topolino, sulla parete a sinistra.

• **SCRIGNO 7: GRANPOZIONE.** Dopo aver passato la grata, vicino al savepoint.

• **SCRIGNO 8: COLPO BLIZZARD.** Dopo il filmato, sali di nuovo le scale e vedrai lo scrigno a sinistra.

• **SCRIGNO 9: MAPPA DEL GIARDINO RADIOSO.** Dopo la scena con Paperone, segui il mostro. Troverai lo scrigno vicino alla casa di Merlino.

• **SCRIGNO 10: RICETTA DIFESA.** Nella casa di Merlino, dopo aver esaminato il libro del Bosco dei Cento Acri.

• **SCRIGNO 11: CONTRACCOLPO.** Nella piazza delle fontane, sali lungo i fiotti fino alla piattaforma a destra.

• **SCRIGNO 12: PANACEA.** Dopo la piazza delle fontane, raggiungi l'uscita più a ovest e, nella sala successiva, sali la rampa a sinistra.

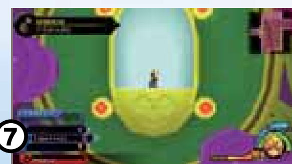
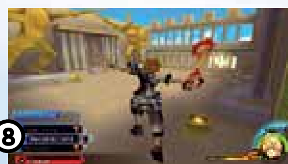
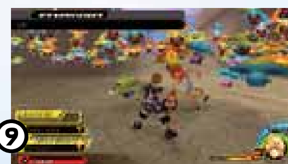
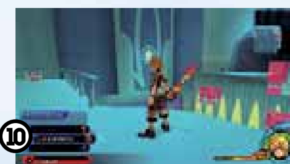
1

2

3

4

5

• **SCRIGNO 13: FIRA.** Dallo scrigno 12, continua a salire e poi a destra.

• **SCRIGNO 14: GRANPOZIONE.** Avanza lungo il canale a sinistra della caldaia. Lo scrigno si trova a metà percorso, in una rientranza a sinistra.

• **SCRIGNO 15: CRIST. RISTORO.** Sul Parterre esterno, avanza in senso orario.

• **SCRIGNO 16: CRISTALLO VIGORE.** Di fronte allo scrigno 15.

• **FIGURINA 1: GELATO.** Sali le scale alla fine del giardino, dopo aver preso lo scrigno 3, e troverai la figurina.

• **FIGURINA 2: FUOCHI ARTIFICIALI.** A fianco allo scrigno 8, vicino alla porta dell'edificio in fondo. Usa il Gransalto.

• **FIGURINA 3: QUI.** Nella piazza delle fontane, utilizza i fiotti fino a raggiungere l'ultima piattaforma a destra, quindi plana fino alla figurina.

BOSS: TRIARMATURA

Concentrati sulle sue gambe (6) e sulle braccia, quindi sul torso e infine la testa. Attacca senza mai iniziare una combo, altrimenti verrai colpito e salta per sfuggire ai suoi attacchi. Alla fine imparerai Ciclone.

6. CITTÀ DISNEY

• **SCRIGNO 1: MAPPA DELLA CITTÀ DISNEY.** All'inizio, vai a destra.

• **SCRIGNO 2: POZIONE.** A sinistra dello scrigno 1.

• **SCRIGNO 3: SPACCASCHIENA.** Vai all'uscita che hai alle spalle per raggiungere la Tribuna. Lo scrigno è a sinistra.

• **SCRIGNO 4: CRISTALLO RADIOSO.** Scendi le scale a destra per raggiungere la Tribuna e cerca A sinistra.

• **SCRIGNO 5: STOP.** Dopo aver parlato con Cip e Ciop, vai fino al ponte e poi nell'angolo a sinistra.

• **SCRIGNO 6: THUNDER.** Scendi all'entrata delle fogne e lo vedrai subito.

• **SCRIGNO 7: THUNDER.** A sinistra del macchinario elettrico.

• **SCRIGNO 8: MEGAPOZIONE.** Ridai elettricità al macchinario e sali sulla piattaforma con la faccia di Topolino per raggiungere la sporgenza a sinistra.

• **SCRIGNI 9/10: MEGAPOZIONE/CRISTALLO CAOS.** Dalla piattaforma con la faccia di Topolino, vai fino alle ruote a destra fino a raggiungere le piattaforme a forma di mano che ti permetteranno di raggiungere la sporgenza in alto.

• **SCRIGNO 11: MEGAETERE.** Dalla faccia di Topolino, avanza fino alle ruote a destra e poi salta sui rulli a sinistra. Vicino all'entrata c'è lo scrigno.

• **SCRIGNI 12/13: RICETTA AZIONE/PANACEA.** Gioca come pallina nel flipper e aiutati con le campane a raggiungere la piattaforma a sinistra.

• **SCRIGNO 14: INTERVALLO.** Sempre come pallina del flipper, colpisci le quattro campane verdi con le corone o saltaci sopra: in questo modo aprirai le barre della piattaforma centrale (7).

• **SCRIGNO 15: SLAM AEREO.** Nel flipper, salta sulle campane per raggiungere la piattaforma in alto a destra.

• **SCRIGNO 16: CRIST. POTERE.** Uscendo dall'area di Gambadilegno, lo troverai prima delle scale a sinistra.

• **SCRIGNO 17: LAMA SLOT.** Uscendo dalla Tribuna del Circuito dell'area di Gambadilegno, vai a sinistra e vedrai lo scrigno sulla parete.

• **SCRIGNO 18: SUPERGLIDE.** Dal flipper, esci dalla porta centrale e sali sulle casse di legno per planare sui tetto sull'altro lato.

• **FIGURINA 1: REGINA MINNIE.** Nel flipper, usa le campane per raggiungere la piattaforma più elevata a destra. La figurina è a fianco allo scrigno 15.

• **FIGURINA 2: RE TOPOLINO.** Appena impari a volare, vai nelle fogne, attiva l'elettricità e vai nella zona delle pedane a forma di mano, quindi plana sulla figurina.

• **FIGURINA 3: CIP.** Esci dalla porta centrale del flipper fino alla sporgenza con le casse di legno, quindi plana sulla figurina, a destra.

7. COLOSSEO DELL'OLIMPO

• **SCRIGNO 1: MEGAPOZIONE.** Dopo essere entrato nella zona del Colosseo, vai nell'angolo in fondo a sinistra.

• **SCRIGNO 2: ENERGIRA.** Dopo le colonne, all'ingresso del Colosseo, vedrai lo scrigno a sinistra.

• **SCRIGNO 3: COLPO FIRE.** A fianco della statua a destra, prima di entrare nel Colosseo.

• **SCRIGNO 4: MAPPA DEL COLOSSEO.** Nel Colosseo, vicino al punto di salvataggio.

• **FIGURINA 1: CORIANDOLI.** Appena entrati nella zona anteriore del Colosseo, a sinistra dello scrigno 1 (8).

BOSS: ORDA NESCIENS

Uscendo da Tebe, affronterai una quantità spropositata di nesciens, ma ci sarà Hercules, ad aiutarti (9). Quando potrai effettuare attacchi congiunti, ti verrà chiesto di premere Quadrato: appena hai agganciato un gruppo di nemici, attacca. Uno stile di comando che tornerà molto utile sarà Lampomania (utilizza la magia Thunder ripetutamente, per attivarlo). Alla fine imparerai Scatto Aereo e otterrai l'arma Eroica.

8. SPAZIO PROFONDO

• **SCRIGNI 1/2: GRANPOZIONE/CRISTALLO DI POTERE.** Apparirai nella sala con i due scrigni.

• **SCRIGNO 3: CRISTALLO STRIATO.** Proprio all'inizio del livello, entra nella porta che Ventus aveva alle spalle.

• **SCRIGNI 4/5: MEGAETERE/GRANPOZIONE.** Dopo aver eliminato i primi nascien nel corridoio, troverai gli scrigni lungo il cammino.

• **SCRIGNO 6: MAPPA DELLO SPAZIO PROFONDO.** Eliminati i nesciens nel corridoio entrerai in una sala con un punto di salvataggio e lo scrigno.

• **SCRIGNO 7: GRAVIRA.** Nella sala circolare con il macchinario che annulla la gravità (sali utilizzando le piattaforme).

• **SCRIGNO 8: THUNDAGA.** Nella sala circolare, troverai lo scrigno mentre sali utilizzando le piattaforme.

• **SCRIGNO 9: PSICOIMPULSO.** Raggiungi il macchinario che trovi a metà del cammino della sala circolare e disattiva la gravità per poter raggiungere lo scrigno che fluttua.

• **SCRIGNO 10: RIC. SUPERATTACCO.** Uscito dalla sala circolare dalla porta della piattaforma superiore, distruggi le armi laser sulle pareti.

• **SCRIGNO 11: DIARIO DI XEHANORT.** Con la gravità disattivata sali sui cubi fino alla porta che hai usato e salta sui cubi per raggiungere la piattaforma di fronte (10).

• **SCRIGNI 12/13: CRISTALLO SPINT/BLITZ ARDENTE.** Nell'hangar, senza annullare la gravità.

• **SCRIGNO 14: MEGAPOZIONE.** Sali sui cubi scuri che si trovano nella zona orientale dell'hangar.

• **SCRIGNO 15: CRISTALLO CAOS.** Nella seconda visita, vai nel luogo dove ti sei scontrato con il nascien e poi raggiungi la piattaforma più a nord.

• **SCRIGNO 16: SCUDO DI MINE.** Sempre nella seconda visita, dal punto dove ti sei scontrato con il nascien, vai nel corridoio centrale.

• **FIGURINA 1: UFO.** Giunto sull'ultima piattaforma della sala circolare, con la gravità disattivata, salta e poi plana per raggiungere la figurina.

• **FIGURINA 2: GELATO.** Nella zona dell'hangar, disattiva la gravità e sali sui cubi per raggiungere la figurina.

BOSS: NESCIENS GIGANTE

Riceverai l'aiuto di Stitch, durante lo scontro. Utilizza attacchi normali, mentre sei nella parte bassa e, quando inizi a salire, mettiti vicino a Stitch per ottenere il suo aiuto. Premi ■ e ✖ e, al termine del combattimento, otterrai Ipererergiga.

9. L'ISOLA CHE NON C'È

• **SCRIGNO 1: PANACEA.** All'inizio del livello, dopo la sequenza, retrocedi di poco e troverai lo scrigno a sinistra.

• **SCRIGNO 2: OMNIELISIR.** Dal punto di partenza, vai a destra e troverai una zona con due scrigni. Quello a sinistra è falso.

• **SCRIGNO 3: GRANPOZIONE.** Sempre all'inizio, prosegui lungo il sentiero e, prima di entrare nell'area successiva, vedrai lo scrigno a sinistra.

• **SCRIGNO 4: ELISIR.** Nella Laguna delle Sirene, lasciati cadere e poi nuota fino alla piattaforma a nord.

• **SCRIGNO 5: AEROGA.** Dallo scrigno 4, vai a sinistra fino a trovare una caverna segreta con lo scrigno.

• **SCRIGNO 6: LETTERA PALLONE.** Proprio a fianco alla capanna dell'albero.

• **SCRIGNO 7: MEGAETERE.** All'interno della capanna dell'albero.

• **SCRIGNO 8: CRISTALLO SPINT.** Sempre all'interno della capanna.

• **SCRIGNO 9: CRISTALLO STRIATO.** Dopo aver seguito Campanellino, troverai lo scrigno vicino sull'isolotto, vicino al punto di salvataggio.

• **SCRIGNO 10: MAPPA DELL'ISOLA CHE NON C'È.** Lo troverai a destra del punto di salvataggio.

• **SCRIGNO 11: GRANPOZIONE.** Dalla Laguna delle Sirene, vattene dall'uscita più a nord segnata sulla mappa. Vai a destra e rompi la roccia.

• **SCRIGNO 12: RAID RAPACE.** Dopo aver preso lo scrigno 11, avanza fino a una roccia sospetta, nella zona a sinistra e distruggila (11).

• **SCRIGNO 13: FIRAGA.** Dove c'era lo scrigno 12, sali sulla piattaforma a spirale e poi salta sulla roccia centrale con Scatto Aereo.

• **SCRIGNO 14: ULTIMA CARICA.** Dalla piattaforma dello scrigno 13, salta sulla palma a destra ed entra nella caverna. Uscendo troverai lo scrigno.

• **SCRIGNO 15: ETERE.** Arrivato all'insenatura, a fianco al punto di salvataggio della partita, prima di entrare e affrontare Capitan Uncino.

• **SCRIGNO 16: OMNIELISIR.** Dopo aver sconfitto Capitan Uncino, torna nella zona dove ha avuto luogo lo scontro.

• **SCRIGNO 17: MEGAPOZIONE.** Lo trovi nell'insenatura.

• **FIGURINA 1: ARCOBALENO.** Alle Cascate Arcobaleno, appena potrai volare, usa Scatto Aereo dalla vetta a sinistra.

• **FIGURINA 2: CIOP.** Nella Laguna delle Sirene, Sali sulla struttura centrale e salta con Scatto Aereo per prendere la figurina, che si trova vicino agli scrigni 4 e 5.

BOSS: CAPITAN UNCINO

La strategia migliore è fare in modo che cada in acqua in modo che il coccodrillo lo attacchi. Utilizza colpi semplici schivando le sue cariche e i suoi attacchi esplosivi (12). Quando siete lontani, approfittane per curarti. Alla fine del combattimento otterrai l'arma Petalo delle Fate.

10. TORRE MISTERIOSA

• **SCRIGNI 1/2/3: CRISTALLO POTERE/MAGNETEGA/CRISTALLO CAOS.** A sinistra dell'ingresso.

• **SCRIGNO 4: RICETTA MAGIA.** All'interno della torre, sotto le scale.

• **FIGURINA 1: GELATO.** All'esterno della torre (13).

13. CIMITERO DEI KEYBLADE

• **SCRIGNO 1: MEGAPOZIONE.** Appena finita la sequenza, voltati e vedrai lo scrigno.

• **SCRIGNI 2/3: DIARIO DI XEHANORT XII/ELISIR.** Segui il sentiero a destra.

• **SCRIGNO 4: MAPPA DEL CIMITERO DEI KEYBLADE.** A sinistra del sentiero che conduce nell'area dei vortici.

• **SCRIGNO 5: ELISIR.** Dall'ingresso dell'area dei vortici, vai alla roccia centrale da sinistra.

• **SCRIGNO 6: RAID AEREO.** Nella zona dei vortici, dietro la roccia centrale (14).

• **SCRIGNO 7: MEGAETERE.** Nella zona dei vortici, a destra della roccia centrale.

• **SCRIGNO 8: MEGAPOZIONE.** Segui la parete di roccia di destra, quasi fino a raggiungere la fine.

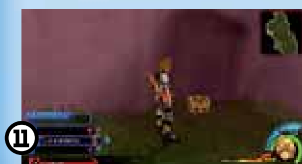
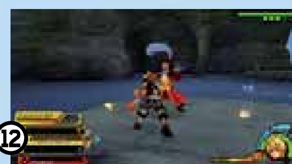
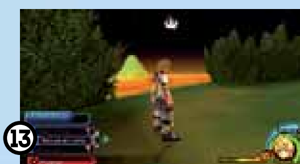
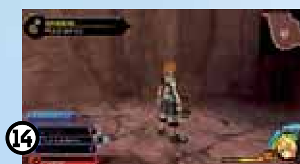
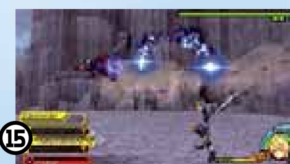
• **SCRIGNO 9: OMNIELISIR.** Di fronte allo scrigno 8.

• **FIGURINA 1: GELATO.** All'inizio del livello, lungo il sentiero a destra.

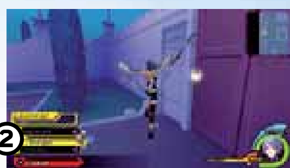
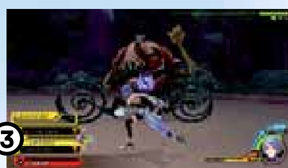
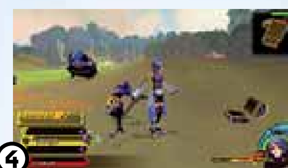
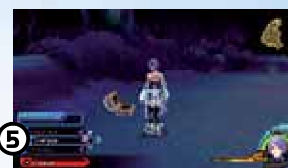
• **FIGURINA 2: GELATO.** Nella zona dei vortici, di fronte allo scrigno 7.

BOSS: VANITAS

Dovrai affrontare il boss in tutte le sue tre forme. Prepara il Comando Salvacion e almeno due magie di guarigione. Il boss ha attacchi fulminei e potenti. Se ti raggiunge, curati velocemente, perché se metterà a segno due colpi consecutivi, prosciugherà la tua barra di vitalità. Usa Comandi come Salvacion e Aerocolpo appena smette di attaccare e schiva planando lontano da lui per poteri così curare. Contro la seconda forma la strategia non cambia, ma il nemico è più forte. Nella terza forma, dovrai provocare un Impulso contro il nemico e, a questo punto, avrai due opzioni (15): eseguire il comando contrario al suo oppure usare l'attacco Tino al momento giusto.

AQUA: SCRIGNI, FIGURINE E NEMICI

1. CASTELLO DEI SOGNI

• SCRIGNO 1: BLITZ BARRIERA. Cerca a destra della scalinata.

• SCRIGNO 2: CRISTALLO SPINT. A sinistra della scalinata.

• SCRIGNO 3: ONDA TONANTE. Quando sali le scale del castello, subito prima di entrare della sala da ballo.

• SCRIGNO 4: POZIONE. A destra, sempre prima della sala da ballo.

• SCRIGNO 5: GRANPOZIONE. Dopo la passerella, arrivando nel giardino, scendi le scale e cerca a destra.

• SCRIGNO 6: LENTEZZA. Dallo scrigno 5, segui il muro di cinta di sinistra.

• SCRIGNO 7: POZIONE. Nell'angolo a sinistra, prima di andartene dal giardino.

• SCRIGNO 8: RICETTA MAGIA. A destra della villa, dopo il boschetto.

• FIGURINA 1: FUOCHI D'ARTIFICIO. Entrando nel castello, sulle scale.

• FIGURINA 2: BOLLE. Nel cortile del castello, vicino al punto di salvataggio. Servono Gransalto o Doppio Volteggio (2).

BOSS: CARROZZA MALEDETTA

Si tratta di un nemico un po' seccante, ma non troppo complicato da battere. Il problema principale del combattimento è che la nostra amica Aqua non possiede attacchi fisici particolarmente potenti, quindi l'unica cosa da fare è usare lo Stile di Comando Gelofrenesia (per utilizzarlo dovrai riempire molte volte la barra delle combo) (3). Ad ogni modo, gli attacchi magici della protagonista saranno migliori di qualunque dei suoi attacchi fisici. Fai attenzione agli attacchi velenosi e alle creature che evocherà durante la battaglia. A parte questo, datti da fare e concentra tutti gli attacchi sulla zucca. Alla fine del combattimento otterrai l'arma Cristallina.

2. IL BOSCO DEI NANI

• SCRIGNO 1: BLITZ RIVINCITA. Dopo la sequenza, avanza fino al retro della capanna.

• SCRIGNO 2: BIO. Dalla capanna dei nani, prosegui lungo il fiume a sinistra.

• SCRIGNO 3: RICETTA ATTACCO. All'interno della capanna dei nani.

• SCRIGNI 4/5: POZIONE/ETERE. Entra nel bosco e dirigiti verso sinistra.

• SCRIGNO 6: GRANPOZIONE. Dirigiti in fondo alla radura del bosco e la troverai a lato della strada.

• SCRIGNO 7: CRISTALLO SAZIETÀ. Nel piccolo prato prima di attraversare il ponte (8).

• SCRIGNO 8: CRISTALLO SPINT. Dopo la scena con il Principe Azzurro, nel giardino del castello di Biancaneve.

• SCRIGNO 9: MAPPA DEL BOSCO DEI NANI. Sotto le scale del giardino dove hai trovato lo scrigno 8.

• SCRIGNO 10: POZIONE. Prima di entrare nel castello, proprio nel giardino, vicino alla parete a destra.

• SCRIGNO 11: CRISTALLO RADIOSO. Nelle fogne, colpisci la ruota in modo che riveli un'apertura. Dopo Sali le scale e vai a destra.

• SCRIGNO 12: CRISTALLO SPINT. Dallo scrigno 11, colpisci la seconda ruota per rivelare un nuovo passaggio e vedrai lo scrigno nel piano inferiore.

• SCRIGNO 13: FIRE. Riattiva la seconda ruota e corri per raggiungere la seconda apertura, vicino allo scrigno 12. Una volta sulla sporgenza, salta sulal piattaforma di fronte per poter raggiungere lo scrigno.

• SCRIGNO 14: CRISTALLO RADIOSO. Nell'area successiva, dopo essere passato per le fogne, troverai due scrigni. Il più grande è falso (5).

• SCRIGNO 15: LETTERA PALLONE. Dallo scrigno 14, lasciati cadere e vai a destra e lo vedrai nell'angolo a sinistra del canale.

• SCRIGNO 16: MAGNETE. Utilizza Fire nella caldaia a fianco allo scrigno 15 per accenderla e creare le bolle. Salta sulla corrente e potrai raggiungere così la piattaforma superiore. A destra c'è lo scrigno.

• SCRIGNO 17: POZIONE. Dalla piattaforma superiore, lasciati cadere sul lato opposto dal quale sei salito: vedrai due scrigni. Attento: quello a destra è falso e una volta colpito diventerà un mostro.

• SCRIGNO 18: TEMPESTA FIRAGA. Non appena avrai ottenuto le abilità Gransalto o Doppio Volteggio, sali sul muro di cinta del castello (a sinistra del pozzo) e potrai facilmente raggiungere la piattaforma a sinistra e lo scrigno che c'è sopra (6).

• FIGURINA 1: PICNIC. Nel giardino del castello, segui il muro di cinta di destra e la troverai verso il fondo.

• FIGURINA 2: BOLLE. Appena avrai a disposizione lo Scatto Aereo e il Doppio Volteggio o Gransalto, dirigiti nelle fogne e attiva la caldaia per arrivare alla sporgenza superiore (dove si trovava lo scrigno 16), quindi salta più alto che puoi ed esegui uno Scatto Aereo per prendere la figurina.

BOSS: SPECCHIO MAGICO

Usa le magie come Aero, Fire e Gelofrenesia per creare delle combo (7). Il problema è che il boss è molto veloce e non smetterà un secondo di fare illusioni... appena vedrai comparire le maschere, premi ripetutamente L1 ed R1 per agganciare l'obiettivo. Appena hai a tiro il vero nemico, tenta di portare a segno delle combo con gli Stili di Comando. Alla fine otterrai l'arma Setteminere.

3. LA TERRA DI PARTENZA

• SCRIGNO 1: FISSITÀ. Dai giardini, prosegui per il sentiero della montagna. Lo troverai vicino all'albero di sinistra.

• SCRIGNI 2/3: CRISTALLO RADIOSO/GRANPOZIONE. Dallo scrigno 1, Sali sulle rocce a destra per raggiungere la vetta con due scrigni.

• SCRIGNO 4: CRISTALLO SPINT. Guadagna la sommità e avanza fino al ponte in rovina per vedere lo scrigno.

4. IL DOMINIO INCANTATO

• SCRIGNO 1: GRANPOZIONE. Proprio all'inizio del livello, voltati per poter vedere lo scrigno a destra.

• SCRIGNO 2: SONNOLENZA. Avanza fino al castello e, dopo aver eliminato i nemici, sali a destra.

• SCRIGNO 3: ENERGIA. Dopo essere entrato nel castello, vedrai lo scrigno a sinistra.

• SCRIGNO 4: MAPPA DEL DOMINIO INCANTATO. Nella cella, a fianco al punto di salvataggio.

• SCRIGNO 5: GRANPOZIONE. Dopo essere uscito dalla cella, sali le scale a sud segnate sulla mappa e vai nel livello superiore, a destra. Nella catacombe, salta a destra e raggiungi la piattaforma.

• SCRIGNO 6: FURIA CONFUSIONARIA. Partendo dallo scrigno 5, esci e torna nella zona dell'altare. Attraversa la porta a sinistra e poi avanza a destra.

• SCRIGNO 7: CRISTALLO POTERE. Insieme al Principe Azzurro, elimina i soldati e sali sulla piattaforma di fronte alle porte del castello.

• SCRIGNI 8/9: ZERO ASSOLUTO/CRISTALLO VIGORE. Dopo aver aperto la prima porta del castello, segui il Principe. Elimina tutti i nemici e potrai distruggere un'altra area del castello. A questo punto sali le scale fino a raggiungere la piattaforma superiore.

• SCRIGNO 10: ETERE. Appena entrato nel bosco, di fronte a te.

• SCRIGNO 11: LETTERA PALLONE. Sali una piccola rampa che si trova sulla destra.

• SCRIGNO 12: POZIONE. Nel bosco, a fianco al fiume, dopo essere uscito dal castello.

• SCRIGNO 13: GRANPOZIONE. A fianco al punto di salvataggio, nel bosco.

• SCRIGNO 14: ASSALTO BLIZZARD. Appena ottieni Gransalto, raggiungi le catacombe partendo dalla cella. Dal centro della sala, osserva la piattaforma che si eleva da uno degli angoli della sala: saltaci sopra.

• FIGURINA 1: FIORI. Da dove si trovava lo scrigno 13, nella zona del punto si salvataggio, prima di confrontarti con il drago (8).

• FIGURINA 2: ORAZIO. Dallo scrigno 14, effettua un Volo Doppio e uno Scatto Aereo fino a raggiungere la figurina che fluttua sopra le scale che scendono dalla cella.

BOSS: DRAGO

Effettua unicamente attacchi semplici fino a quando il Principe non chiederà il tuo aiuto (9), quindi approfittane per realizzare attacchi congiunti. Se premi Quadrato al momento giusto, potrai salire sulla testa del drago e, da là, effettuare la successiva sequenza di tasti. Non si tratta di un combattimento molto complicato, ma richiede un pizzico di pazienza. Alla fine imparerai Lanciafuoco e otterrai l'arma Astrofatato.

5. GIARDINO RADIOSO

• SCRIGNI 1/2: ETERE/POZIONE. Nella piazza, proprio all'inizio del livello.

• SCRIGNO 3: GRAVITÀ ZERO. Appena entrato nella zona del giardino, in una piccola alcova sulla sinistra.

• SCRIGNO 4: AEROCOLPO. Sempre nella zona del giardino, sali la prima rampa di scale e poi segui il percorso a sinistra.

• SCRIGNO 5: CRISTALLO DI POTERE. Dopo aver preso lo scrigno 4, dirigiti alla fonte del giardino a destra. Troverai il quinto scrigno nell'angolo a sinistra.

• SCRIGNO 6: CRISTALLO SPINT. Nella parte superiore della zona del giardino, dopo la prima rampa di scale.

• SCRIGNO 7: PANACEA. Prima del castello, nella zona del punto di salvataggio.

• SCRIGNO 8: MAPPA DEL GIARDINO RADIOSO. Prima del castello, nella zona del punto di salvataggio, a sinistra.

• SCRIGNO 9: RING ESPLOSIVO. Dopo il combattimento con Topolino, esplora la zona e troverai lo scrigno.

• SCRIGNO 10: GRANPOZIONE. Nel canale, in una rientranza a metà strada.

• SCRIGNI 11/12: RIC. DIFESA/THUNDARA. Dopo il canale, nella zona della caldaia.

• SCRIGNO 13: GRANPOZIONE. Dopo il canale, scendi le scale e vai a sinistra.

• SCRIGNI 14/15: CRIST. RISTORO/CONTROAZIONE. Nella zona delle fontane, usa i getti per arrivare alla piattaforma più alta a destra.

• SCRIGNO 16: DIARIO DI XEHANORT III. Nella casa di Merlino, vicino al libro del Bosco dei Cento Acri.

• FIGURINA 1: SUCCO. Nel grande portico, a fianco agli scrigni 7 e 8. Avrai bisogno di Gransalto.

• FIGURINA 2: FIORI. Vicino alla casa di Merlino, Di fianco al punto di salvataggio.

• FIGURINA 3: CIAMBELLE. Nella zona del canale, dietro la caldaia. Potrai prendere la figurina solo con Volo Doppio.

BOSS: TRIARMATURA

Per prima cosa occupati dei suoi arti e poi pensa alla testa. Usa magie come Fire e solo attacchi semplici. Schiva gli attacchi "elettrici" e tenta di non rimanere nella stessa zona dei tuoi amici: in questo modo il gruppo sarà più efficace.

BOSS: VANITAS

Non è un combattimento complicato, a patto di sapersi muovere bene. Usa magie come Fire e Thundara (10). Fai in modo di attivare Gelofrenesia (riempiendo la barra di Comando) e ricordati di equipaggiare il Comando Energia.

6. CITTÀ DISNEY

• SCRIGNO 1: MAPPA DELLA CITTÀ DISNEY. Appena iniziato il livello, voltati e vedrai lo scrigno.

• SCRIGNO 2: POZIONE. Nella piazza all'inizio del livello, dietro il carro dei pop corn.

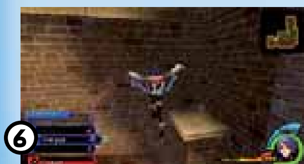
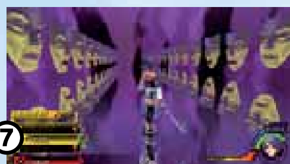
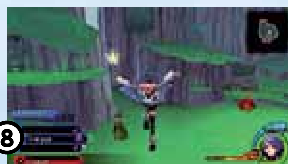
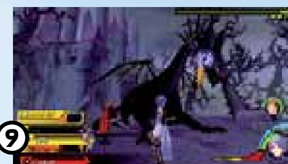
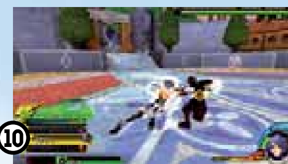
• SCRIGNO 3: CRISTALLO STRIATO. Dalla piazza del Frutiball, vai nella strada seguente fino Tribuna del Circuito e poi scendi le scale a destra.

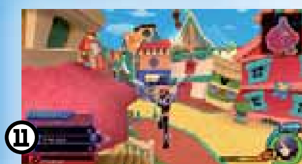
• SCRIGNO 4: FIRA. Nella Tribuna del Circuito, sotto il ponte.

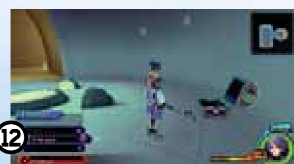
• SCRIGNO 5: THUNDER. Proprio all'ingresso delle fogne, vedrai lo scrigno di fronte a te.

• SCRIGNO 6: THUNDER. Nelle fogne, a sinistra del macchinario elettrico rotto, nell'area di Gambadilegno.

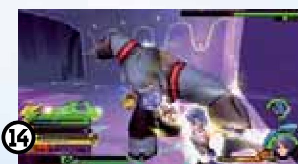
• SCRIGNI 7/8: MEGAPOZIONE/CRISTALLO VIGORE. Per attivare il macchinario delle fogne, equipaggia magie Thunder e usale ripetutamente sulla macchina rotta. Una volta attivata, sali sulla piattaforma con la sagoma della faccia di Topolino per raggiungere la sporgenza a sinistra.











• **SCRIGNI 9/10: CRISTALLO CAOS/MEGAPOZIONE.** Sempre dalla piattaforma con la faccia di Topolino, raggiungi l'ingranaggio a destra e, da là, le mani che ti porteranno fino agli scrigni.

• **SCRIGNO 11: CRISTALLO SAZIETÀ.** All'entrata della zona di Gambadilegno. Dovrai oltrepassare i rulli giganti a destra, nelle fogne.

• **SCRIGNO 12/13: PANACEA/RICETTA AZIONE.** Utilizza le campane del flipper per saltare fino alla sporgenza a sinistra.

• **SCRIGNO 14: SLAM AEREO.** Utilizza sempre le campane del flipper per raggiungere la sporgenza a destra.

• **SCRIGNO 15: INTERVALLO.** Lo scrigno si trova rinchiuso sulla piattaforma centrale del flipper, nella zona di Gambadilegno. Per poterlo liberare, dovrai colpire le quattro campane verdi con il disegno della corona.

• **SCRIGNO 16: CRISTALLO RISTORO.** Nel flipper, sulla piattaforma con l'uscita, prima di salire le scale.

• **SCRIGNO 17: LAMA SLOT.** Appena uscito dall'area di Gambadilegno (utilizzando l'uscita del flipper), a sinistra.

• **FIGURINA 1: REGINA MINNIE.** Nella Piazza Maggiore, quasi sopra il tetto della giostra che si trova al centro. Per prenderla, utilizza Doppio Volteggio ⑪.

• **FIGURINA 2: PAPERINA.** Dalla zona di Gambadilegno, andate alla Tribuna del Circuito per poter raggiungere poi i tetti. Se ti sposti un po' a sinistra, la vedrai. Utilizza salta e utilizza Scatto Aereo per poi dirigere bene la caduta.

7. COLOSSEO DELL'OLIMPO

• **SCRIGNO 1: MEGAPOZIONE.** Prima di entrare nel Colosseo, nell'angolo a sinistra.

• **SCRIGNO 2: COLPO FIRE.** Vicino alla statua a destra, prima di entrare.

• **SCRIGNO 3: ENERGIRA.** Prima di entrare nel Colosseo, dietro le colonne a sinistra.

• **SCRIGNO 4: MAPPA DEL COLOSSEO.** All'interno, vicino al punto di salvataggio.

• **FIGURINA 1: FUOCHI ARTIFICIALI.** Prima di entrare nel Colosseo, nell'angolo in basso a destra.

BOSS: HADES

Alla fine delle 10 prove del Colosseo, dopo aver parlato con Zack, dovrai vedertela con Hades e il suo Titano del Ghiaccio. La cosa migliore è utilizzare Fira e lo Stile di Comando Gelofrenesia. Tenta di incastrarlo sui gradini in modo che il titano non ti attacchi, quindi utilizza Fire e Lanciafuoco. Finché rimangono separati, non avrai problemi e otterrai la vittoria. Imparerai Diamanpolvere e riceverai l'arma Eroica.

8. LO SPAZIO ASSOLUTO

• **SCRIGNO 1: ETERE.** Si trova proprio all'inizio del livello.

• **SCRIGNO 2: LETTERA PALLONE.** Nel percorso che trovi all'uscita della sala di controllo, sul passaggio a sinistra.

• **SCRIGNO 3: GRANPOZIONE.** Nella sala del teletrasporto, prima di esaminare la piattaforma centrale.

• **SCRIGNO 4: MAPPA DELLO SPAZIO ASSOLUTO.** Dopo la sequenza, utilizza il teletrasporto e, dall'altra parte, vedrai lo scrigno ⑫.

• **SCRIGNO 5: BLITZ ARDENTE.** Dopo la scena con Stitch, arriverai alla sala circolare con le piattaforme. Lasciati cadere.

• **SCRIGNO 6: PIOGGIA IRIS.** In una delle piattaforme che circondano la sala circolare. Dovrai riattivare la gravità.

• **SCRIGNO 7: MEGAPOZIONE.** Dalla cella della Figurina 1, salta sulla piattaforma mobile successiva grazie a Scatto Aereo, quindi scendi fino alla cella più a destra.

• **SCRIGNO 8: TELETRASPORTO.** Dallo scrigno 7, ritorna alla piattaforma mobile, fino alla cella superiore a sinistra.

• **SCRIGNO 9: ONDA TONANTE.** Dallo scrigno 8, salta e usa Scatto Aereo per raggiungere la cella che si trova di fronte.

• **SCRIGNO 10: CRISTALLO STRIATO.** Dallo scrigno 9, scendi sulla piattaforma a sinistra in modo da raggiungere la cella successiva.

• **SCRIGNI 11/12: MEGAETERE/CRISTALLO SAZIETÀ.** Nell'hangar, lasciati cadere nel piano inferiore.

• **SCRIGNO 13: RIC. SUPERATTACCO.** Nell'hangar, sali sui cubi a forma di scale a destra per raggiungere una sala.

• **SCRIGNO 14: GRAVITÀ ZERO+.** Nell'hangar, disattiva la gravità e salta sui cubi per raggiungere poi la piattaforma sulla porta della sala dello scrigno 13. Dal cubo più elevato, salta utilizzando Scatto Aereo.

• **FIGURINA 1: CIOP.** Nella zona delle celle, Sali sulla piattaforma mobile e poi su quella della parete di fronte in modo da raggiungere infine la piattaforma più elevata. Da lì, salta con Scatto Aereo fino alla parete di fronte per avvistare la cella con la figurina ⑬.

• **FIGURINA 2: UFO.** Nella sala circolare, vai alla piattaforma il macchinario della gravità e salta fino alla figurina grazie a Scatto Aereo (naturalmente, con la gravità assente).

BOSS: GANTU

Utilizza attacchi magici come Thunder e Fire e, naturalmente, approfitta dell'aiuto di Stitch: premi ■ quando ti verrà indicato e poi ✖ ⑭. Gantu non è un nemico difficile, posto che il tuo livello sia sufficientemente alto. Alla fine otterrai l'arma Iperenergica.

9. L'ISOLA CHE NON C'È

• **SCRIGNO 1: MAPPA DELL'ISOLA CHE NON C'È.** Uscendo dall'accampamento indiano, a sinistra del punto di salvataggio.

• **SCRIGNO 2: MEGAPOZIONE.** Sopra una montagnola di fronte allo scrigno 1.

• **SCRIGNO 3: GRANPOZIONE.** All'uscita dell'accampamento indiano, vai a sinistra. Lo troverai dentro la capanna dell'albero.

• **SCRIGNI 4/5: SCUDO DI MINE/ELISIR.** Dentro la capanna dell'albero.

• **SCRIGNO 6: ELISIR.** Arrivato alla Laguna, buttati in acqua e lo vedrai su una montagnola a nord.

• **SCRIGNO 7: SCOPPIO FIRAGA.** Nella Laguna, in una caverna a nord, che si raggiunge a nuoto ⑮.

• **SCRIGNO 8: GRANPOZIONE.** Dalle rocce a forma di scala nella Laguna, raggiungi l'uscita più a sud per arrivare alla spiaggia. A destra vedrai lo scrigno.

• **SCRIGNO 9: ETERE.** Nella spiaggia, prima di andare alle Cascate Arcobaleno, in un piccolo sentiero a sinistra.

• **SCRIGNO 10: PANACEA.** Prima di seguire Campanellino, cerca lo scrigno vicino alla montagnola a destra.

• **SCRIGNO 11: CRISTALLO SPINT.** Prima di seguire Campanellino, in una piccola rientranza nella parete sinistra.

• **SCRIGNO 12: FIRAGA.** Segui Campanellino. In alto noterai due sentieri che salgono: seguili.

• **SCRIGNO 13: TEMPI CONGIUNTI.** Dallo scrigno 12, continua a salire lungo le piattaforme con l'aiuto della polvere fatata.

• **SCRIGNO 14/15: THUNDAGA/CRISTALLO CAOS.** Dalla piattaforma dello scrigno 13, lasciati cadere.

• **SCRIGNO 16: MEGAETERE.** Dopo essere salito sulle piattaforme con Campanellino, arriverai in una nuova zona elevata. Uscendo, troverai lo scrigno a sinistra.

• **FIGURINA 1: ARCOBALENO.** Entrando nella Laguna, dopo la sequenza, lasciati cadere in acqua e, proprio a destra, vedrai una montagnola: salici e poi salta con Scatto Aereo verso destra.

• **FIGURINA 2: CIP.** Nella zona più alta, salta sulle piattaforme dello scrigno 12. Troverai la figurina su una piattaforma con il luccichio di Campanellino e, per raggiungerla, dovrai utilizzare Scatto Aereo dalla piattaforma più in basso.

• **FIGURINA 3: FUOCHI ARTIFICIALI.** Dopo la capanna dell'albero di Peter Pan; avrai bisogno di Volo Doppio.

BOSS: VANITAS

Osserva bene i suoi movimenti per capire come schivarli o pararli. Utilizza le magie più potenti ed equipaggia Energira. La strategia è attaccare e poi schivare ⑯. Sarà un combattimento lungo e, alla fine, otterrai l'arma Petalo delle Fate.

10. TORRE MISTERIOSA

• **SCRIGNI 1/2/3: CRIST. RADIOSO/MAGNETEGA/RIC. SUPERMAGIA.** A sinistra della torre, diritto e poi a destra.

• **SCRIGNO 4: RICETTA SUPERMAGIA.** Dentro la torre, sotto la scala.

• **FIGURINA 1: PAPERINO.** Entra nella torre e sali le scale senza arrivare in cima. Voltati prima di arrivare e vedrai la figurina. Scendi e usa Doppio Volteggio.

11. CIMITERO DEI KEYBLADE

• **SCRIGNO 1: MEGAPOZIONE.** All'inizio del livello, dai un'occhiata intorno.

• **SCRIGNO 2: ELISIR.** Prima di avanzare lo vedrai in uno spiazzo a destra.

• **SCRIGNO 3: MAPPA DEL CIMITERO DEI KEYBLADE.** A lato del sentiero.

• **SCRIGNO 4: AEROGA.** Elimina i vortici, aggira la roccia centrale e lo troverai.

• **SCRIGNO 5: MEGAETERE.** Continua a girare intorno alla roccia centrale e troverai anche questo scrigno.

• **SCRIGNI 6/7: MEGAPOZIONE/OMNIELISIR.** Nella zona dei vortici, lungo la parete a destra, seguendo il percorso dell'uscita a nord.

• **FIGURINA 1: FIORI.** A fianco allo scrigno 3. Servirà Doppio Volteggio ⑰.

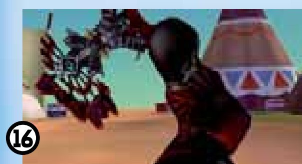
• **FIGURINA 2: BOLLE.** Prima del nemico finale, a fianco al punto di salvataggio. Avrai bisogno di Doppio Volteggio.

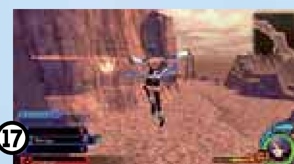
BOSS FINALE: BRAIG

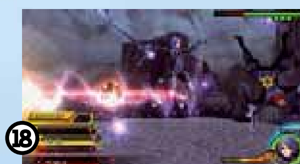
Sarà un combattimento difficile: il nemico non sta mai fermo e i suoi attacchi sono molto potenti. Equipaggiati con almeno due Comandi Energia ⑱. Schiva i suoi attacchi e, quando finisce, approfittane per attaccare. Non usare combo per nessuna ragione, perché lui può spezzare i tuoi assalti facilmente. Un ottimo Comando è Tempesta Firaga.

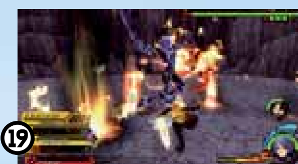
BOSS FINALE: VANITAS – VENTUS

Topolino interverrà in tuo aiuto: stai pronto a premere ■ per eseguire un attacco congiunto con lui, quindi premi ✖ ripetutamente. Per quanto riguarda il resto del combattimento, attacca e poi fuggi. Utilizza le magie più potenti e il Comando Tempesta Firaga. Approfitta degli attacchi congiunti ogni volta che puoi, perché sarà l'attacco migliore da usare nel combattimento ⑲.









» EPISODIO FINALE

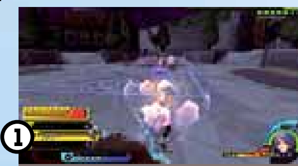
Per sbloccare il mondo finale dovrai **riunire le 13 parti del Diario di Xehanort**. Ogni personaggio avrà modo di trovarne alcune parti nel corso della sua storia e, alla fine, potrai controllare quali ti mancano nel menu principale del gioco. Aqua apparirà con Ventus nella Terra di Partenza, ora invasa dall'oscurità. **Dopo la prima sequenza, otterrai l'arma Emblema di Luce per Aqua**. Avanza fino all'ombra che è comparsa sul Giardino Radioso e preparati...

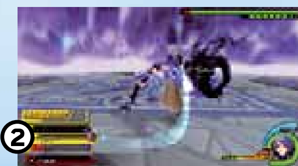
COMBATTIMENTO CON TERRA

Non ti avvicinare troppo: è meglio fuggire e **utilizzare le magie più potenti stando a distanza di sicurezza o il Comando Tempesta Firaga** ①. **Ancora meglio, tenta di utilizzare la parata per rivolgere gli attacchi del nemico contro di sé**: rimani fermo in attesa e, quando attacca, premi velocemente ■ e poi ✖. Se dovesse attaccarti utilizzando i proiettili, respingili al mittente grazie alla parata di Aqua. Man mano che la barra di vitalità si abbasserà, noterai che il nemico **diventa sempre più veloce** e che utilizza attacchi sempre più potenti: rimani concentrato.

COMBATTIMENTO CON OMBRA XEHANORT

Dopo aver concluso il combattimento con Terra, dovrai affrontare l'ombra di Xehanort. Possiede più vitalità, ma non è più complicato, da battere: **non allontanarti troppo, attacca continuamente ed effettua parate ogni volta che puoi** ②. Alla fine vedrai che **nel Cimitero dei Keyblade si è sbloccato un nuovo mondo** e potrai affrontare un potentissimo Vanitas. Noi ti consigliamo di **salire di livello quanto più possibile, prima di affrontarlo**.





Play generation

Reg. Trib. CS n° 624
Anno V - N° 13 (61) - Natale 2010 - Periodicità mensile
playgeneration@edmaster.it

Direttore Editoriale: Massimo Sesti
Direttore Responsabile: Massimo Sesti
Responsabile Editoriale: Alessandro Apreda
Editor: Alessandro De Vita
Coordinamento Redazionale: Marianna Cecere
Consulenza Redazionale: Ivan Fulco
Redazione: Stefano F. Brocchieri, Massimiliano Braile, Antonio Pizzo
Collaboratori: Andrea Maderna, Leonardo Fedi, Massimiliano Marino, Marco Ravetto

Realizzazione grafica: Cromatika S.r.l.
Art Director: Mario Veltri
Responsabile grafico di progetto: Nunzio Saladini
Responsabile Area Tecnica: Giancarlo Sicilia
Impaginazione elettronica: Elio Monaco

Pubblicità: Master Advertising S.r.l - Via F. Filzi, 27
20124 - Milano
Tel. 02 83121211 - Fax 02 83121207
e-mail: advertising@edmaster.it

Editore: Edizioni Master S.p.A.
Sede di Milano: Via C. Correnti, 1 - 20123 Milano.
Tel. 199.50.50.51* - Fax 199.50.00.05*
Sede di Rende: C.da Lecco, Zona Industriale
87036 Rende (CS)
Presidente e Amministratore Delegato: Massimo Sesti
Direttore Generale: Massimo Rizzo

Abbonamento 1 anno solo per versione edicola: 11 numeri (rivista + allegati) € 27,10 invece di € 32,89
Abbonamento 2 anno solo per versione edicola: 22 numeri (rivista + allegati) € 59,90 invece di € 65,78.
Offerta valida per il territorio nazionale fino al: 31/01/2011

Arretrati solo per versione edicola: Costo arretrati (a copia): il doppio del prezzo di copertina + € 5,32 per contributo spese di spedizione (corriere espresso). Prima di inviare i pagamenti, verificare la disponibilità delle copie arretrate al numero 199.50.50.51*.
La richiesta contenente i Vs. dati anagrafici e il nome della rivista dovrà essere inviata via fax al num. 199.50.00.05*, oppure via posta a EDIZIONI MASTER S.p.A. Via C. Correnti, 1 - 20123 Milano, dopo avere effettuato il pagamento, secondo le modalità di seguito elencate:

• Bonifico bancario intestato a EDIZIONI MASTER S.p.A. c/o Banca BCC MedioCrati S.C.aR.L. **IBAN:** IT85Q0706280881000000012000 (inviare copia della distinta insieme alla richiesta)

• Versamento su cc/post. n. 16821878 intestato a EDIZIONI MASTER S.p.A. (inviare copia della distinta insieme alla richiesta)

• Assegno bancario non trasferibile intestato a EDIZIONI MASTER S.p.A. (allegato in busta chiusa)

• carta di credito, circuito Visa, Cartasì, o Eurocard/Mastercard (inviando la Vs. autorizzazione, il numero di carta di credito, la data di scadenza, l'intestatario della carta e il codice CVV2, cioè le ultime 3 cifre del codice numerico riportato sul retro della carta).

SERVIZIO CLIENTI

199.50.50.51* dal lunedì al venerdì 9.00 – 13.00 / 14.00 - 18.00

199.50.00.05* sempre in funzione

@ servizioclienti@edmaster.it

*Costo massimo della telefonata 0,118 € + iva a minuto di conversazione, da rete fissa, indipendentemente dalla distanza. Da rete mobile costo dipendente dall'operatore utilizzato.

Rispettare l'uomo e l'ambiente in cui esso vive e lavora è una parte di tutto ciò che facciamo e di ogni decisione che prendiamo per assicurare che le nostre operazioni siano basate sul continuo miglioramento delle performance ambientali e sulla prevenzione dell'inquinamento.
Certificato UNI EN ISO 14001 • N. 9191. EMAS

EDIZIONI MASTER

axel springer

Certificato n° 6.648 del 01/12/2009

E NEL PROSSIMO NUMERO...

IN EDICOLA IL 31 DICEMBRE



» REPORTAGE
RITORNO AL FIGHT CLUB

La prima regola del fight club è: fai un ricco reportage sui picchiaduro in arrivo. E allora eccoti tutti i dettagli sullo spettacolare *Marvel VS Capcom 3*, le novità su *Mortal Kombat* (e sul suo inaspettato ospite speciale)... E ancora *Street Fighter X Tekken*, gli scontri a squadre di *Tekken Tag Tournament 2* e molto altro...

NB: I contenuti annunciati potrebbero subire delle variazioni.

» REPORTAGE
IL MEGLIO DEL GDR PER PS3 E PSP

Il prossimo mese scoprirai quali saranno i GdR in uscita: *Final Fantasy XIV, FF Versus XIII, Mass Effect 2, Two Worlds II, Dragon Age II, The Cursed Crusade, Tactics Ogre, DC Universe Online*... e tanti altri!



» REPORTAGE
CREA UNA MEGAFESTA A CASA TUA

Se cerchi idee per divertirti con la PS3, specie ora che arriva il freddo e c'è poca voglia di uscire di casa, ti diamo noi le soluzioni possibili: *Buzz, SingStar, Mov, Rock Band*...



» SPECIALE
5000 TRUCCHI

Basta estenuanti ricerche su Internet per trovare i trucchi per i tuoi giochi preferiti: te li diamo tutti noi, comodamente elencati in ordine alfabetico e selezionati tra i giochi più belli e recenti!.



Pagina mancante (pubblicità)

Pagina mancante (pubblicità)